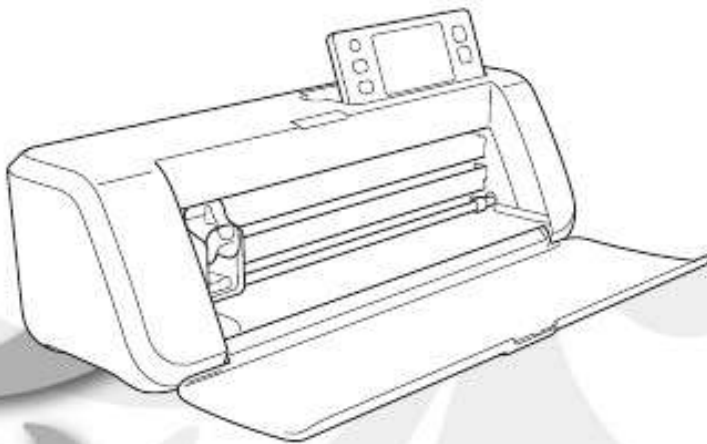


Manual de Instructiuni

Masina de decupat cu scanare

Cod produs: 891-Z01



Cititi acest manual inainte de a folosi produsul.
Recomandam sa pastrati acest manual la indemana pentru viitor.

IMPORTANT:

CITITI INAINTE DE A DESCARCA, COPIA, INSTALA SAU FOLOSI.

Prin descarcare, copiere, instalare sau folosirea software-ului, sunteți de acord cu licența. Dacă nu sunteți de acord cu licența, nu descărcați, instalați, copia sau folosiți software-ul.

Acord de licența pentru Open Source Computer Vision Library

Drepturi de autor © 2000, Intel Corporation, toate drepturile rezervate. Drepturile de autor sunt proprietatea respectivilor proprietari.

Redistribuirea și utilizarea în formă sursă și binară, cu sau fără modificări, sunt permise cu condiția îndeplinirii următoarelor condiții:

- Redistribuirea codului sursă trebuie să păstreze notificarea dreptului de autor de mai sus, această listă de condiții și următoarea exonerare de răspundere.
- Redistribuirea în formă binară trebuie să reproducă notificarea dreptului de autor de mai sus, această listă de condiții și următoarea exonerare de răspundere în documentația și/sau alte materiale furnizate prin distribuire.
- Numele Intel Corporation nu pot fi utilizate pentru a aproba sau promova produse derivate din acest software fără specifice acorduri scrise anterioare.

Acest software este furnizat de către deținătorii drepturilor de autor și colaboratorii "ca atare" și orice expres sau garanții implicite, inclusiv, dar nu limitat la, garanțiile implicite de vandabilitate și adecvare pentru un anumit scop sunt nerecunoscute. În nici un caz Intel sau colaboratorii va răspunde pentru orice daune directe, indirecte, accidentale, speciale, exemplare, sau indirecte (inclusiv, dar nu limitat la, achiziții de substituie bunuri sau servicii; pierderi de utilizare, de date sau de profit; sau întreruperea de afaceri) totuși cauzate și pe orice teorie a răspunderii, fie contract, răspundere strictă sau cvasi-delictuală (inclusiv neglijență sau altfel) care decurg în orice mod din utilizarea acestui software, chiar dacă avertizat de posibilitatea unor astfel de daune.

Toate informațiile legate de viitoare produse Intel și planuri sunt preliminare și se pot schimba în orice moment, fără notificare.

INTRODUCERE

Vă mulțumim pentru achiziționarea acestei mașini.

Înainte de a folosi această mașină sau de a încerca orice întreținere, citiți cu atenție instrucțiunile importante de siguranță din această pagină, și apoi studiați acest manual de siguranță pentru funcționarea corectă a diferitelor funcții. În plus, după ce ați terminat de citit acest manual de siguranță, depozitați-l unde acesta poate fi rapid accesat pentru viitor. Eșecul urmării acestor instrucțiuni poate duce la un risc crescut de prejudiciu personal sau deteriorare a bunurilor, inclusiv prin foc, electrocutări, arsuri sau sufocare.



NOTA IMPORTANTA





- Această mașină este destinată pentru uz casnic.
- Această mașină este aprobată pentru utilizare numai în țara de cumpărare.
- Datorită ameliorării calitative a produsului, caietul de sarcini sau aspectul acestei mașini se poate schimba fără preaviz.
- Conținutul acestui document se poate modifica fără notificare.
- Conținutul acestui document nu poate fi duplicat sau reprodus, parțial sau în totalitate, fără permisiune.
- Nu ne asumăm nici o responsabilitate pentru daunele care decurg din cutremure, foc, alte dezastre, acțiunile unor terțe părți, acțiunile intenționate sau din neglijență ale utilizatorului, abuz sau exploatarea în alte condiții speciale.
- Pentru informații suplimentare asupra produsului, vizitați site-ul nostru www.brother.com

INSTRUCȚIUNI IMPORTANTE DE SIGURANȚA

Simboluri utilizate în acest document

Următoarele simboluri sunt utilizate în acest document.

 WARNING	Nerespectarea instrucțiunilor cu acest marcaj se poate solda cu rani fatale sau critice.
 CAUTION	Nerespectarea instrucțiunilor cu acest marcaj poate duce la grave raniri.
IMPORTANT	Nerespectarea instrucțiunilor cu acest marcaj poate duce la distrugerea proprietatii.

	Acest simbol indica faptul ca exista o posibilitate de foc în conditii specifice.
	Acest simbol indica faptul ca exista o posibilitate de electrocutare în conditii specifice.
	Acest simbol indica o actiune interzisa, care nu trebuie sa fie efectuata.
	Acest simbol indica o actiune solicitată, care trebuie efectuată.

Instructiuni de siguranta importante

Ar trebui respectate următoarele măsuri de precauție pentru utilizarea în siguranță a mașinii.

Sursa de alimentare și adaptorul de C.A.

 ATENȚIE	
 	Puneti cablul adaptor AC si cablul de alimentare într-un loc sigur, unde nu vor fi calcate, în timp ce acestea sunt folosite sau depozitate. Nu efectuați oricare din următoarele acțiuni care pot deteriora adaptorul de C.A. sau cablul de alimentare. În caz contrar, incendiul, electrocutarea sau daunele asupra mașinii pot rezulta: Deteriorarea, modificarea, îndoirea forțată, expunerea la căldură, tragerea, rasucirea, gruparea, introducerea obiectelor, ciupirea, expunerea la metal, îndoirea și plierea în mod repetat, agitarea în aer sau izbirea de un zid.
 	Nu utilizați orice adaptor de C.A. sau cablul de alimentare decât transformatorul C.A. și cablul de alimentare special conceput pentru această mașină. În caz contrar, incendiu, electrocutare sau daune ale mașinii pot rezulta. Nu utilizați adaptorul CA și cablul de alimentare, conceput special pentru această mașină cu orice alt dispozitiv.
 	Utilizați adaptorul de C.A. numai cu o priză electrică (AC 100-240V, 50 / 60Hz). În caz contrar, un incendiu, soc electric sau deteriorarea mașinii se poate produce.
 	Nu conecta o sursă de alimentare DC sau inverter (inverter DC-AC). În caz contrar, incendiu sau soc electric poate rezulta. Dacă nu se cunoaște dacă priză electrică pentru a conecta această mașină este un furnizor de curent AC sau DC, consultați un electrician licențiat.
 	Complet introduceți mufa cablului de alimentare în priză. În caz contrar, incendiu, electrocutare sau daune la mașină pot rezulta.
	Nu așezați aparatul pe cablul de alimentare. Altfel, poate rezulta un foc sau daune la cablul de alimentare.
 	Nu expuneți la o flacăra sau sursă de încălzire. În caz contrar, firul de c.a. poate topi, și un foc sau socuri electrice pot apărea.
	În cazul în care mașina nu este utilizată pentru o lungă perioadă de timp, asigurați-vă ca deconectați adaptorul de C.A. de la mașină și priză electrică pentru motive de siguranță.
	Atunci când efectuați întreținerea (cum ar fi de curățare), deconectați transformatorul C.A. de la priză electrică. În caz contrar, poate rezulta un soc electric.
 	Când deconectați cablul de alimentare de la priză electrică, trageți partea non-metalică a cablului, nu cablul, pentru a-l deconecta. În caz contrar, pot rezulta un incendiu, electrocutare sau daune la mașină.
 	Nu utilizați un cordon sau stecher deteriorate sau o priză electrică defectă. În caz contrar, un incendiu, electrocutare sau deteriorarea mașinii pot apărea.
 	Nu folosiți un prelungitor și adaptoare de multi-plug. În caz contrar, un incendiu, electrocutare sau deteriorarea mașinii poate apărea.
 	Nu introduceți obiecte străine în adaptorul de admisie. În caz contrar, un incendiu, electrocutare, leziuni fizice sau daune la mașină și adaptor AC pot avea ca rezultat.
	Nu atingeți adaptorul de AC sau cablul de alimentare cu mâinile ude. În caz contrar, poate rezulta un soc electric.
 	Nu lasați lichide, obiecte de metal sau praf să vină în contact cu cablul de alimentare în timp ce acesta este în priză sau depozitat. În plus, nu folosiți mașina într-o locație în care aceasta poate fi expusă la surse de apă. În caz contrar, incendiu, electrocutare sau daune la mașină pot rezulta.
 	Nu dezasamblați, modificați sau încercați să reparați transformatorul C.A.. În caz contrar, un incendiu, electrocutare sau leziuni pot apărea. Pentru service, ajustări și reparații, contactați distribuitorul care a vândut această mașină sau cel mai apropiat centru de service autorizat.
	În cazul în care cablul și stecherul devin prafuite, deconectați-le de la priză electrică, și apoi ștergeți-le cu o carpa uscată. Utilizarea mașinii cu stecher acoperit de praf poate rezulta într-un incendiu.

ATENTIE



Nu asezati obiecte în jurul cablului de alimentare sau blocati accesul la cablul de alimentare. În caz contrar, cablul nu poate fi deconectat în caz de urgenta.

IMPORTANT



Luati masuri de precautie atunci când impartiti priza electrica cu alt dispozitiv.

Evitati sa utilizati aceeasi priza electrica cu încărcătoare pentru telefoanele portabile sau dispozitive de înalta tensiune ca si copiatoare. Altfel, se pot produce interferente sau defectiuni ale masinii.



Opriti aparatul înainte de a deconecta adaptorul de C.A.. Deconectand cablul de alimentare în timp ce masina este operationala poate duce la deteriorarea masinii.

Locația de instalare

Asezati masina pe o suprafată plană, stabila, care este ferita de vibrații și șocuri.

Utilizați această mașină într-un mediu care îndeplinește următoarele specificații.

Temperatura: 5 °C la 35 °C (41 °F la 95 °F)

Umiditate: 20 % la 80 %

AVERTISMENT



Nu instalati aparatul într-un loc expus la lumina directa a soarelui, variatii bruscte de temperatura sau umiditate ridicata sau apa (cum ar fi in apropierea unei bucatarii, bai sau umidificator), condens sau extreme cantitati de praf. Evitati utilizarea sau depozitarea masinii într-un loc expus la temperaturi ridicate sau înalt grad de umiditate. În caz contrar, un scurt-circuit poate aparea, care poate provoca un incendiu, electrocutare sau deteriorarea masinii.



Nu instalati aparatul lângă o flacara, incalzitor, combustibili volatili sau alte surse de caldura extrema.

În caz contrar, incendiu, electrocutare sau daune la masina poate avea ca rezultat.

Nu folositi masina într-o camera unde sunt folosite spray-uri inflamabile. În caz contrar, un incendiu sau leziuni fizice pot rezulta.



Nu utilizati masina lângă echipamente medicale electrice. În caz contrar, echipamentele medicale electrice pot fi afectate de undele electrice ale acestei masini , rezultând într-un accident.



Nu folositi masina in exterior. In caz contrar, masina se poate uda si poate rezulta scurtcircuit.

Daca masina devine umeda, contactați distribuitorul care a vândut această mașină sau cel mai apropiat centru de service autorizat.



Pentru a preveni metale sau lichide sa intre in masina, nu amplasati oricare dintre urmatoarele obiecte pe sau deasupra masinii. În caz contrar, incendiu, electrocutare sau daune la masina pot avea ca rezultat.

- Obiecte de metal cum ar fi agrafe si capse

- Obiecte de metal prețios, precum coliere si inele

- Containere pline cu lichid, cum ar fi cupe, vase si vase de plante

În plus, nu permiteti animalelor de companie sa stea lângă masina.

Daca accidental ceva intra în masina, deconectati cablul de alimentare, si apoi contactati distribuitorul care a vândut aceasta masina sau cel mai apropiat centru de service autorizat.

MASURI DE PRECAUTIE



Nu amplasati aparatul pe o suprafata instabila, cum ar fi o masa instabila sau o suprafata înclinata. In plus, nu azeza masina, astfel încât orice parte a acestuia sa ajunga pe marginea suprafetei. Daca masina cade sau este scapata, leziuni sau deteriorarea masinii se pot produce.














Asezati masina pe o suprafata plana. Rama va prinde pe o suprafata inegala, cauzand operatii necorespunzatoare.





IMPORTANT



Nu folositi aparatul într-un loc expus la vibratii severe sau puternice interferente electrice sau electricitate statica. În caz contrar, masina nu va functiona corect.

 AVERTISMENT	
	Daca masina nu functioneaza sau este scapata sau deteriorata sau în cazul în care apa sau un obiect strain intra, deconectati imediat adaptorul CA de la masina si priza, si apoi contactati distribuitorul care a vândut aceasta masina sau cel mai apropiat centru de service autorizat. Continuând sa utilizati masina în aceste conditii poate avea ca rezultat un incendiu sau electrocutare.
	Daca se produce o pana de curent sau tunete se aud în timp ce masina este folosita, deconectati cablul de alimentare de la priza. In caz contrar, incendiu, electrocutare sau daune la masina pot avea ca rezultat.
	Daca, în timp ce aparatul este utilizat sau depozitat, este produs un miros neobisnuit, masina produce caldura sau fum sau devine decolorata sau deformata, sau orice alt eveniment neobisnuit este observat, opriti utilizarea masinii, si apoi deconectati adaptorul de C.A. de la masina si priza electrica. Continuând sa utilizati masina în aceste conditii poate rezulta in incendiu sau soc electric. În plus, reparatiile nu trebuie sa fie efectuate de catre utilizator; este prea periculos.
	Nu demontati, reparati sau modificati masina de unul singur. În caz contrar, un incendiu, electrocutare sau leziuni pot aparea. Pentru deservirea, ajustare, curatare sau repararea pieselor interne altele decât cele specificate, contactati distribuitorul care a vândut aceasta masina sau cel mai apropiat centru de service autorizat.
	Punga de plastic cu care aceasta masina a fost furnizata nu ar trebui pastrata la îndemâna copiilor ;poate fi eliminata. Niciodata nu permite copiilor sa se joace cu sacul din cauza pericolului de sufocare.
	Înainte de a efectua orice proceduri de întreținere descrise în acest manual, deconectați cablul de alimentare. În caz contrar, incendiu, electrocutare sau daune la masina pot avea ca rezultat.

 ATENTIE	
	În timp ce masina efectueaza o peratiune, asigurati-va ca mânecile camasilor, cravate, parul sau bijuterii nu sunt trase. În caz contrar, leziuni pot aparea. Daca ceva este tras, deconectati imediat cablul de alimentare pentru a opri masina.
	Nu atinge marginea ascutita a lamei. În caz contrar, leziuni pot rezulta.
	Acordati atentie la miscarile transportorului în timp ce masina functioneaza. Tineti mainile departe de partile mobile, ca role, transportor si suporti. Nu puneti degetele sub suportul lamei. În plus, tine degetele departe de parti care se deplaseaza cum ar fi tava, capacul frontal sau panoul de comenzi. În caz contrar, leziuni pot rezulta.
	Pentru a preveni ranirea, nu puneti sau frecati mana sau degetele de-a lungul capatului suportului lamei in timp ce vârful lamei este extins. Tineti varful lamei in suport atunci cand nu folositi lama.
	Pentru a preveni leziunile, nu puneti sau frecati mana sau degetele de-a lungul marginii ramei.
	Nu permiteti ca aceasta masina sa fie folosita ca o jucarie. Acorda o atentie deosebita atunci când aparatul este utilizat lângă copii.
	Cand mutati masina, apucati de manere. Daca prindeti de orice alta parte, masina poate fi avariata sau poate cadea, rezultand posibile raniri.
	Cand ridicati masina, aveti grija sa nu faceti miscari bruste. In caz contrar, va puteti rani la spate sau genunchi.
	Utilizati numai partile originale specificate în acest manual. Utilizarea altor parti poate duce la leziuni sau deteriorarea masinii.

IMPORTANT	
	Când taiati, asigurati-va ca reglati extensia lama în funcție de materialul care va fi taiat. Daca lama este extinsa prea mult, se poate rupe sau rama poate fi taiata.
	Nu utilizati o lama sparta. În caz contrar, taierea nu poate fi efectuata corect. Daca lama se rupe, indepartati partea rupta din materialul taiat. Cand indepartati bucata rupta a lamei din materialul taiat, utilizati pensete; nu atingeti cu degetele.
	Nu asezati adaptorul AC, cablul de alimentare si obiecte straine în intervalul de miscari a ramei (feed area). În caz contrar, operatiunile nu pot fi efectuate corect.
	Nu asezati obiecte mari pe rama.

	Nu indoiti sau intindeti rama cu forta extrema. Daca rama se deterioreaza, nu mai este posibila taierea, desenarea sau scanarea.
	Nu folositi o rama deteriorata.
	Asigurati-va ca marginile ramei nu se murdaresc. In caz contrar, nu se poate detecta felul ramei, ceea ce va interfera cu buna functionare a masinii. Daca marginile se murdaresc, curatati-le cu o carpa uscata.
 	Folositi o rama special creata pentru aceasta masina. In plus, nu folositi materiale dure, ca foi metalice care nu sunt compatibile cu aceasta masina. In caz contrar, masina poate fi deteriorata.
	Evitati utilizarea de hârtie dura sau tesaturi acoperite cu strat decorativ (care se pot separa usor), ca lamé sau folie. Stratul separat se poate lipi de dispozitivul de scanat al masinii sau de role in timpul operatiunii, rezultand in defectarea masinii. De asemenea poate deteriora lama.
	În timp ce masina functioneaza, nu scoate sau împinge rama cu putere. In caz contrar, lama sau suportul se pot deteriora.
	Nu lasati materialul pe rama o perioada mare de timp; in caz contrar, adezivul va patrunde prin material.
	Depozitati rama la temperatura camerei si într-o locatie ferita la temperaturi ridicate, umiditate ridicata sau actiune directa a soarelui.
	În cazul în care masina trebuie mutata de mâna în caz de urgență, mutati-o încet. Altfel, masina poate fi deteriorata.
	Înainte de înlocuirea suportului, verificati ca acesta nu este în miscare.
	În timp ce masina functioneaza, nu deconectati cablul de alimentare sau dispozitivul USB. Altfel, dispozitivul USB poate fi deteriorat si datele distruse.
	Nu introduceti obiecte straine în mufa de alimentare DC sau portul USB de pe aparat. Aveti grija sa asigurati spatiul necesar in jurul lor.
	Conectati un singur dispozitiv USB la portul USB. În caz contrar, pot rezulta daune la masina.
	Nu atingeti ecranul în timp ce masina executa operatiunea de taiere, desen sau scanare.
	Nu ungeti masina. În caz contrar, pot rezulta daune la masina.
	Nu utilizati solventi organici, precum diluant, benzen sau alcool, pentru a curata aparatul. In caz contrar, stratul exterior se poate exfolia sau alte daune pot rezulta. Curatati masina prin stergerea ei cu o carpa uscata.
	Nu indepartati etichetele (de exemplu, eticheta de serie), aplicate pe masina.

Utilizarea ilegală a echipamentelor de scanare

Este o infracțiune reproducerea unor obiecte sau documente cu intenția de a comite fraudă.

Următoarea este o listă non-exhaustivă de documente a caror copiere este ilegală.

Vă sugerăm să verificați cu consilierul juridic și/sau autoritățile legale relevante în cazul în care există îndoieli privind un element special sau document:

- Valuta
- Obligatiuni sau alte certificate de datorii
- Certificate de depozit
- Servicii ale forțelor armate sau proiecte de acte
- Pasapoarte
- Timbre postale (anulate sau neanulate)
- Documentele de imigrare
- Documente de bunastare
- Cecuri sau proiecte elaborate de agenții guvernamentale
- Insigne sau insemne de identificare

Lucrarile cu drepturi de autor nu pot fi copiate in mod legal, facand exceptie sub rezerva echitabila anumite secțiuni ale unei lucrari cu drepturi de autor. Mai multe copii ar indica utilizarea improprie. Operele de arta ar trebui considerate echivalentul lucrarilor cu drepturi de autor.

Precauții pentru scanare

După utilizarea mașinii pentru a scana un original, verificați că datele scanate îndeplinesc cerințele de precizie și calitate.

Deoarece unele părți din datele de scanare pot lipsi sau pot fi defecte, respectați următoarele precauții.

- În funcție de starea originalului, crapături, asimetrie, pete sau resturi pot apărea, și unele sau toate datele de scanare pot lipsi.
Asigurați-vă că nu există cutoare sau pliuri în original. În plus, atașați corect originalul la rama.
- Dacă un original este scanat în timp ce în interiorul mașinii se află praf, crapături, asimetrii, pete sau resturi pot apărea, și unele sau toate datele scanate pot dispărea.
Curățați cu grijă în interiorul mașinii.
- În funcție de setările de scanare (scanare dimensiune și rezoluție), originalele pot fi scanate așa cum este descris mai jos:
 - Cu o rezoluție insuficientă, imaginea poate fi neclară.
 - O parte a imaginii poate lipsi, sau mărimea poate fi redusă.
 - Datele scanate ale originalului pot lipsi începând de la centru spre sfârșit.
 - Margini pot fi adăugate la marginile datelor scanate.
- Nu scanati următoarele:
 - Agrafe de hârtie sau capse atașate.
 - Cerneală care nu este uscată.
 - Metal sau folii transparente.
 - Foi lucioase sau cu aspect de oglindă.
 - Carduri de plastic cu inscripții în relief.
 - Originalele care depășesc grosimea recomandată
- La originalele non-standard sau chiar în cazul standard originale, originalul poate deveni blocat în funcție de condiții (de exemplu, cutoare, îndoituri) sau de starea consumabilelor și a mecanismului de rulat a mașinii. În acest caz, unele sau toate datele de scanare pot lipsi. (Originalul poate fi afectat dacă se blochează.)
- Dacă s-a scris cu un marker fluorescent pe original, culoarea poate să nu fie scanată, în funcție de culoarea markerului și de grosime, sau nuanța nu este reprodusă fidel.

REGLEMENTARI

Comisia Federală de Comunicatii (FCC) Nota de respectare (Doar pentru USA)

Acest echipament a fost testat și găsit ca respecta limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu partea 15 din reglementările FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare într-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de frecvență radio și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu instrucțiunile, poate provoca interferențe asupra comunicării radio.

Cu toate acestea, nu există nici o garanție că interferențele nu vor apărea într-o anumită instalație. Dacă acest echipament produce interferențe dăunătoare recepției radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin oprirea și pornirea echipamentelor, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe din următoarele măsuri:

- Reorientați sau reamplasați antena de recepție.
- Măriți distanța dintre echipament și receptor.
- Conectați echipamentul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați dealerul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

IMPORTANT

Schimbări sau modificări în mod expres neaprobate de Brother Industries, Ltd. ar putea anula autoritatea utilizatorului de a folosi echipamentul.

Declarație de conformitate Industry Canada (Doar pentru Canada)

Acest aparat digital de clasă B este în conformitate cu Canadian ICES-003.

CUPRINS

INTRODUCERE	1
NOTIFICARE IMPORTANTĂ.....	1
INSTRUCȚIUNI IMPORTANTE DE SIGURANȚĂ.....	1
Simbolurile utilizate în acest Document.....	1
Instrucțiuni importante de siguranță.....	2
REGLEMENTARI	6
CARACTERISTICI.....	8
Modele (modul de model).....	8
Scanare (modul de scanare)	8

1 NOȚIUNI DE BAZĂ.....9

PIESE ȘI FUNCȚII	9
Descriere unitate - Fata	9
Descriere unitate - Spate.....	9
Descriere unitate – Panou de operațiuni.....	9
PRIMII PASI.....	10
Îndepărtarea ambalajului de transport.....	10
Reglarea unghiului panoului de operațiuni.....	10
Pornirea/oprirea mașinii.....	10
Funcționarea ecranului LCD.....	11
Pregătirea hârtiei/materialului.....	11
Rama și combinațiile de lame.....	12
Ajustarea extinderii lamei.....	18
Instalarea și deinstalarea suportului.....	19
Proces de tăiere.....	19
SETĂRILE MAȘINII.....	23
Setările ecranului.....	23
Oprirea automată.....	24

2 OPERAȚII DE BAZĂ.....25

MODEL DE TĂIERE	25
Tutorial 1 - modele de tăiere.....	25
Tutorial 2 – modele avansate de tăiere.....	27
SELECTIA MODELELOR	31
Selectarea unui singur model.....	31
Selectarea mai multor modele.....	31

3 OPERAȚIUNI AVANSATE ..33

FUNCȚII DE TĂIERE ȘI EDITARE.....	33
Funcții de editare modele.....	33
Funcții de editare modele – Modele avansate.....	34
Ecranul cu aspectul modelelor.....	35
Aspect funcții de editare.....	35
Imbinarea (Fuzionarea conturilor modelelor multiple).....	36
Funcții de Macheta automată.....	38
Scanarea unei imagini de fundal.....	38
Funcții de introducere a caracterelor.....	40
FUNCȚIILE DE MEMORARE.....	41
Salvarea.....	41

Repetarea.....	41
FUNCȚII DE DESENARE	43
Desenarea	43
Tăierea în jurul desenelor.....	44

4 FUNCȚIILE DE SCANARE ... 47

SCANARE PENTRU TĂIERE (Tăiere directă).....	47
Tutorial 3 – Scanare și tăiere	47
Funcții de tăiere avansată.....	49
CREAREA DATELOR PT TAIAT (Scanare pentru a decupa date).....	50
Tutorial 4- Crearea datelor pentru tăiere	50
Editare imagini.....	52
SCANARE IMAGINI (Scanare pe USB).....	54
Note pe scanare.....	54
Tutorial 5- Scanarea pe USB	54

5 ANEXA..... 56

CONSUMABILE.....	56
Criteriile de înlocuire.....	56
Înlocuirea lamei.....	56
ÎNGRIJIRE ȘI ÎNTREȚINERE.....	58
Curățarea.....	58
Curățarea geamului scannerului.....	59
Reglarea ecranului.....	60
DEPANAREA.....	61
MESAJELE DE EROARE.....	64
ACTUALIZAREA SOFTWARE-ULUI.....	66
ACCESSORII OPTIONALE.....	66
INDEX.....	67

CARACTERISTICI

Modele (Modul "Pattern")

Selectați un tipar și editați-l pentru a crea design-ul propriu. Doar prin incarcarea de material sau hartie, puteti crea rapid decupaje precise din hartie si material..



Varietatea de modele predefinite poate fi usor editata pentru crearea de modele .

Scanarea (Modul "Scan")

Scanați o ilustrare, fotografie sau propriul desen pentru a crea modele personalizate decupate. Modelul poate fi apoi taiat si salvat ca si date.



Multitudinea de functii de editare va permite sa procesati mai usor modelele decupate. Proiectele prestabilite pot fi salvate si refolosite oricand.

Ecranul de start

Selectati un model.
Tutorial 1 (pag 25)
Tutorial 2 (pag 27)

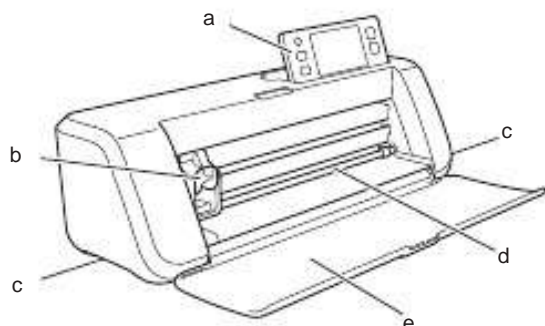


Scanarea unei imagini.
Tutorial 3 (pag 47)
Tutorial 4 (pag 50)
Tutorial 5 (pag 54)



PIESE ȘI FUNCȚII

Descrierea unitatii - Fata



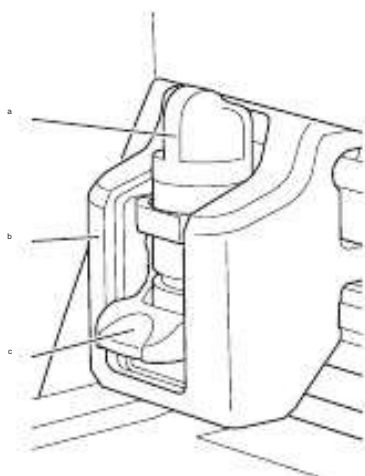
a Panoul de control

Va permite sa controlati unitatea si sa specificati setarile din panoul LCD si butoanele de operare. Unghiul panoului de control poate fi ajustat pe trei nivele.

Pentru detalii, consultati "Ajustarea unghiului panoului de control" la pagina 10.

b Transportorul

Muta suportul instalat pentru taiere sau desenare.



1 Suportul

Se instaleaza in transportor pentru a taia sau desena pe hartie sau material. Folositi suportul creat special pentru taiere sau desenare.

2 Dispozitiv de ghidare al suportului.

Dispozitivul de ghidare asigura suportul.

3 Maneta de blocare a suportului

Elibereaza suportul cand maneta este ridicata. Blocheaza suportul cand maneta este coborata.

c Manere

Le prindeti cand mutati masina.

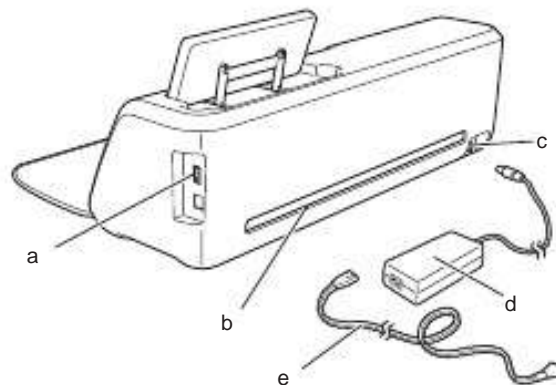
d Role de alimentare

Introduc sau scot o rama pentru scanare/taiere. Rama este condusa de role pe ambele parti.

e Capacul de acoperire din fata

Protejeaza rolele, transportorul si suportul. Deschideti capacul cand masina este in functiune.

Descrierea unitatii - Spatele



a Port USB

Permite conectarea unui dispozitiv USB pentru salvarea si refolosirea datelor.

b Slot - orificiu

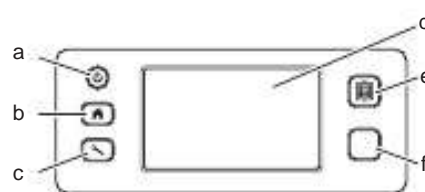
Permite ca rama sa fie miscata inainte si inapoi in timpul unei operatiuni. Nu lasati obiecte langa orificiu, care ar impiedica rama sa fie scoasa.

c Jack de alimentare DC

d Adaptorul de C.A.

e Cablu de alimentare

Descrierea unitatii – Panoul de control



a Butonul de alimentare

Porneste/opreste masina.

b Buton de revenire

Afiseaza ecranul de start (ecranul de inceput pentru a opera cu aceasta masina).

c Butonul Setări

Afiseaza ecranul cu setari pentru a specifica diverse setari. Pentru detalii, consultati "Ecranul Setari" de la pag 23.

d Panou LCD

Afiseaza ecranul cu operatiuni, previzualizeaza imaginea modelelor si mesajele de eroare.

e Buton de alimentare

Conduce rama inspre sau dinspre role.

Asigurati-va ca apasati acest buton pentru a conduce rama atunci cand doriti sa o folositi .

f Butonul de pornire/oprire

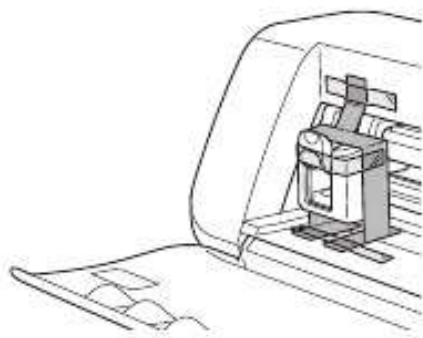
Porneste sau opreste taierea, desenarea sau scanarea. Cand butonul poate fi folosit, se aprinde in culoarea verde.

PRIMII PASI

Următoarele proceduri descriu operațiunile de bază, pentru a pregăti materialul pentru efectuarea procesului de tăiere.

Indeprtarea ambalajului de transport

Înainte de a porni masina, înlăturați banda de transport și materialul absorbant de șoc din carton.



Nota

- Dacă ambalajul de transport a fost îndepărtat după ce mașina a fost pornită, opriți mașina, și dați-i drumul din nou. Continuând să folosiți mașina fără să o restartați poate duce la o funcționare incorectă

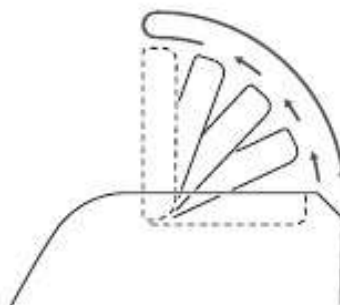
Ajustarea unghiului Panoului de Control

Unghiul panoului de control poate fi ajustat pe trei nivele.



Pentru a îndepărta panoul de control, ridicați-l în poziție verticală, apoi coborâți și îndepărtați-l.

Dacă doriți să reduceți unghiul panoului de control, ridicați-l în poziție verticală, apoi ajustați din nou unghiul.



Nota

- Urmăriți instrucțiunile de mai sus pentru a coborî panoul. Coborându-l forțat poate provoca stricături ale panoului.

Pornirea/Oprirea mașinii

- a Conectați cablul de alimentare la adaptorul de C.A., și apoi conectați adaptorul de C.A. la mașină.



a Cablu de alimentare


b Adaptor CA



De reținut

- Atunci când utilizați adaptorul de C.A., desfaceți cablul.

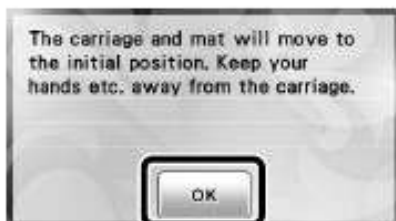
- b Conectați cablul de alimentare la o priză electrică.

- c Apasati  din panoul de control.

Când apare ecranul de deschidere, atingeți oriunde pe display.



Cand urmatorul mesaj apare, atineti tasta "OK".




Apare ecranul de start.



De retinut

- Panourile LCD au de obicei spoturi luminoase (puncte permanent aprinse) și pete întunecate (puncte stinse). Se poate întâmpla ca unele puncte luminoase neașteptate să apară și mici elemente din imagine să lipsească de pe ecran. Luați aminte că acesta nu este un semn de proastă funcționare.

- d Pentru a opri mașina, apăsați  din panoul de control.

- e Deconectați cablul de alimentare de la priză electrică.

- f Deconectați transformatorul C.A. de la mașină, și apoi deconectați cablul de alimentare din adaptorul de C.A..



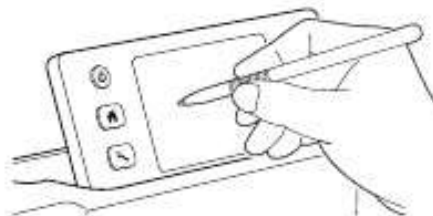
Nota

- Nu înfășurați cablul adaptorului CA în jurul adaptorului și nu îl îndoiți, altfel cablul se poate deteriora.



Operatiunile din panoul LCD

Dupa ce masina este pornita, ecranele de functionare apar în panoul tactil. Pentru a efectua operatiuni pe ecran utilizati stiloul tactil inclus.



Nota

- Nu folosiți niciodată un obiect greu sau ascuțit, cum ar fi creion mecanic sau surubelnita, pentru a face o selecție pe ecran. În caz contrar, defecțiuni ale mașinii pot apărea.

Pregatirea hartiei/tesaturii

Pregătiți materialul pentru tăiere, desen și scanare (Direct Cut), în funcție de următoarele condiții.

Conditia Necesara a Materialului	Hartie	Material
Marime	(Cand folositi rama 12" x 12" (305 mm x 305 mm).) Max: 305 mm x 305 mm (12" x 12") Zona de lucru pentru taiere/desen este 296 mm x 298 mm (11 3/4" x 11 3/4").	
Grosime*	0.1 mm la 0.3 mm	0.2 mm la 1.5 mm
Tip	Hartie de scris, carton, pergament	Bumbac, pasla

* Grosimea recomandată variază în funcție de tipul materialului folosit.



Nota

- Evitați folosirea de hartie sau material acoperit cu straturi decorative (care se pot separa ușor), ca lamé sau folie. Stratul separat se poate lipi de dispozitivul de scanat sau de rolele mașinii în timpul operațiunii, rezultând stricături ale mașinii. De asemenea, poate deteriora lama de tăiere. Dacă acest tip de media este folosit sau testat se recomandă să curățați geamul scannerului din capătul mașinii după fiecare utilizare (page 59).



De retinut

- Când folosiți o ramă opțională 12" x 24" (305 mm x 610 mm), aria maximă de lucru pentru tăiat/desenat este 296 mm x 603 mm (11 3/4" x 23 3/4").
- Unele materiale cu suprafețe inegale pot fi tăiate dacă sunt întoarse cu susul în jos.

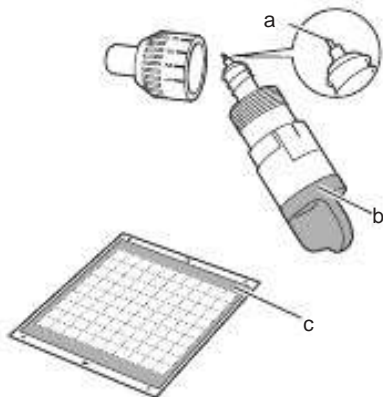
Combinatii de rame si lame de taiere

Utilizați următorul tabel pentru a selecta o combinație corectă de accesorii pentru materialul de taiat sau de desenat. În funcție de modelul mașinii, unele accesorii enumerate în diagramă pot să nu fie incluse. În acest caz, trebuie achiziționate separat.

	Lama de taiere	Rama	Coala	Combinatii Recomandate
Hartie usoara (pergament)	Lama standard de taiat (turcoaz)	Rama usor adeziva (turcoaz)	–	a (pag 12)
Hârtie cu greutate medie (Hartie de scris)			–	b (pag 13)
Țesături ușoare (pentru matlasat)		Rama standard (turcoaz si mov)	Pelicula adeziva pentru material (intaritura albastru deschis)	c (pag 13)
Țesături ușoare (pentru alt uz decat matlasat)				d (pag 15)
Tesatura cu greutate medie (pentru alt uz decat matlasat)				*Lama de taiat in adancime (mov)

* Folositi lama de taiat in adancime pentru materialele grele (0.5 to 1.5 mm), ca pasla sau denimul.

■ 1 Hartie usoara



- a Lama de taiat standard
- b Suport pentru lama standard (turcoaz)
- c Rama usor adeziva (turcoaz)

Atasarea materialului (Hartie usoara)

- a Desprindeti folia de protectie de pe partea adeziva a ramei.



Nota

- Nu aruncati folia de protectie a ramei; pastrati-o pentru mai tarziu.
- Cand rama nu este folosita, curatati partea adeziva si fixati folia de protectie inainte de depozitare. Pentru detalii, consultati "Curatarea ramei" la pag 58.

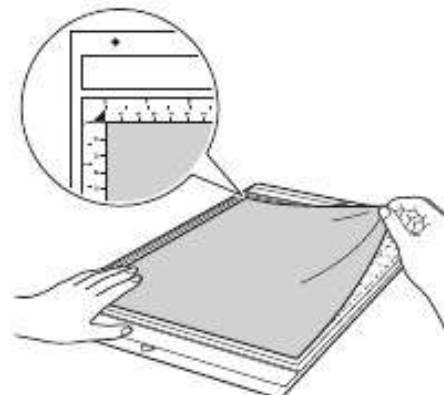
- b Test de fixare a materialului.

Înainte de a atașa materialul de rama, utilizați un colț din partea adeziva a ramei pentru a testa cum se fixeaza. Verificati urmatoarele atunci cand testati fixarea materialului

- Culoarea nu se ia de pe material cand este desprins.
- Materialul nu este rupt sau deformat cand este desprins.

Daca apar probleme cand se testeaza fixarea, folositi materiale diferite.

- c Atasarea materialului de partea adeziva a ramei.





Nota

- Fixati materialul in zona de fixare (zona cu grila) pe partea adeziva. Daca materialul depaseste zona de fixare, poate fi stricat de role atunci cand rama intra in masina.



De retinut

- Rama nu are un capat de inceput si unul de sfarsit. Poate fi introdusa in masina de la orice capat.

d Fixati ferm intreg materialul pe rama asa incat sa nu ramana cute si nici o parte sa se poata rasuci.

- In caz contrar buclele din material pot fi prinse cand rama este introdusa.

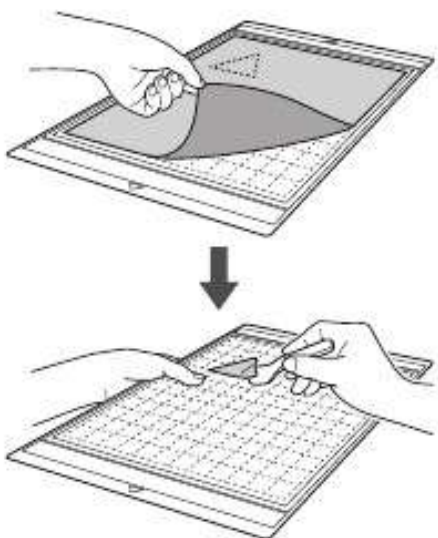


Nota

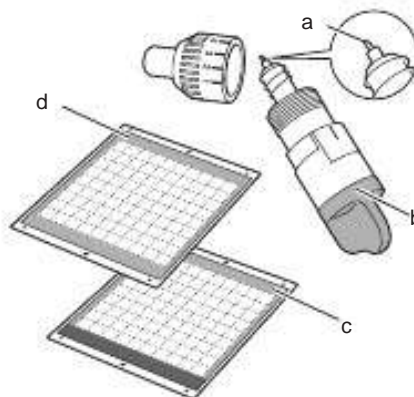
- Daca rama este murdara, curatati-o. Pentru detalii, consultati "Curatarea ramei" la pag 58.

Desprinderea materialului (Hartie usoara)

Urmati pasii din ajustarea extensiei lamei (pag18), instalarea suportului lamei (pag 19) si procesul de taiere (pag 19) pentru a configura masina. Dupa taierea materialului, folositi o spatula pentru a indeparta usor hartia.



■ 2 Hârtie de greutate medie

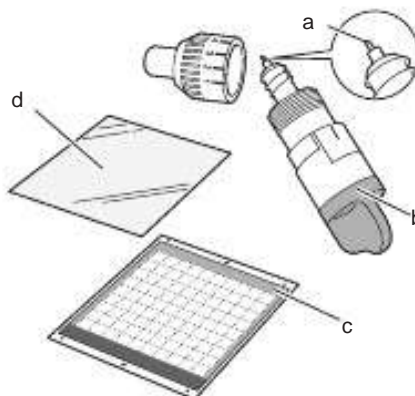


- a Lama de taiat standard
- b Suport pentru lama standard (turcoaz)
- c Rama standard (turcoaz si mov)
- d Rama usor adeziva (turcoaz) (Cand taiati hartie lucioasa)

Fixarea materialului (Hârtie cu greutate medie). Urmati pasii de la "Fixarea materialului (Hartie usoara)" la pag 12.

Desprinderea materialului (Hartie cu greutate medie). Urmati pasii de la "Desprinderea Materialului Material (Hartie usoara)" la pag 13.

■ 3 Tesaturi usoare pentru matlasat



- a Lama de taiat standard
- b Suport pentru lama standard (turcoaz)
- c Rama standard (turcoaz si mov)
- d Coala suport mai mult adeziva (albastru deschis pe spate)

Fixarea materialului (Tesaturi usoare pentru matlasat)

Utilizati pelicula adeziva special conceputa pentru a fixa tesaturi usoare pentru matlasat pe rama standard. Pelicula adeziva este perfecta pentru matlasat deoarece nu lasa adeziv pe suprafata materialului.

Peliculele pot fi folosite in mod repetat doar daca nu sunt desprinse de pe rama. Trebuie folosite doar cu modele care permit coaserea. Cand se taie modele care nu permit coaserea, folositi pelicula termocolanta.

- a Desprindeti folia de protectie de pe partea adeziva a ramei standard.

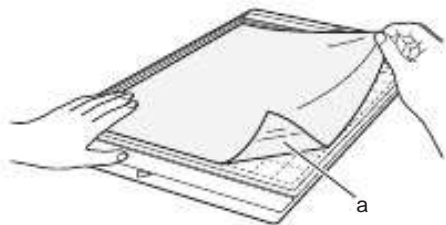


Nota

- Nu aruncati folia de protectie; pastrati-o pentru mai tarziu.

- b Cu partea lucioasa a peliculei orientata in jos, fixati pe partea adeziva a ramei.

Atașati încet pelicula la margini astfel ca nici o bula de aer sa nu ramana intre folie si rama.



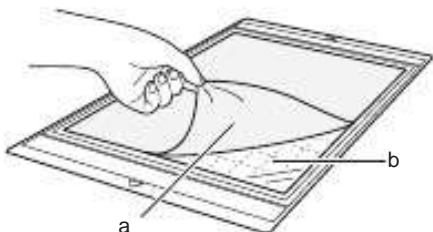
a Partea lucioasa a peliculei



Nota

- Fixati pelicula in zona de fixare (zona grila) pe partea adeziva a ramei. Daca foaia depaseste zona de fixare, poate fi distrusa de role cand se introduce rama in masina.

- c Desprindeti intaritura incepand din capatul peliculei.



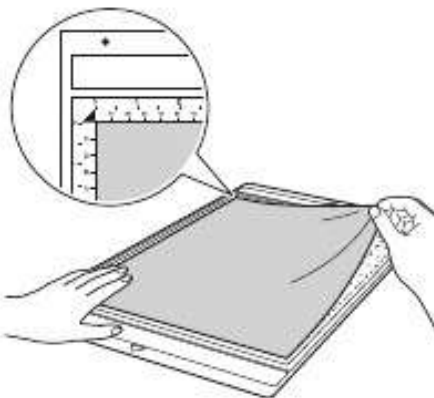
a Intaritura (albastru deschis)
b Adeziv

- d Testati fixarea materialului.

Inainte de a fixa materialul pe rama, folositi un colt al partii adezive a ramei pentru a testa fixarea sa. Daca apar probleme in timpul fixarii, folositi un material diferit.

- e Incepand de la margini, fixati materialul pe partea adeziva a ramei asa incat sa nu ramana cute in material.

Asigurați-vă că ati calcat mai intai tesatura pentru a elimina orice cute.



Nota

- Fixati materialul in zona de fixare (zona grila) pe partea adeziva. Daca materialul depaseste zona de fixare, poate fi deteriorata de role la intrarea ramei in masina.



De retinut

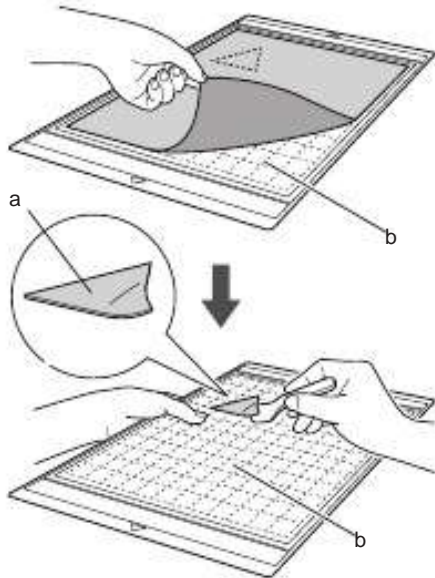
- Rama nu are un capat de inceput si unul de sfarsit. Poate fi introdusa in masina pe la orice capat.
- Asigurati-va ca tesatura verticala a materialului fixat ruleaza drept in sus si jos. Modelele predefinite sunt automat aranjate in functie de materialele cu tesatura verticala.
- La desenele cu cusatura, fixati materialul pe rama cu dosul in sus.

- f Ferm miscati spatula de-a lungul suprafetei materialului pentru a indeparta orice cute si apoi fixati-l ferm pe rama.



Indepartarea materialului (Material usor pentru matlasat)

Urmati pasii din ajustarea extensiei lamei (pag 18), instalarea suportului lamei (pag 19) si procesul de taiere (pag 19) pentru a seta masina. Dupa taierea materialului, folositi o spatula pentru a indeparta usor materialul. Incercati sa nu indepartati pelicula.



- a Material taiat
- b Pelicula ramane pe rama



Nota

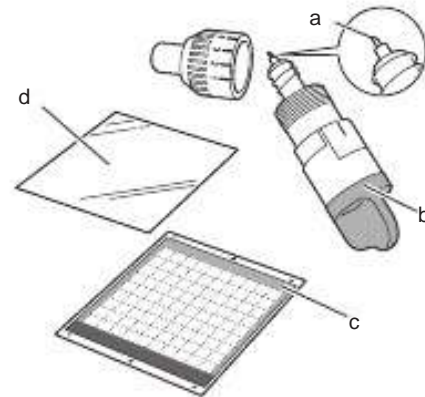
- Pelicula poate fi neintentionat indepartata cand indepartati materialul, de pe rama, in urmatoarele conditii:
 - Adezivul dintre rama si pelicula devine uzat dupa mai multe utilizari.
 - Pelicula tinde sa se fixeze tare pe anumite tipuri de materiale.In acest caz, folositi spatula inclusa pentru a mentine pelicula pe rama si indepartati materialul folosindu-va de mana.
- Dupa taiere, indepartati cu grija orice fibre ramase pe pelicula.
- Cand fixati materiale autocolante sau hartie pe rama, indepartati pelicula de pe rama cat mai curata, sau fixati materialul pe o alta rama standard fara o pelicula atasata.
- Nu lasati material fixat pe rama cu o pelicula atasata, pentru o perioada lunga de timp; in caz contrar, adezivul va patrunde prin material.

Observatii asupra utilizarii peliculei

- Cand puterea adezivului de pe pelicula scade sau materialul este adunat cand se taie, inlocuiti pelicula cu una noua.
- Cand indepartati pelicula de pe rama sau inlocuiti pelicula folositi spatula pentru a indeparta cu grija pelicula veche.
- In afara utilizarii depozitati rama cu folia de protectie fixata pe pelicula.

- Daca o rama cu o pelicula atasata nu este folosita o anumita perioada de timp, indepartati pelicula de pe rama si puneti folia de protectie pe partea adeziva a ramei inainte de a o depozita
- Nu refolositi o pelicula care a fost fixata pe rama.
- Depozitati pelicula la temperatura camerei in locuri ferite de temperaturi ridicate, umiditate ridicata, sau actiunea directa a soarelui.
- Nu indoiti pelicula pentru a o depozita.

■ 4 Tesaturi usoare pentru alte utilizari decat matlasarea



- a Lama de taiat standard
- b Suport pentru lama standard (turcoaz)
- c Rama standard (turcoaz si mov)
- d Coala suport pentru material termocolant (alb)

Fixarea materialului (Tesatura usoara pentru alta utilizare decat matlasarea)

Aplicati cu fierul pelicula special facuta, pe spatele materialelor pentru alta utilizare decat matlasarea si apoi fixati-le pe rama standard.

Tipul dublu adeziv al peliculei pentru materialul termocolant intareste materialul si permite oricarui model sa fie taiat usor, incluzand aplicatiile.

Foia nu mai poate fi indepartata odata ce a fost fixata pe spatele materialului. Pentru piesele de matlasat, folositi pelicula puternic adeziva si evitati folosirea peliculei pentru materiale termocolante.



Nota

- Pelicula poate sa nu adere la un material a carei suprafata este prea aspra pentru ca cele doua suprafete nu pot fi setate sa se lipeasca la aceeasi temperatura.

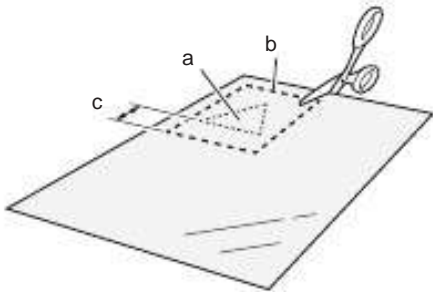
- a Indepartati folia de protectie de pe partea adeziva a ramei standard.



Nota

- Nu aruncati folia de protectie; pastrati-o pentru mai tarziu.
- Cand nu mai folositi rama, curatati partea adeziva si fixati folia de protectie inainte de a o depozita. Pentru detalii, consultati "Curatarea ramei" la pag. 58.

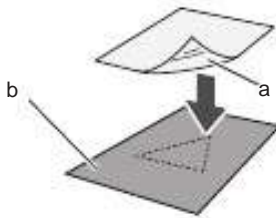
- b Taiati pelicula cu 2 sau mai multi cm mai mare decat conturul modelului de taiat.



- a Model de taiat
- b Linia de taiere a foi
- c Marginea de 2 cm sau mai mult

- c Cu partea lucioasa a peliculei indreptata in jos, fixati de dosul materialului.

Mai intai asigurati-va ca ati calcat materialul pentru a indeparta orice cuta. Inainte de a fixa pelicula pe material, asigurati-va ca materialul s-a racit dupa ce a fost calcat.



- a Partea lucioasa a peliculei
- b Dosul materialului

- d Calcati uniform intreaga pelicula pentru a o aplica pe dosul materialului.

Cu fierul setat la o temperatura medie (140 pana la 160 °C (284 °F pana la 320 °F)), apasati fiecare parte a peliculei pentru cca 20 secunde (timpul depinde de material).

Asigurati-va ca aplicati presiune in capat si impingeti aerul dintre pelicula si material.



- a Intaritura



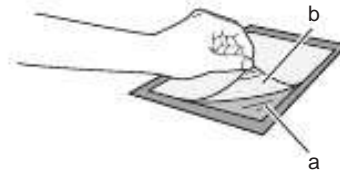
Nota

- Inainte de a fixa pelicula pe material, folositi o bucata pentru a testa fixarea. Daca apar probleme in timpul testarii, folositi alt material.

- Mentinerea fierului in acelasi loc mai mult timp, poate arde sau topi materialul.

- e Indepartarea intariturii de pe pelicula.

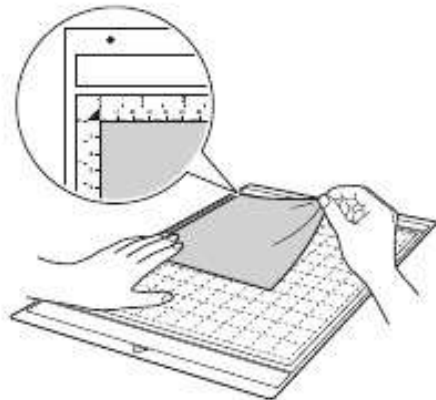
Inainte de a indeparta intaritura, lasati toate componentele sa se raceasca.



- a Pelicula
- b Intaritura

- f Cu partea materialului pe care pelicula este asezata cu fata in jos, fixati materialul pe rama tinandu-l de margini.

Incet fixati materialul tinandu-l de margini, astfel ca nici o bula de aer nu ramane intre el si rama.





Nota

- Puneti materialul in zona de fixare (zona grila) pe partea adeziva. Daca materialul depaseste zona de fixare, poate fi deteriorat de role atunci cand rama este introdusa in masina.



De retinut

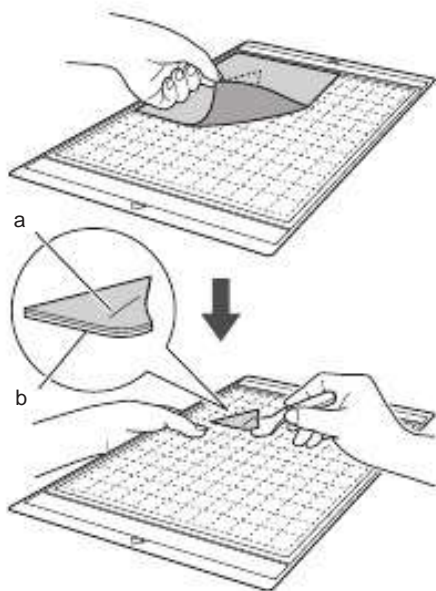
- Rama nu are capat de inceput si de sfarsit. Poate fi introdusa in masina pe la orice capat.
- Asigurati-va ca tesatura verticala a materialului fixat ruleaza drept in sus si in jos. Modelele predefinite sunt programate automat pentru a se potrivi materialelor cu tesatura verticala.

g Ferm fixati intregul material pe rama asa incat sa nu ramana cute si nici o parte sa nu fie incretita.

- Altfel, bucele din material pot fi agatate cand rama este introdusa.

Indeprtarea materialului (Material usor pentru alte utilizari decat matlasatul)

Urmati pasii de la ajustarea extensiei lamei (pag 18), instalarea suportului lamei (pag 19) si procesul de taiere (pag 19) pentru a seta masina. Dupa taierea materialului, folositi o spatula pentru a indeparta materialul impreuna cu pelicula atasata.



a Modelul care a fost decupat
b Pelicula

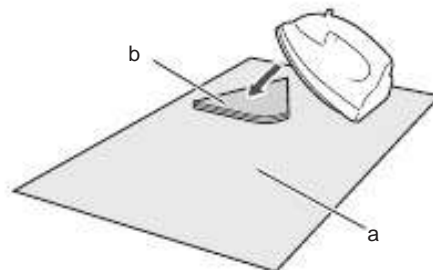


Nota

- Nu puneti nimic cald pe materialul la care s-a atasat o pelicula. Adezivul va patrunde orice alta bucata de material din jur.

Fixarea materialelor cu parte dublu adeziva

Puneți un decupaj pe o țesătură de bază și aplicați presiune în capatul decupajului folosind un fier de calcat. (Película s-ar putea să nu adere bine pe unele locuri ale materialului.) Coaseți de mână sau cu mașina pentru a fi siguri că decupajul stă fix.



a Material de baza
b Decupaj cu pelicula



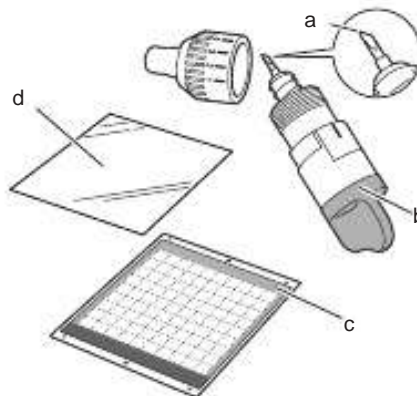
Nota

- Nu spalati materiale unite cu o pelicula dublu adeziva.
- Cand uniti materiale cu strat dublu adeziv, calcati cu grija, asigurandu-va ca materialul si suprafata adeziva sunt setate la o temperatura potrivita.
- Cand atasati materiale cu greutate diferita, cu strat dublu adeziv, mai intai il calcati pe cel cu greutate mai mica pentru a fixa pelicula.

Observații la utilizarea peliculei

- Depozitati pelicula la temperatura camerei in locuri ferite de temperaturi ridicate, umiditate ridicata sau actiunea directa a soarelui.

■ 5 Tesatura cu greutate medie pentru orice alta utilizare decat matlasarea



a Lama de taiat in adancime
b Suport pentru lama de adancime (mov)
c Rama standard (turcoaz si mov)
d Pelicula termocolanta (intaritura alba)

Fixarea Materialului (Material cu greutate medie pentru alta utilizare decat matlasarea)

Urmati pasii de la "Fixarea Materialului (Material usor pentru alta utilizare decat matlasarea)" la pag 15.

Desprinderea materialului (Material cu greutate medie pentru alta utilizare decat matlasarea)

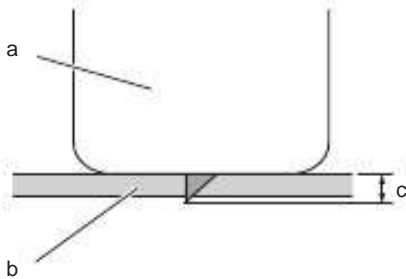
Urmati instructiunile de la "Indeprtarea Materialului (Material usor pentru alta utilizare decat matlasarea)" la pag 17.

Reglarea extensiei lamei

Extensia corespunzătoare a lamei diferă în funcție de tipul materialului și de grosime. Înainte de instalarea suportului în transportor, rotiți capatul suportului pentru a regla extensia lamei, și apoi efectuați procesul de tăiere. Pentru detalii despre procesul de tăiere, consultați "Procesul de tăiere" la pag 19.

■ Extensia corespunzătoare a lamei

Ajustați extensia lamei să depășească ușor grosimea materialului care va fi tăiat. Folosiți marcasele de pe suport pentru a face ajustarea.



- a Sfarsitul capatului suportului
- b Materialul care va fi taiat
- c Lungimea lamei



Nota

- Aveți grijă ca lama să nu fie extinsă prea mult. Dacă extensia este prea mare, materialul se poate să nu fie tăiat corect și rama se va deteriora mai repede.

Setările de tăiere

Utilizați următorul tabel pentru a selecta setările potrivite în funcție de materialul care va fi tăiat.

Tipul materialului	Lama	Scara de presiune Setari	Scara de presiune Setari
Hartie usoara (pergamant)	Standard	3	0
Hartie grea (carton)	Standard	4	0
Material usor (bumbac)	Standard	4	4
Material greu (1-mm-grosime pasla)	Taiere in adancime	5	5

- * Ajustati setarile pentru "Presiunea de taiere" în ecranul setari (pag 23).
- * Folositi o pelicula cand decupati o bucata de material. Pentru detalii, consultați "Combinatiile ramei și a lamei de taiat" la pag 12.

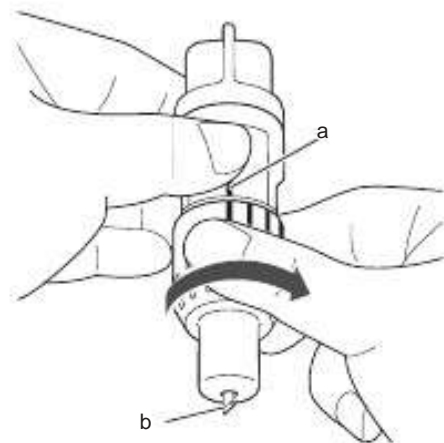


Nota

- Setările prezentate în rabel sunt aproximative. Setările pot varia în funcție de tipul și grosimea materialului care va fi tăiat. Asigurați-vă că mai întâi efectuați un test.

■ Reglarea lamei de taiat

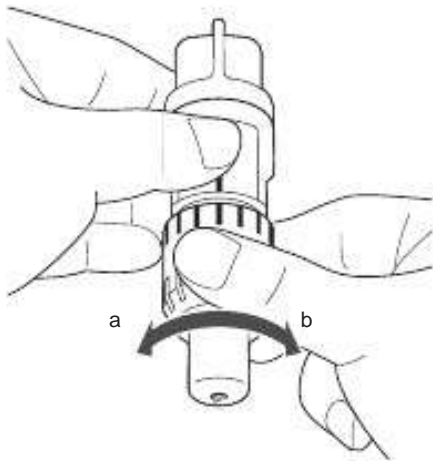
- a Cu linia de referință a suportului îndreptată înspre dextera, rotiți complet capatul spre dreapta pentru a extinde lama la maxim.



- a Linie de referință
- b Extinderea varfului lamei la maxim.

- b Verificati grosimea materialului, si apoi reglati extensia lamei. Consultati “Extensia corespunzatoare a lamei” la pag 18.


Cu cat e mai mare setata scara suportului, cu atat mai mult se extinde lama.



- a Rotiti spre stanga pentru a mica extensia lamei.
b Rotiti spre dreapta pentru a mari extensia lamei.

Instalarea si deinstalarea suportului

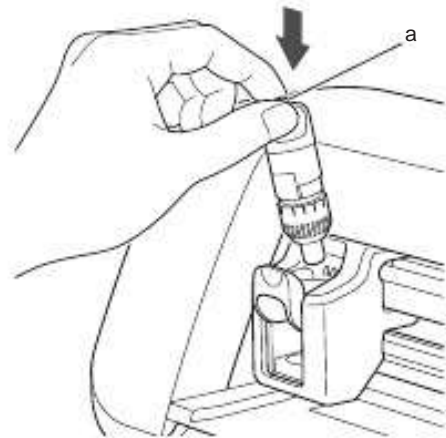
Instalarea suportului in masina.

- a Apasati  din panoul de control pentru a porni masina.
Pentru detalii, consultati “Oprirea/Pornirea masinii” la pag 10.
- b În cazul în care pârghia de blocare a suportului nu este ridicata, ridicati-o.
Suportul nu poate fi instalat daca parghia este coborata.



- a Parghia de blocare a suportului

- c Trageti manerul suportului, si apoi introduceti suportul in transportor.



- a Maner

- d Apasati pe parghia de blocare a suportului.
Apasati cu putere pana cand suportul este blocat.



- e Efectuati invers procedura de instalare pentru suport.




Nota

- Dupa indepartarea suportului din masina sau cand il depozitati, lasati varful lamei in interiorul suportului.

Procesul de taiere

Asigurati-va ca extensia lamei este potrivita materialului. Folosind acelasi material atat pentru taiat cat si pentru desenat pentru proiect, efectuati procesul de taiere.

■ Pornirea masinii

- Apasati  din panoul de control pentru a porni masina.
- Pentru detalii, consultati “Pornirea/Oprirea masinii” la pag 10.

■ Setarea suportului

Instalati suportul lamei in transportorul masinii.

- Pentru detalii, consultati “Instalarea si deinstalarea suportului” la pag 19.

■ Selectarea modelului Test

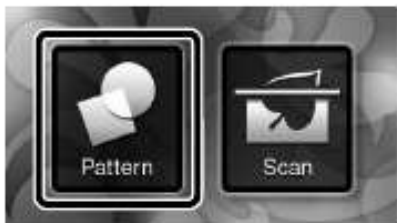
Decuparea unui model de test de pe hârtie.



De reținut

- Setarea de limba poate fi specificată în ecranul de setări (vedeți "Limba" la pag 23).

- a Selectați "Pattern" în ecranul de început.

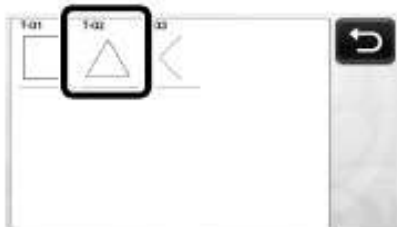


- b Atingeți "Test" din ecranul selectat pentru categoria modele.

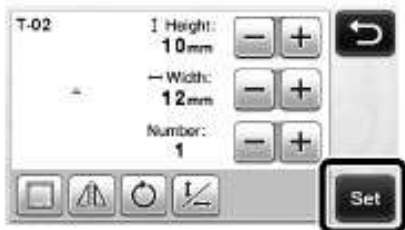


- c Selectați un model din ecranul cu selecția modelelor.

- Recomandăm folosirea modelului "T-02" când tăiați hârtie și modelului "T-03" când tăiați material.




- d Atingeți tasta "Set".



- e Verificați aranjarea modelului, și apoi atingeți tasta "OK".




- Pentru detalii privind schimbarea aranjării modelului, consultați "Ecranul cu aspectul modelului" la pag 35.
- Apasați  pentru a anula modelul selectat, și apoi selectați modelul din nou.

■ Introducerea ramei

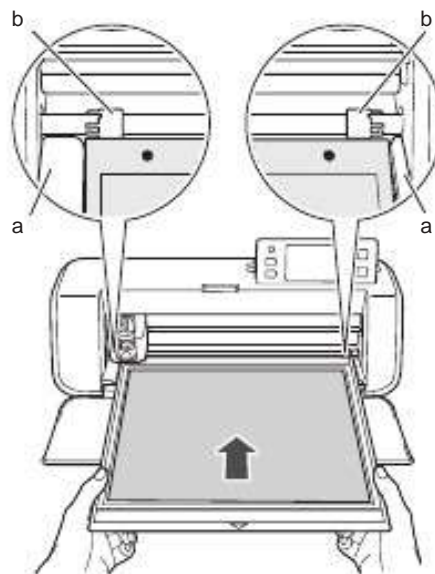
- a Atașați materialul care va fi tăiat pe rama.

- Pentru detalii privind fixarea materialului pe rama, consultați "Combinatiile ramei și a lamei de tăiat" la pag 12.

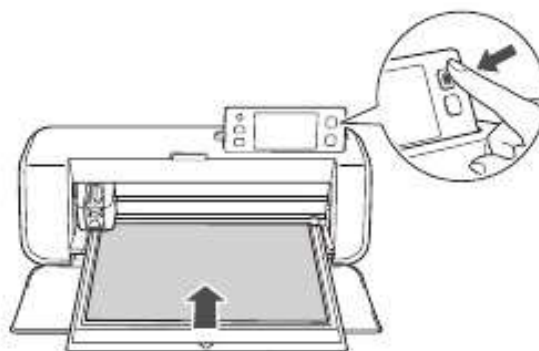
- b În timp ce susțineți rama și o introduceți

ușor în orificiul de alimentare, apăsați  din panoul de control.

Ușor introduceți rama, astfel încât să se alinieze cu dispozitivele de ghidare din stânga și dreapta orificiului și să fie prinsă sub role.



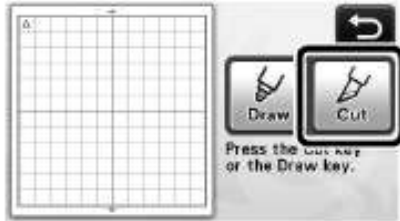
a Dispozitive de ghidare
b Role



Rama este introdusă pentru a completa pregătirea procesului de tăiere.

■ Taierea

- a Selectati "Cut" in ecranul cu selectia draw/cut. (desen/taiere).





Butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.





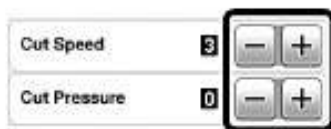
Nota

- Asigurati-va ca modelele care sunt decupate sunt pozitionate in zona de fixare corespunzatoare marimii materialului fixat, inainte de a continua operatiunea.

- b Reglati viteza de taiere si presiunea.

Inainte de a taia modelul, reglati viteza de taiere si presiunea. Aceste reglari pot fi facute din ecranul de setari. Apasati  din panoul de control si atingeti  pentru a accesa a doua pagina a ecranului cu setari.

Atingeti  sau  pentru a schimba setarile si apoi atingeti tasta "OK".



Nota


- In functie de materialul folosit, se poate ca acesta sa nu fie corect taiat daca presiunea de taiere nu este corect reglata. Pentru a regla corect presiunea de taiere, consultati "Setari de taiere" la pag 18.

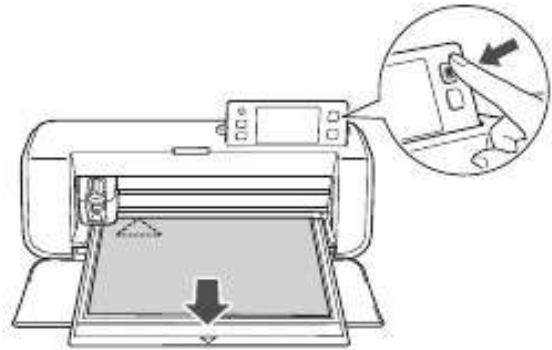
- c Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe taierea.



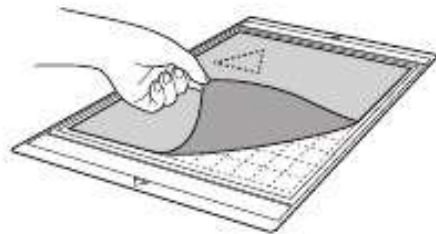
Cand taierea s-a terminat, mesajul "Finished cutting." (taiere incheiata) apare pe ecran. Atingeti "OK" pentru a reveni la selectia draw/cut din ecran.

■ Scoaterea ramei

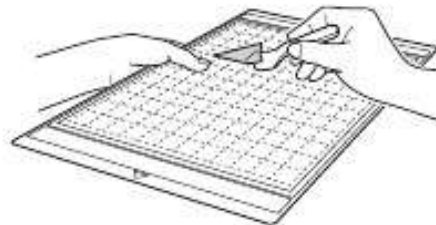
- a Apasati  din panoul de control pentru a scoate rama.



- b Indepartati materialul dintr-o zona unde se indeparteaza usor, cum ar fi coltul, apoi trageți încet mentinând o presiune constanta.



- c Tinand rama cu mana, folositi spatula inclusa pentru a indeparta cu grija modelele decupate.



Nota

- Pentru instructiuni privind desprinderea materialului, consultati si "Combinatiile ramei si a lamei de taiere" la pag 12.

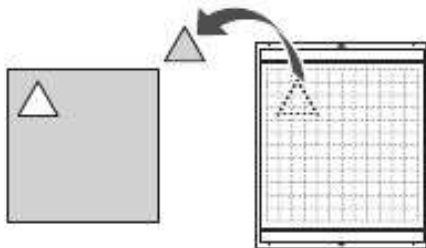
■ Verificarea rezultatelor procesului de taiere.

Reglati extensia lamei in functie de rezultatele procesului de taiere.

Repetati procesul de taiere si reglati extensia lamei pana cand materialul este taiat corect.

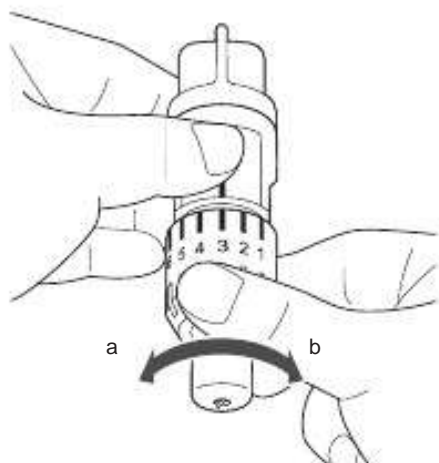
Cu extensia lamei potrivita.

Cand materialul este indepartat, o urma slaba a taieturii ramane pe suprafata ramei.



Cu o extensie a lamei care trebuie reglata.

Rezultatele taierii	Sfaturi pentru ajustare
O parte din materialul taiat ramane dupa ce este indepartat.	Extensie prea mica a lamei: Rotiti capatul suportului jumatate de masura la dreapta. (b)
Materialul nu este corect taiat.	Extensia prea mica a lamei: Rotiti capatul suportului o masura la dreapta. (b)
Taieturi adanci sunt complet facute in rama.	Extensie prea mare a lamei: Rotiti capatul suportului o masura la stanga. (a)



Nota

- Aveti grija sa nu extindeti lama prea mult. Daca extensia lamei este prea mare, materialul poate fi taiat incorect si rama se va deteriora mai repede.

Ecranul Setări

Din panoul LCD, setările pentru funcții specifice pot fi selectate și ajustate.

Pentru a afișa ecranul Setări, apăsați din panoul de control.




■ Pagina 1



- a Numarul paginii in ecranul setari
- b Atingeti pentru a afisa o pagina diferita.
- c Atingeti pentru a termina setarile specifice.


Limba

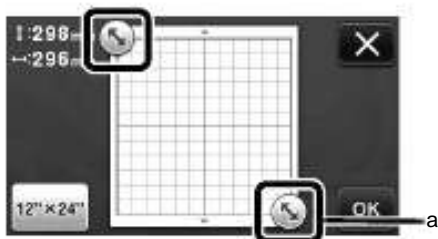
Selectati limba de afisare. Atingeti , selectati limba de afisare dorita, si apoi atingeti tasta "OK".

Unitatea

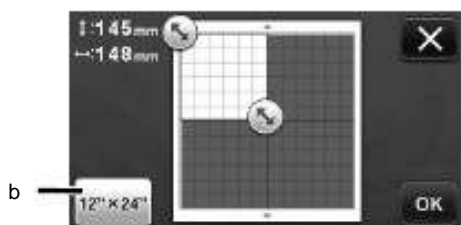
Selectati fie millimetri sau inci ca si unitati de afisare a masurii.

Zona de taiere

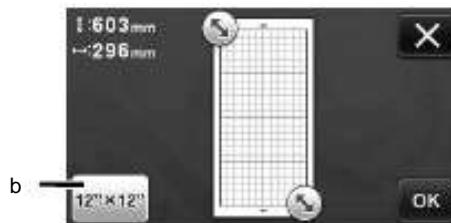
Specificati zona de taiere/desenare in functie de marimea materialului de folosit. Atingeti , si apoi atingeti si trageti de tastele pentru redimensionarea zonei pentru a specifica zona. Cand folositi o rama 12" x 24" (305 mm x 610 mm) atingeti tasta pentru marimea ramei pentru a selecta o marime mai mare, apoi specificati marimea zonei.




- a Tasta redimensionare zona (Folositi stiloul tactil, atingeti tasta, si apoi glisati-l de-a lungul ecranului pentru a specifica zona.)



- b Tasta pentru marimea ramei (Atingerea tastei modifica marimea ramei intre 12" x 12" (305 mm x 305 mm) si 12" x 24" (305 mm x 610 mm).)



- Atingeti tasta "OK" pentru a aplica setarile.

Atingeti  pentru a reveni la ecranul anterior fara a aplica setarile.

Fundal

Reglați contrastul unei imagini de fundal scanate cu funcția de scanare a fundalului. Pentru detalii, consultați "Scanarea unei imagini de fundal" la pag 38.

■ Pagina 2



Viteza de taiere

Reglati viteza de taiere.

Presiunea de taiere.

Reglati presiunea de taiere. Pentru o presiune de taiere corecta, consultati "Setari de taiere" la pag 18.

Viteza de desenare

Reglarea vitezei de desenare.

Presiunea de desenare

Reglarea presiunii de desenare. Reglari ale presiunii de desenare vor afecta produsul finit. Folositi acelasi material pe care va fi desenat modelul pentru a face ajustarile in avans. Daca presiunea este prea mare, varful stiluoului se poate strica. Reglati presiunea intr-un mod adecvat.

■ Pagina 3



Oprirea automata

Specificati intervalul de timp pentru funcția de oprire automata. Setarea poate fi specificata la intervale din ora-in-ora. Pentru detalii, consultați "Oprirea Automata" la pag 24.

Sunet de sonerie

Selectati daca un sunet este sau nu produs de exemplu, cand un sunet este produs.

Coaserea

Specificati cand este permisa coaserea. Se aplica la desenarea pe material, apoi taierea lui, de exemplu, la matlasat. Pentru detalii, consultati "Taierea in jurul desenelor" la pag 44.

De retinut

- Cand mai multe modele sunt taiate in acelasi timp, setarile din ecran se aplica pentru toate modelele.
- Daca sunt importate si folosite date salvate privind taierea liniilor cu cusaturi diferite, setarile din acest ecran vor avea prioritate asupra celor salvate.

Distanta intre modele

Specificati spatierea dintre modele precum si spatiul alb din jurul marginilor zonei de taiere cand modele din ecranul cu aspectul modelelor sunt aranjate automat. Cu cat numarul este setat mai mare, cu atat spatiul dintre modele creste. Pentru detalii privind functia de dispunere automata, consultati "Funcțiile de dispunere automata" la pag 38.

Nota

- Setati numarul la "3" sau mai mare cand un material usor este fixat pe rama cu o pelicula puternic adeziva.

■ Pag 4



Ecran de inceput

Verificati daca tastele de inceput sunt afisate dupa ce masina este pornita. Daca sunt afisate atingeti ecranul pentru a afisa ecranul de inceput.

■ Pag 5



No.

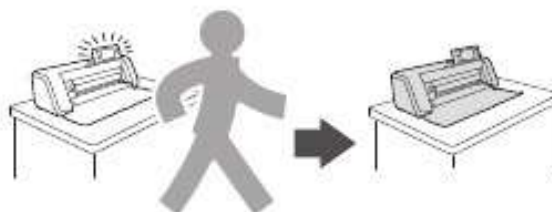
Afișează numărul de serie specific pentru această mașină.

Ver.

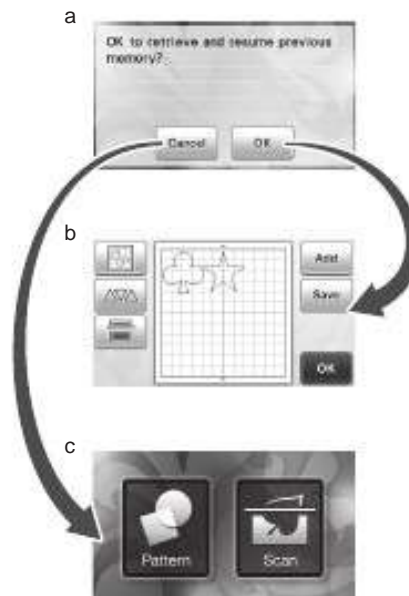
Afișează informațiile versiunii pentru acest software.

Oprirea automata

Daca masina nu este folosita o anumita perioada de timp se va opri automat. Durata de timp pana cand masina se opreste poate fi specificata in ecranul Setări.



Daca masina se opreste automat dupa ce ati ajuns la ecranul cu dispunerea modelului, informatia memorata poate fi re folosita atunci cand masina este din nou pornita. Urmati instructiunile din mesajul afisat pe ecran cand masina este pornita din nou, atingeti tasta "OK" pentru a afisa ecranul cu dispunerea modelului sau atingeti tasta "Cancel" pentru a reveni la ecranul de inceput.



a Ecran cu mesaj

b Ecran cu asezarea modelului

c Ecran de inceput

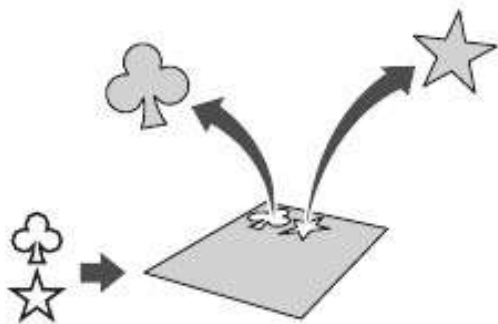
Daca masina se opreste automat inainte ca dnoastra sa atingeti ecranul cu dispunerea modelului, ecranul de inceput va fi afisat cand masina este pornita din nou.

Capitolul 2 OPERAȚII DE BAZĂ

TAIEREA MODELULUI


Urmatoarele proceduri utilizeaza modele predefinite pentru a descrie întreaga serie de operațiuni, de la selectarea unui model si editarea lui pana la taiere.

Tutorial 1 – Taierea modelului



In acest tutorial, vom taia 2 modele predefinite.

■ Pornirea masinii.

Apasati  pentru a porni masina.

- Pentru detalii, consultati “Pornirea/Oprirea masinii” la pag 10.

■ Setarea suportului

Instalati suportul lamei in transportorul masinii.


- Pentru detalii, consultati “Instalarea si dezinstalarea suportului” la pag 19.

■ Selectarea si editarea primului model

- a Selectati “Pattern” in ecranul de inceput.



- b Selectati categoria pentru modelul ce va fi decupat din ecranul de selectare a categoriilor de modele.

Pentru acest exemplu,  Selectati.

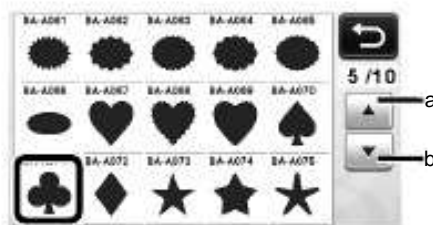


- a Atingeti pentru a va intoarce la ecranul precedent.
b Categoriile de modele.

De retinut

- Categoriile de modele si modelele predefinite care apar in ecranul de operatiuni difera in functie de modelul masinii. Pentru detalii despre modelele predefinite, faceti referinta la lista cu modele incluse.

- c Selectati primul model ce va fi folosit, din ecranul de selectie a modelelor.

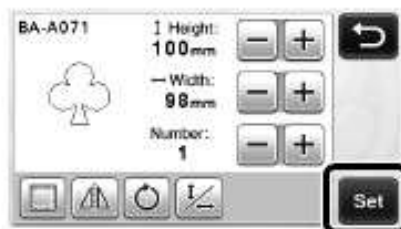


- a Atingeti pentru a derula in sus.
b Atingeti pentru a derula in jos.

- d Editati modelul folosind ecranul cu editarea modelelor.

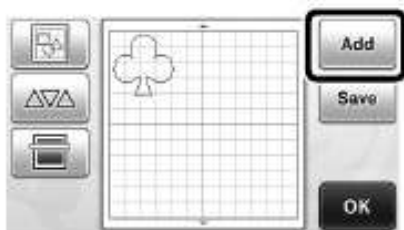
Dupa ce editarea este gata, atingeti tasta “Set” .

- Pentru detalii despre functiile de editare, consultati “Functiile de editare a modelelor” la pag 33.




■ Selectarea si editarea celui de al doilea model.

- a Atingeti tasta "Add" in ecranul cu dispunerea modelului.



Apare ecranul de selectie a categoriilor de modele.

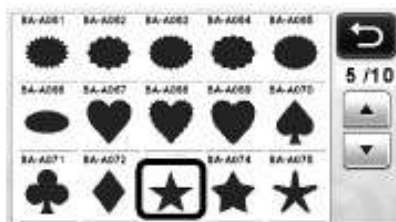
- Apasati  pentru a anula selectia, si apoi selectati modelul din nou.

- b Selectati categoria modelului ce va fi decupat.



a Atingeti pentru a va intoarce la ecranul anterior.

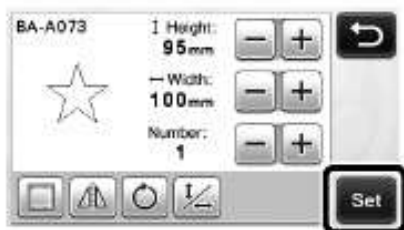
- c Selectati al doilea model care va fi folosit.



- d Editarea modelului.

Dupa ce editarea s-a incheiat, atingeti tasta "Set".

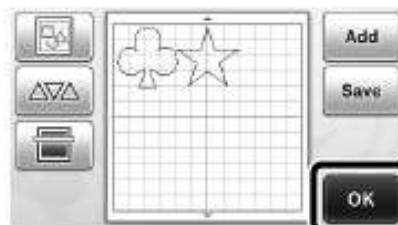
- Pentru detalii despre functiile de editare, consultati "Functiile de editare a modelelor" la pag 33.



- e Verificati dispunerea modelului.

Cele doua modele care vor fi decupate apar in ecranul cu dispunerea modelului. Dupa verificarea dispunerii, atingeti tasta "OK".

- Din acest ecran, un model individual poate fi editat, mutat sau sters. Pentru detalii despre functiile care pot fi folosite in ecranul cu prezentarea modelului, consultati "Functiile de editare a dispunerii" la pag 35.
- Folosind functia automata pentru aspect, dispunerea modelelor poate fi usor modificata. Pentru detalii, consultati "Functiile de dispunere automata" la pag 38.

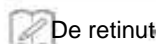


Apare ecranul de selectie draw/cut.(desen/taiere)



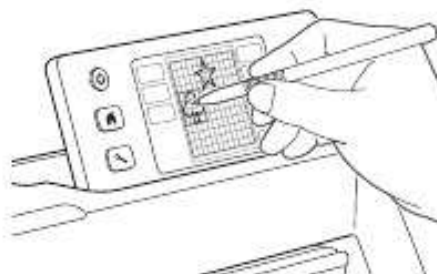
Nota

- In functie de tipul modelului si materialul de taiat modelele pot fi taiate gresit daca spatierea este prea mica. In acest caz , rearanjati modelele pentru a le separa.




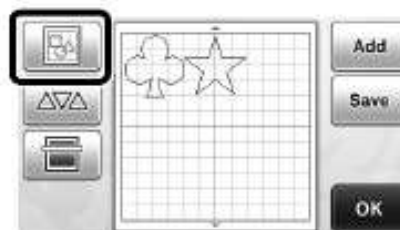
De retinut

- Pentru a muta un model in zona taiere/desenare atingeti modelul pe ecran si mutati-l in pozitia dorita.

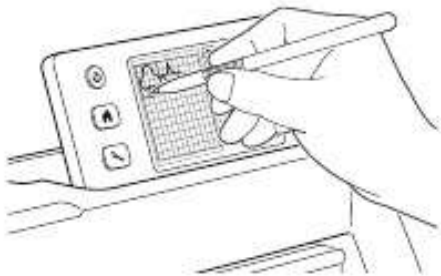



- Pentru a sterge un model din aranjament, selectati modelul in ecranul de editare a dispunerii, si apoi folositi functia de stergere.

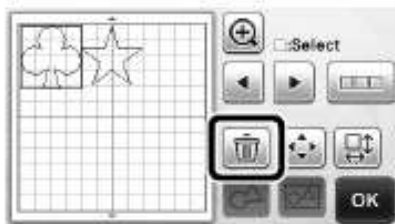
Atingeti  in ecranul cu dispunerea modelului.



Atingeti in ecran modelul care va fi sters.
Pentru a sterge mai multe modele, folositi functia de stergere a modelelor multiple. Pentru detalii, consultati "Selectarea modelelor multiple" la pag 31.



Atingeti  in ecranul de editare a dispunerii pentru a sterge modelul/ele selectate.



■ Introducerea ramei

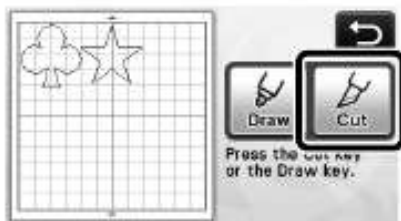
In timp ce sustineti rama si o introduceti incet in masina

apasati  in panoul de control.

- Pentru detalii, consultati "Introducerea ramei" la pag 20.

■ Taierea

a Selectati "Cut" in ecranul de selectie draw/cut.



Butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.


- Inainte de a taia proiectul, reglati extensia potrivita a lamei. Pentru detalii, consultati "Reglarea extensiei lamei" la pag 18.





Nota

- Inainte de a continua operatiunea, asigurati-va ca modelele care vor fi decupate sunt puse in zona de taiere corespunzatoare marimii materialului care va fi folosit.

b Reglati viteza de taiere si presiunea.

Inainte de a taia modelul, reglati viteza de taiere si presiunea. Aceste reglari pot fi facute din ecranul cu setari. Apasati  in panoul de control.

Atingeti  sau  pentru a schimba setarile.



Nota

- In functie de materialul folosit, s-ar putea ca taierea sa nu fie facuta bine daca presiunea de taiere nu este reglata corect. Pentru o presiune de taiere corecta consultati "Setarile de taiere" la pag 18.

c Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe taierea.

Cand taierea este gata, ecranul cu selectia draw/cut apare din nou.

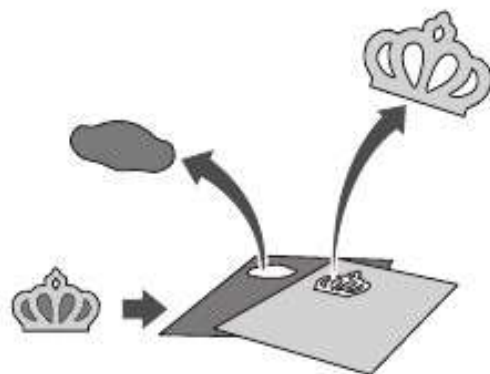
■ Indepartarea ramei

Scoateti rama, si apoi folositi spatula inclusa pentru a indeparta modelele.

Pentru detalii, consultati "Indepartarea ramei" la pag 21.



Tutorial 2 – Taierea modelelor avansate



In acest tutorial, vom taia un model predefinit din aceasta



categorie.

■ Selectarea si editarea unei bucati din primul model

a Selectati "Pattern" in ecranul de inceput.



b Selectati categoria in ecranul de selectare a categoriei modelului.



a Atingeti pentru a reveni la ecranul anterior.
b Categoriile de modele.

De retinut

- Categoriile de modele si modelele predefinite care apar in ecranul de operatiuni difera in functie de modelul masinii. Pentru detalii despre modelele predefinite, consultati lista cu modele incluse.

c Selectati subcategoria in ecranul de selectare a subcategoriilor.



d Selectati modelul de decupat in ecranul de selectare a modelului.

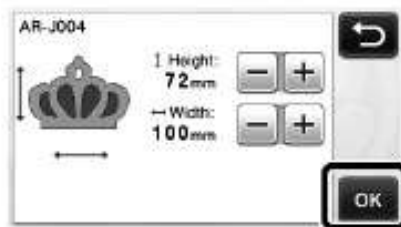


a Atingeti pentru a derula in sus.
b Atingeti pentru a derula in jos.

e Editati marimea intregului model folosind ecranul pentru marimea modelelor.

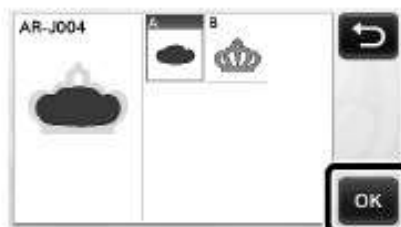
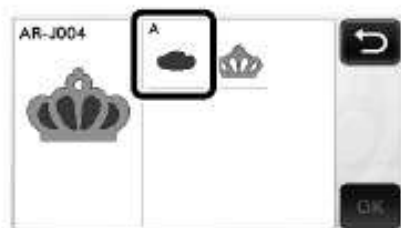
Dupa ce editarea s-a terminat, atingeti tasta "OK".

- Pentru detalii despre ecranul pentru marimea modelului, consultati "Marimea Modelului" la pag 34.



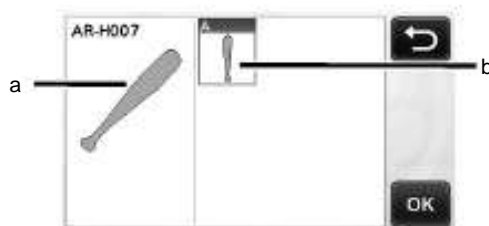
f Selectati partea care va fi editata prima in ecranul cu lista partilor unui model, apoi atingeti tasta "OK".

Din lista cu partile unui model care apare pe ecran, atingeti o parte a modelului pentru a o edita separat.



De retinut

- Partile modelului afisate in ecranul cu lista partilor unui model sunt automat aranjate astfel ca firele sunt verticale cand materialul este folosit pentru taiere. Astfel, unghiul la care modelul apare in lista cu partile modelului poate fi diferit fata de unghiul normal al partii modelului, care va fi decupata.



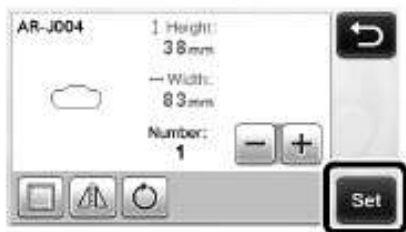
a Aparitia in lista cu partile modelului.
b Aranjarea de fapt a partii de decupat a modelului.

- Schimbati unghiul partii modelului folosind functia de rotatie potrivita proiectului dvoastra. Pentru detalii, consultati "Editarea unei parti a modelului" la pag 34.

- g Editati partea modelului folosind ecranul de editare a partilor unui model.

Dupa ce editarea s-a incheiat, apasati tasta "Set".

- Pentru detalii despre functiile de editare, consultati "Editarea unei parti a modelului" la pag 34.



- h Verificati disponerea partii modelului folosind ecranul cu prezentarea modelului.

Partea de decupat a modelului apare pe ecran.

Dupa verificarea dispunerii, atingeti tasta "OK".

- Din acest ecran, o parte individuala a modelului poate fi editata, mutata, stearsa sau salvata. Pentru detalii despre functiile de editare din ecranul cu prezentarea modelului, consultati "Ecranul cu prezentarea modelului" la pag 35.



Ecranul cu selectia draw/cut apare.

■ Introducerea ramei

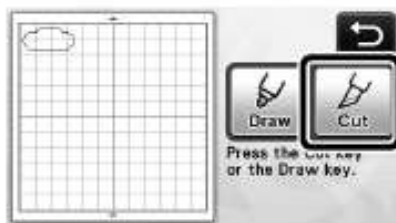
Fixati pe rama materialul al carei prima parte a modelului va fi decupata, apoi introduceti rama in masina.

Cand taiati un model format din mai multe parti de culori diferite, editati partea de model pentru fiecare culoare, apoi schimbati fiecare parte a materialului decupat.

- Pentru detalii despre pregatirea materialului si introducerea ramei, consultati "Introducerea ramei" la pag 20.

■ Taierea primului model

- a Selectati "Cut" in ecranul cu selectia draw/cut.



Butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.



Nota

- Inainte de a continua operatiunea, asigurati-va ca modelele care vor fi decupate sunt pozitionate in zona de taiat corespunzatoare marimii materialului care va fi folosit.


- b Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe taierea.

Dupa ce prima parte a modelului a fost decupata, apare urmatorul mesaj. Pentru a decupa a doua parte a modelului, atingeti tasta "Selectati urmatoarea parte"

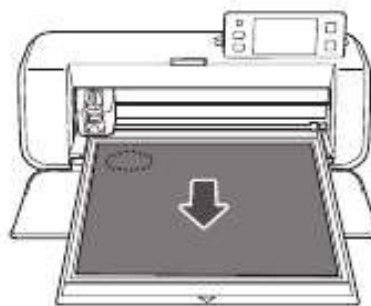


Atingand tasta "Selectati urmatoarea parte" se sterg informatiile editate pentru prima parte a modelului si este afisat din nou ecranul cu lista partilor unui model.

■ Indepartarea ramei

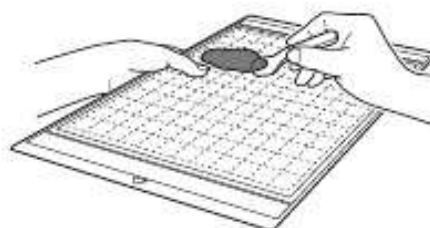
- a Apasati  in panoul de control pentru a scoate rama.

Pentru a inlocui materialul cu unul de culoare diferita, materialul folosit pentru prima parte a modelului trebuie inlaturat.



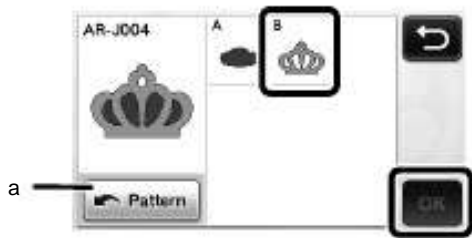
- b Desprindeti de pe rama partea de model decupata.

Pentru detalii despre desprinderea materialului de pe rama, consultati "Indepartarea ramei" la pag 21.



■ Editarea si taierea partii a doua a modelului

- a Selectati si editati a doua parte a modelului, si apoi atingeti tasta "OK".
Pentru detalii despre editarea modelului, urmati pasii f-h (pag 29) din "Selectarea si Editarea primei parti a modelului"



- a Atingeti pentru a reveni la ecranul de selectare a categoriilor de modele pentru a selecta un alt model.
- b Urmati procedurile descrise in "Introducerea ramei" (pag 20) si "Taierea" (pag 21) pentru a introduce materialul folosit pentru a doua parte a modelului si decuparea lui.
Cand taierea este gata, apare un mesaj.
- c Dupa ce toate partile modelului au fost decupate, atingeti tasta "Finish".



Ecranul cu selectia draw/cut apare din nou.


■ Indepartarea ramei

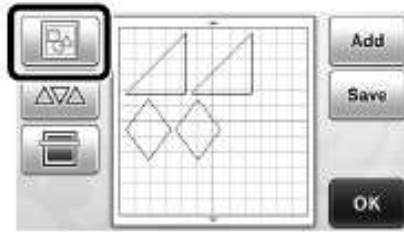
Indepartati de pe rama partea de material care a fost decupata.
Pentru detalii despre indepartarea materialului de pe rama, consultati "Indepartarea ramei" la pag 21.




SELECTAREA MODELULUI

Patru functii de selectare a modelului sunt disponibile in ecranul de editare a modelului in functie de preferinte.

Atingeti  in ecranul cu prezentarea modelului pentru a folosi functiile de selectare a modelului.

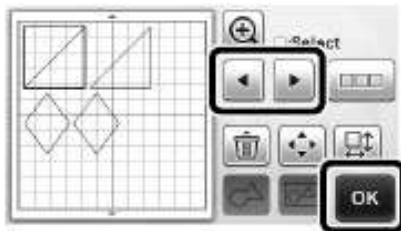


Selectarea unui singur model

Selectati un singur model pentru a fi editat fie prin atingerea lui in ecranul de editare fie folosind  si


, si apoi atingand tasta "OK".

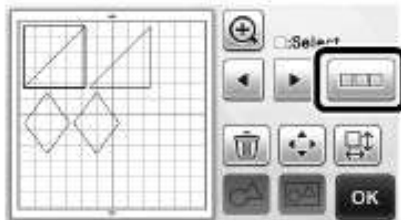
Modelul selectat este inconjurat de un chenar rosu.



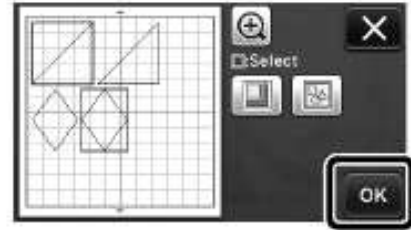
Selectarea mai multor modele

■ Selectarea modelelor dorite

a Atingeti  in ecranul de editare a modelului pentru a selecta mai multe modele.




b Atingeti individual modelele pe care le selectati in ecran, apoi atingeti tasta "OK".




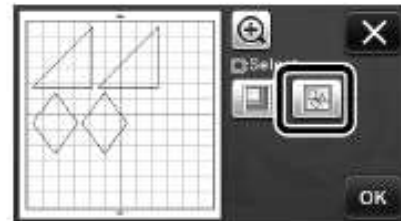
De retinut

- Atingand modelul selectat din nou (inconjurat de un chenar rosu) anuleaza multiplele lui selectari.
- Atingand orice spatiu liber de pe ecran anuleaza toate modelele selectate.

■ Selectarea tuturor modelelor

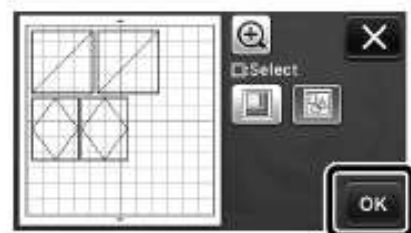
a Atingeti  in ecranul de editare a modelului pentru a selecta mai multe modele.

b Atingeti  pentru a selecta toate modelele de pe ecran.





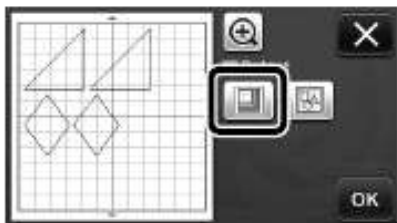
c Verificati selectia, apoi atingeti tasta "OK".

Toate modelele selectate sunt inconjurate de un chenar rosu.

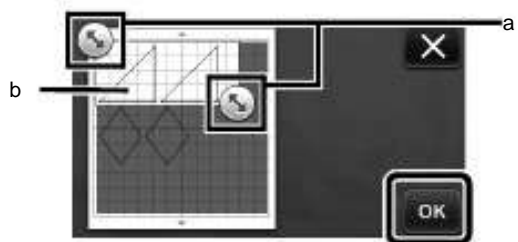


■ Specificarea zonei de selectie

- a Atingeti  in ecranul de editare a modelului pentru a selecta mai multe modele.
- b Atingeti  pentru a specifica zona de selectare a modelelor.



- c Atingeti si trageți tastele pentru redimensionare, pentru a specifica zona, si apoi atingeți tasta "OK".



- a Taste pentru specificarea zonei
b Modele de selectat



Nota

- Aceasta metoda de selectare a modelelor in cadrul unei zone specificate este utila pentru unirea modelelor si stergerea imaginilor nedorite in timpul scanarii. (pag 52).

Capitolul 3 OPERATIUNI AVANSATE

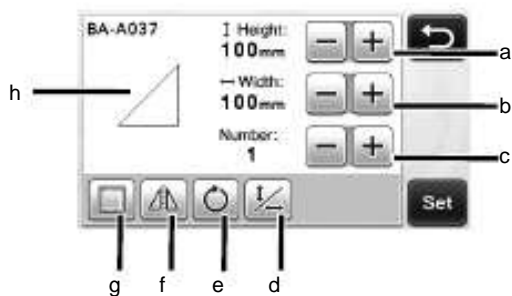
FUNCTII DE TAIERE SI EDITARE

Functii de editare a modelului

Functiile disponibile de editare a modelului pot diferi in functie de modelul selectat. Urmati instructiunile fie din acest capitol fie din "Functii de editare a modelelor - Modele Avansate" la pag 34.

Disponibile in urmatorul ecran

□ Τοποιαλ 1; Pas a (pag 25)
 Ecran de editare a modelului in "Selectarea si Editarea Primului Model"

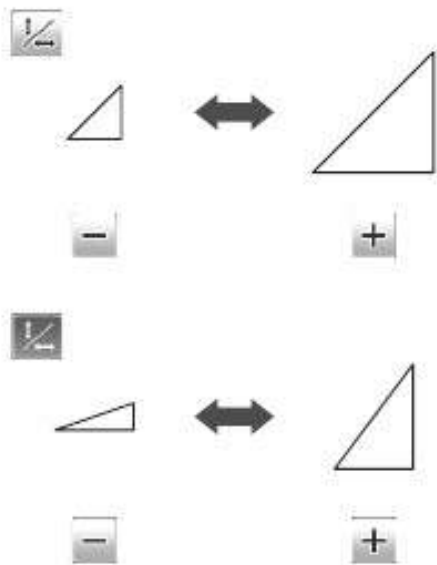


Nota

- In functie de modelul folosit, materialul poate sa nu fie taiat corect, daca marimea modelului a fost redusa. Inainte de a trece la realizarea proiectului, efectuati un test de taiere cu acelasi material.

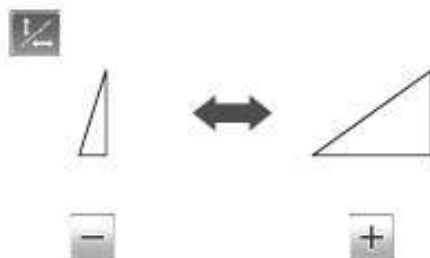
a Marimea (Inaltimea)

Editati inaltimea modelului mentinand aspectul initial. Atingeti **+** sau **-** pentru a ajusta setarile. Atingeti pentru a edita numai inaltimea.



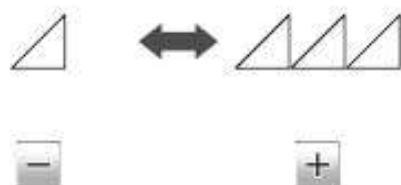
b Marimea(Latimea)

Editati latimea modelului mentinand aspectul initial. Atingeti **+** sau **-** pentru a ajusta setarile. Atingeti pentru a edita doar latimea.



c Dublarea

Crearea unei copii a modelului. Atingeti **+** sau **-** pentru a specifica numarul copiilor unui model.

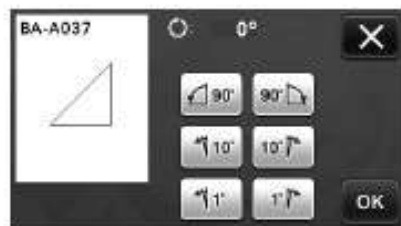


d Deblocarea dimensiunii initiale

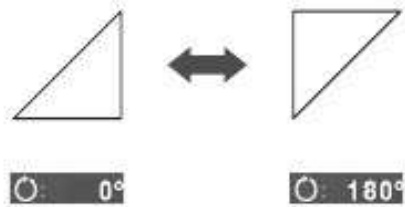
Atingeti pentru a edita marimea modelului fara mentinerea aspectului initial. Functia este disponibila in functie de modelul pe care il selectati. Daca tasta nu este disponibila, dimensiunea initiala este blocata si modelul poate fi editat doar mentinand aspectul initial.

e Rotirea

Rotiti modelul.

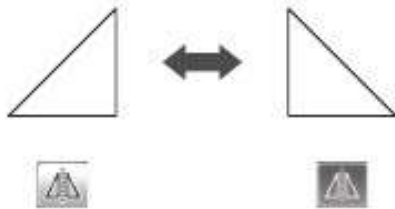


Atingeti tasta pentru unghiul dorit.



f Imaginea in oglinda

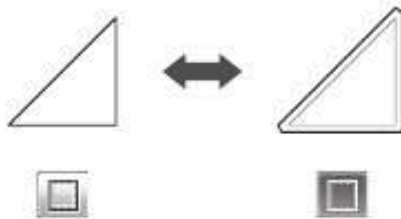
Rotiti modelul de-a lungul unei axe verticale.



g Cusatura

Aplicati setarile pentru cusaturi . Aplicati aceste setari cand taiati in jurul unui model desenat, ca realizarea unor aplicatii sau matlasare. Cand sunt aplicate, linia de desen (albastra) si linia de taiat (neagra) apar.

- Pentru detalii despre functia cusaturi, consultati "Taierea in jurul desenelor" la pag 44.



De retinut

- In functie de model, cusatura poate fi aplicata ca implicita. Verificati setarile.

h Previzualizarea

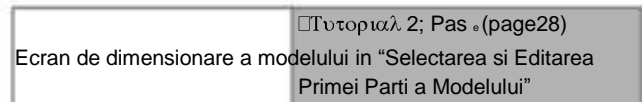
Afiseaza o previzualizare a modelului de editat.

Funcțiile de editare a modelului - Modele Avansate

Funcțiile disponibile de editare a modelelor pot diferi in functie de modelul selectat. Urmând instrucțiunile fie din acest capitol fie din "Funcțiile de editare a modelului" la pagina 33.

■ Dimensionarea modelului

Disponibil in urmatatorul ecran



a Atingeti pentru a edita înaltimea modelului (se mentine aspectul initial).

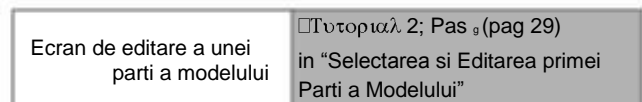
b Atingeti pentru a modifica latimea modelului (se mentine aspectul initial).

De retinut

- Toate partile modelului afisate in ecranul de dimensionare a modelului pot fi redimensionate mentinandu-se aspectul initial.

■ Editarea unei parti a modelului

Disponibil in urmatatorul ecran



a Dublarea

b Rotirea

c Imaginea in oglinda

d Cusatura

- Pentru detalii despre folosirea fiecărei taste, consultati "Funcțiile de editare a modelului" la pag 33.

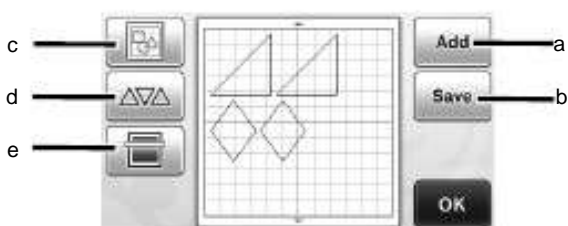
Ecranul cu dispunerea modelului

Aranjamentul modelelor poate fi editat. Zona de taiat/desenat mentionata cu setarea "Zona de taiere" (pag 23) in ecranul setari este afisata in ecranul anterior. Editati aranjamentul modelelor astfel incat modelele sa se potriveasca in zona mentionata.

Disponibil în următorul ecran

□ Τυποριαλ 1; Pas 6 (pag 26)

Ecran cu dispunerea modelului in "Selectarea si Editarea celui de-al doilea model"



a Adaugarea de modele

Adaugati un model in ecran.

Atingand aceasta tasta se afiseaza ecranul de selectare a categoriilor de modele. Din acest ecran, selectati modelul de adaugat.

b Salvarea

Salvati aranjamentul modelului ca date. Pentru detalii, consultati "Salvarea" la pag 41.

c Editarea

Modelele de pe ecran pot fi editate, mutate sau sterse. Pentru detalii, consultati "Functii de editare a dispunerii" la pag 35.

d Amplasarea automata

Dispune automat modelele pentru a le reduce spatierea. Pentru detalii, consultati "Functii de amplasare automata" la pag 38.

e Scanarea de fundal

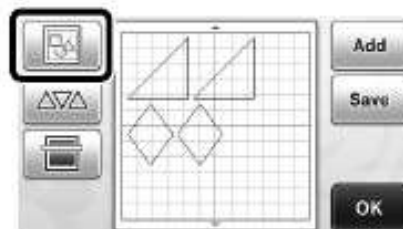
Scanati materialul pentru taiat/desenat pentru a fi afisat pe fundalul ecranului cu dispunerea modelului. Puteti folosi zone specifice de pe material pentru a decupa/ a desena modele, sau sa afisati materialul care a fost deja decupat pentru a-l refolosi. Pentru detalii, consultati "Scanarea unei imagini de fundal" la pag 38.

Functiile de editare ale modelului

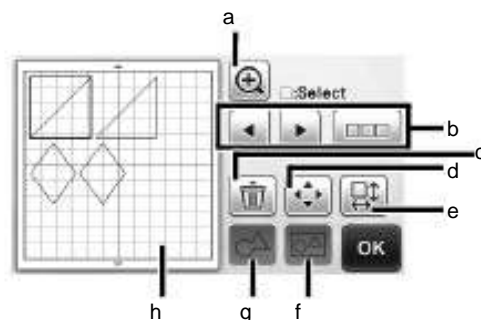
Functiile de editare ale modelului sunt disponibile cand



este atins in ecranul cu dispunerea modelului.

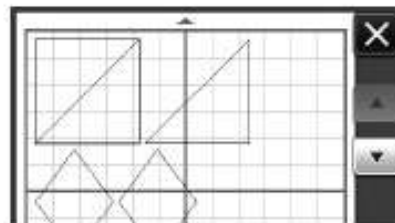


Apare ecranul de editare a modelului.



a Functia de Marire

Afiseaza modelul marit. Pentru a naviga pe ecran, atingeti tasterile cu sageti.



b Selectarea modelelor

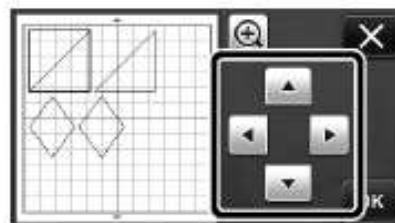
Selectati unul sau mai multe modele pentru a fi editate. Pentru detalii, consultati "SELECTAREA MODELULUI" la pag 31.

c Functia de Stergere

Sterge modelele selectate.

d Functia de Mutare

Treptat muta modelele selectate. Atingeti sagetile pentru a regla pozitionarea modelului.



De retinut

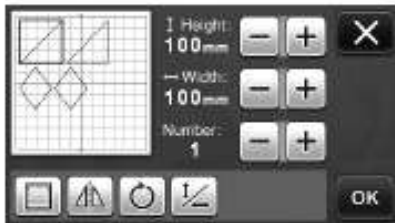
- Modelul poate fi de asemenea mutat prin atingerea lui in ecranul de editare si mutarea lui in ecran.

e Editarea modelelor individuale

Editati modelul individual selectat.

Atingand aceasta tasta se afiseaza ecranul de editare a modelului. Din acel ecran, poate fi editat un model.

- Pentru detalii, consultati "Funcțiile de editare a modelului" la pag 33.



Nota

- Aceasta functie nu este disponibila cand sunt selectate mai multe modele.




De retinut

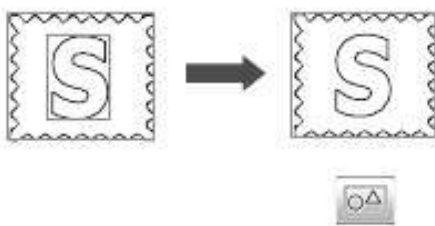
- În cazul în care linia de decupare a unui model trece de zona de taiat/desenat ca urmare a editării, cum ar fi aplicarea unei cusături sau rasturnarea unui model, linia se va colora în gri. Continuați editarea modelului pentru a-l muta în zona de taiat/desenat.

f Unificarea (gruparea mai multor modele)

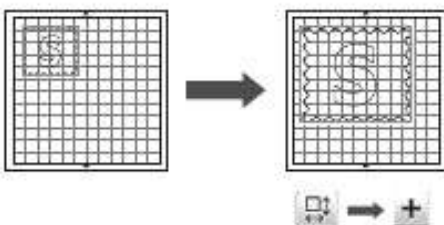
Când mai multe modele sunt selectate în ecranul de editare a dispunerii, acele modele pot fi unite și editate ca un singur model. Acest lucru este util pentru creșterea sau reducerea mărimii mai multor modele în același timp.

Pentru selectarea mai multor modele, atingeți  în ecranul de editare. Pentru detalii, consultați "Selectarea mai multor modele" la pag 31.

Unificarea



Creșterea dimensiunii mai multor modele în același timp.



g Imbinarea (fuzionarea conturilor mai multor modele)

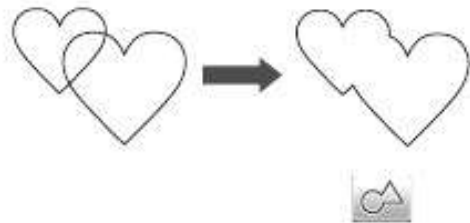
Imbinati conturile mai multor modele pentru a crea un singur contur. Pentru detalii, consultati "Imbinarea (Fuzionarea conturilor mai multor modele)" la pag 36.

h Previzualizarea

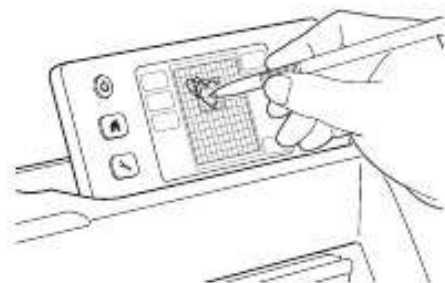
Afiseaza o previzualizare a modelului editat.


Imbinarea (Fuzionarea conturilor mai multor modele)

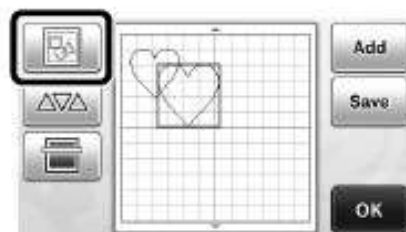
Cand mai multe modele sunt selectate in ecranul de editare a dispunerii modelelor, conturile acelor modele pot fi sudate pentru a crea un singur contur.




- Selectați două modele de inimă de diferite dimensiuni și aranjați-le în ecranul de dispunere a modelelor.
- Atingeți modelul inimă mare din ecranul cu dispunerea modelelor, și aduceți-l peste modelul cel mic.

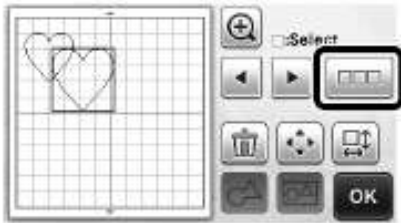



- Atingeți  în ecranul cu dispunerea modelelor.



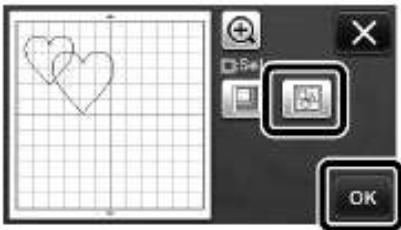
d Atingeti  in ecranul cu dispunerea modelelor.

- Pentru detalii despre functiile din ecranul cu dispunerea modelelor, consultati "Funcțiile de editare a modelelor" la pag 35.

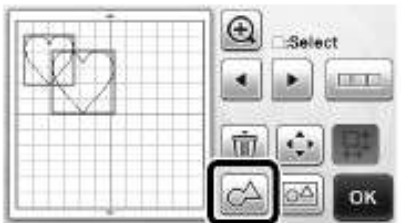


e Selectati , apoi atingeti tasta "OK".

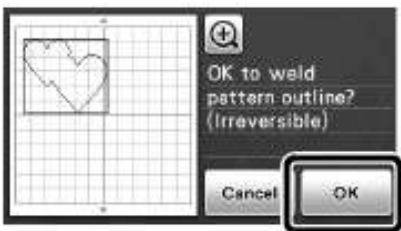
- Doua functii de selectare a modelelor sunt disponibile in functie de preferinta dumneavoastra. Pentru detalii despre selectarea mai multor model, consultati "Selectarea mai multor modele" la pag 31.



f Atingeti .



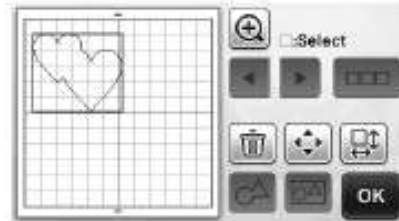
g Verificati previzualizarea, apoi atingeti tasta "OK".



Nota

- Imbinarea contururilor modelelor nu este reversibila. Pentru a reface modelul original, selectati din nou modelul,apoi pozitionati-l.

Contururile modelelor selectate sunt imbinate.



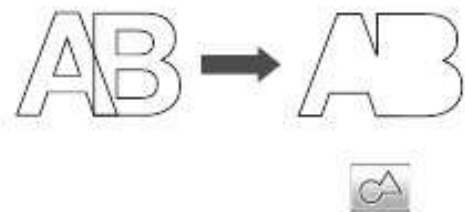
Nota

- Aceasta functie imbina contururile de baza ale modelelor. La imbinarea anumitor tipuri de modele care au in interior zone decupate, acestea nu sunt folosite ca si contur. Asigurati-va ca modelele imbinate in pasul anterior sunt conform dorintelor dumneavoastra inainte de a finaliza procedura.

- Imbinarea caracterelor predefinite




- Imbinarea imaginilor unor caractere obtinute prin scanare



Funcțiile de dispunere automata

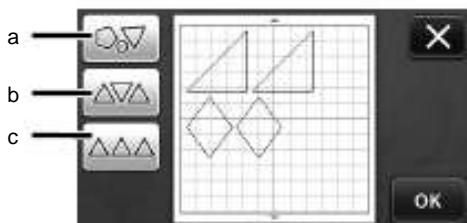
Funcția de dispunere automata este folositoare cand nu doriti irosirea materialului fixat pe rama.

Atingeti  in ecranul cu dispunerea modelului (pag 35) pentru a executa funcția de dispunere automata.

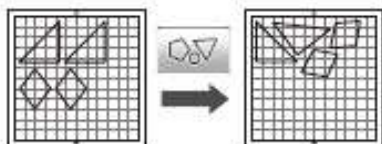


Nota

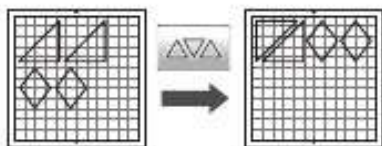
- In functie de modelul si materialul care va fi taiat modelele pot fi taiate gresit daca spatierea lor este prea mica. In acest caz, rearanjati modelele separandu-le usor.
- Spatiul dintre modelele aranjate pot fi specificate in ecranul setari (consultati "Distanța între modele" la pag 24). Executati funcția de dispunere automata de fiecare data cand ajustati distanța între modele pentru ca modificarile sa fie aplicate.
- Setati numarul la "3" sau mai mare in "Distanța dintre modele" atunci cand tesaturi usoare sunt fixate pe rama cu o pelicula puternic adeziva.



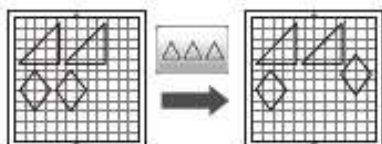
a Rearanjarea prin rotirea modelelor la orice unghi
Aceasta funcție este utila la aranjarea mai multor modele intr-o zona limitata.



b Rearanjarea prin rotirea modelelor da la 0° la 180°
Aceasta funcție este utila la aranjarea desenului imprimat (model vertical) pe hartie sau tesatura ca si material pentru taiat/desenat sau la folosirea tesaturii verticale.



c Rearanjarea fara rotirea modelelor
Aceasta funcție este utila la aranjarea desenului imprimat pe hartie sau tesatura ca si material pentru taiat/desenat sau la folosirea tesaturii verticale.



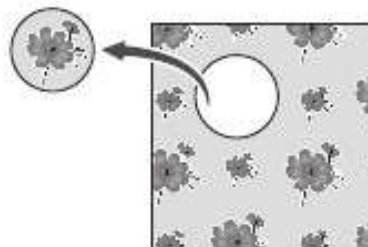
Scanarea unei imagini de fundal

In acest exemplu, vom folosi materiale cu un decupaj in colțul stânga-sus ca imagine de fundal.




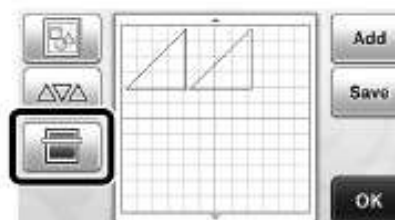
De retinut

- Funcția de scanare a unei imagini de fundal este utila si pentru decuparea modelelor din materiale cu un desen imprimat. Prin aranjarea modelelor pe ecran in zona dorita a materialului, decupari cu o forma specifica pot fi facute.

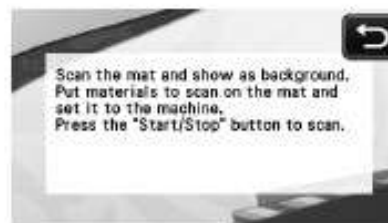



- Aceasta funcție nu poate fi folosita cand o rama de scanat optionala este folosita.

a Atingeti  in ecranul de dispunere a modelelor pentru a porni funcția de scanare a imaginii de fundal.



Urmatorul mesaj apare.



- b Fixati materialul pentru fundal pe rama, apoi apasati  in panoul de control.

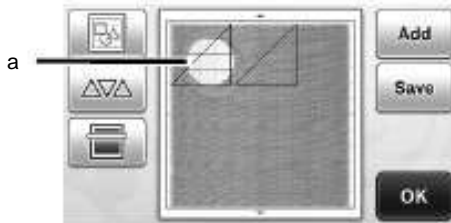
Pentru detalii despre pregatirea materialului si introducerea ramei, consultati "Introducerea ramei" la pag 20.




Rama este introdusa, si butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.


- c Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe scanarea.

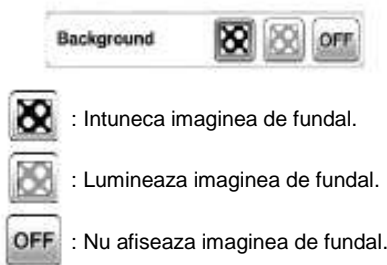
Dupa ce materialul a fost scanat, apare ca si fundal in ecranul cu disponerea modelelor.



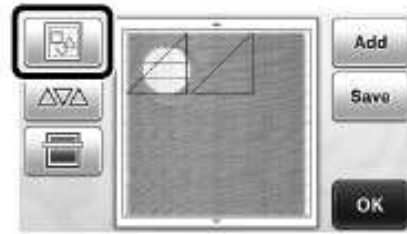
a Material cu un decupaj afisat ca fundal.

 De retinut


- Daca este dificil sa vizualizati modelele aranjate, ajustati contrastul de fundal in ecranul setari. Apasati  in panoul de control pentru a afisa ecranul setari.



- d Atingeti .



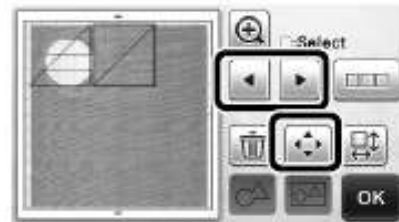
Apare ecranul de editare a disponerii modelelor.


 De retinut

- Modelul poate fi de asemenea mutat prin atingerea si tragerea lui in ecran.

- e Folositi functiile de editare a modelelor pentru a muta modelele.

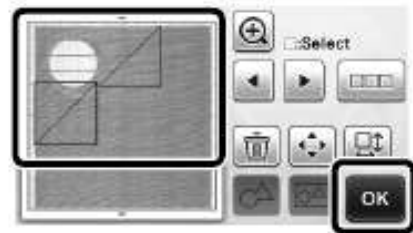
- Pentru detalii despre mutarea modelelor, consultati "Functiile de Editare a Modelelor" la pag 35.




 De retinut

- Modelul poate fi mutat si prin atingerea modelelor afisate in ecranul de editare, si tragerea lor in ecran.

- f Verificati ca modelele de pe ecran sa nu se suprapuna peste decupajele din materialul de fundal si apoi atingeti tasta "OK".



 De retinut

- Cand materialul scanat este inlaturat, fundalul este liber.

Funcțiile de introducere a caracterelor

Caractere pot fi selectate, editate, decupate și desenate ca un singur model. Selectați tipul caracterului din ecranul de selectare a categoriilor de modele.



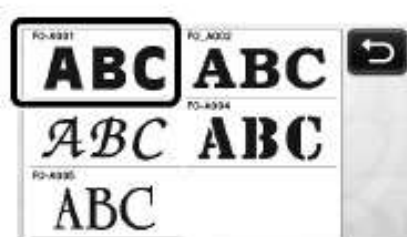
- a Funcții de introducere a caracterelor. Caracterele pot fi editate, decupate și desenate ca un model. Pentru detalii despre editare, consultați "Funcțiile de editare a modelelor" la pag 33.
- b Tipăriți combinația de caractere dorită.

Tipărirea cuvântului "RAINBOW"

- a Selectați categoria de font din ecranul de selectare a categoriilor de modele.



- b Alegeți tipul de font dorit. Selectați tipul de font dorit din cele cinci disponibile.



- c Tipăriți caracterele. Tastatura este format QWERTY. După introducerea caracterelor, atingeți tasta "OK".



- a Ecran cu caracterele introduse
- b Taste pentru caractere
- c Tasta de selectare majuscule/minuscule

- d Tasta spațiu
- e Tasta de selecție litere/caractere accentuate/numere

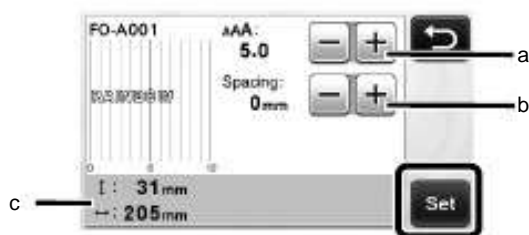
- f Tasta înapoi (șterge un caracter de la sfârșitul celor afișate)



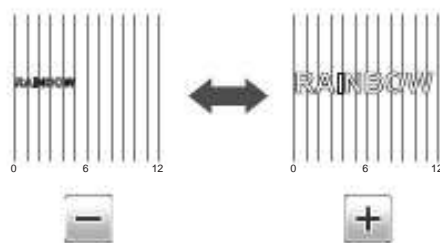
- Dacă caracterele introduse nu se potrivesc în zona de tăiat/desnat, mărimea caracterelor este automat redusă.

- d Reglați setările pentru mărimea caracterelor și pentru spațierea lor.

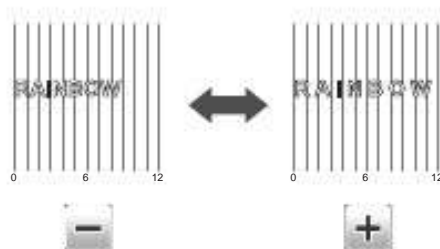
Atingeți **+** sau **-** pentru a ajusta mărimea caracterelor sau spațiul dintre ele. După finalizarea ajustării atingeți tasta "Set".



- a Taste pentru ajustarea măririi caracterelor



- b Taste de ajustare a spațiului dintre caractere



- c Dimensiunea întregului șir de caractere

- e Verificați dispunerea caracterelor.

Pentru a tăia sau desena, atingeți tasta "OK".
Pentru a salva caracterele ca și date, atingeți tasta "Save".
Pentru detalii despre salvarea datelor, consultați "Salvarea" la pag 41.



- Caracterele introduse pot fi editate doar ca un întreg șir de caractere. Un caracter nu poate fi editat individual.

FUNCTIILE DE MEMORARE

Modelele si caracterele dispuse in zona de taiat/desenat pot fi salvate si refolosite ulterior. Fie memoria masinii sau un dispozitiv USB poate fi selectat pentru salvare.



Nota

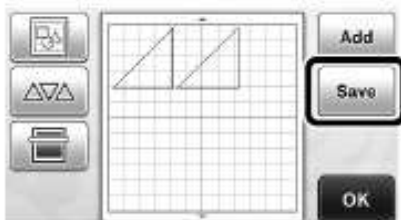
- Dispozitivul USB este foarte utilizat, desi unele dispozitive USB pot sa nu fie compatibile cu aceasta masina. Va rugam sa accesati pagina noastra " <http://solutions.brother.com> " pentru mai multe informatii.
- Aceasta masina nu este compatibila cu un adaptor USB. Introduceți dispozitivul USB direct in portul USB.

Salvarea

Disponibila in urmatorul ecran

Εκφραση 1; Pas 1 (pag 26)
Ecran cu dispunerea modelelor in "Selectarea si Editarea celui de-al doilea model"

- a Atingeti tasta "Save" pentru a afisa ecranul cu selectarea locului de memorare.



- b Atingeti destinatia dorita.

- Pentru a salva date pe un dispozitiv USB, introduceti dispozitivul USB in portul USB.



a Salvarea in memoria masinii.

Atingeti aceasta tasta pentru a incepe salvarea. Cand salvarea s-a incheiat, urmatorul mesaj si numele fisierului salvat apar.



- b Salvarea pe dispozitivul USB.

Atingeti aceasta tasta pentru a initia salvarea. Cand salvarea s-a incheiat, urmatorul mesaj si numele fisierului salvat apar.



- Numele fisierului salvat cu extensia ".fcm" se atribuie automat.



Nota

- In timp ce datele se salveaza, nu indepartati dispozitivul USB.

- c Atingeti tasta "OK" pentru a incheia salvarea datelor.

Ecranul cu selectarea locului de memorare apare din nou.

Refolosirea datelor

Disponibil in urmatorul ecran

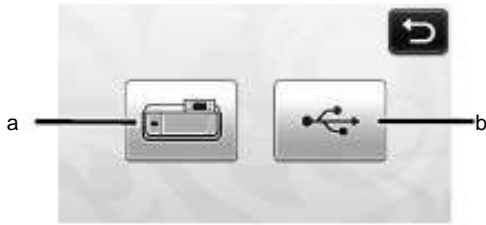
Ecran de selectare categorii modele

Εκφραση 1; Pas 1 (pag 25)
in "Selectarea si Editarea primului Model"

- a Atingeti tasta "Saved Data" pentru a afisa ecranul cu selectarea locului de memorare.

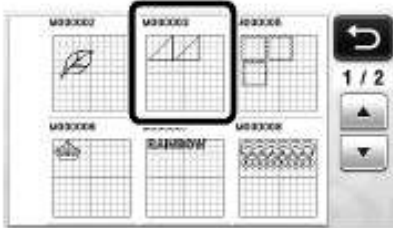


- b Atingeti destinatia dorita, apoi selectati modelul dorit.
- Pentru a refolosi date de pe un dispozitiv USB, introduceti dispozitivul in portul USB al masinii.



a Refolosirea datelor din memoria masinii.

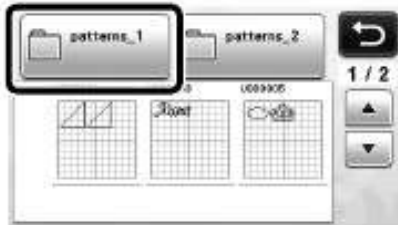
Atingeti modelul dorit si se afiseaza o previzualizare a dispunerii modelului.



b Refolosirea datelor de pe dispozitivul USB.

Daca sunt fisiere pe dispozitivul USB, atingeti un fisier pentru a afisa lista cu modelele pe care le contine.

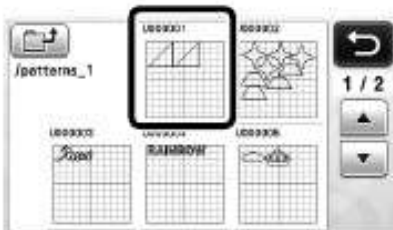
- Daca sunt mai multe fisiere sau modele, atingeti tastele sageti de pe ecran pentru a naviga sus sau jos.



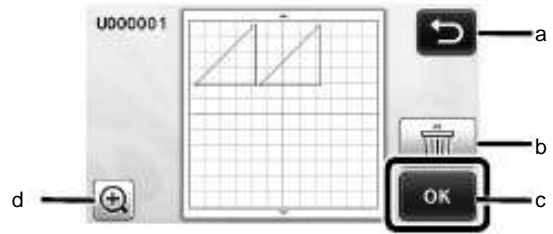
Nota

- Daca numele fisierului cu date nu poate fi identificat de exemplu, cand numele contine caractere speciale, fisierul/folderul nu este afisat. Daca se intampla acest lucru, schimbati numele fisierului/folderului. Recomandam folosirea celor 26 de litere ale alfabetului (majuscule si litere mici), numerele de la 0 la 9, "-" si "_".

Atingeti modelul dorit si se afiseaza o previzualizare a dispunerii modelului.



- c Verificati previzualizarea dispunerii modelului in ecran, apoi atingeti tasta "OK".



a Atingeti pentru a reveni la lista cu modele.

b Atingeti pentru a sterge datele pentru modelul previzualizat.

c Atingeti pentru a refolosi datele modelului.

d Atingeti pentru a afisa modelele extinse.

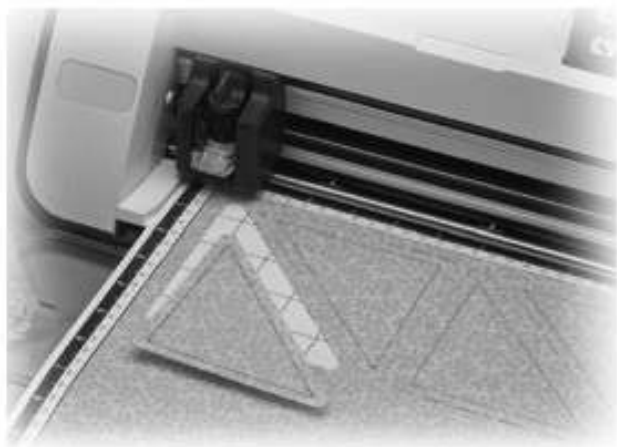


De retinut

- Chiar daca o cusutura a fost salvata cu modelul/ele (consultati "Taierea in jurul desenelor" la pag 44), setarile specifice pentru modelele cu cusaturi vor avea prioritate si se vor aplica. Daca este necesar, ajustati setarile din ecranul cu setari (consultati "Cusatura" la pag 24)

FUNCTIILE DE DESENARE

Cu un stilou, puteti desena modele pe materiale. Folosind setarile pentru modelele cu cusaturi va permite sa desenati modele cu cusaturi pe material si apoi sa le decupati. Aceste functii de desenare pot fi folosite pentru piesele matlasate.



■ Pregatirea

Pregatiti urmatoarele accesorii pentru desen. Cateva achizitii ulterioare pot fi necesare in functie de modelul masinii.

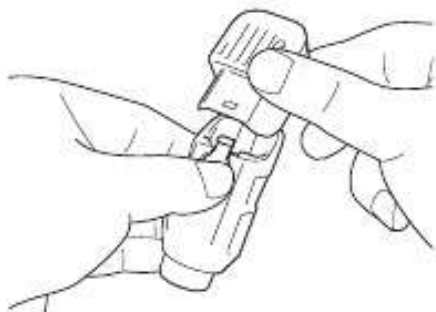
- Suport stilou
- Set de stilouri care se pot sterge sau set de stilouri colorate
- Rama potrivita cu materialul pe care se va desena.
- Lama si suport potrivite cu materialul care va fi taiat.
- Pelicule potrivite pentru materialele care vor fi taiate sau desenate.

Desenarea

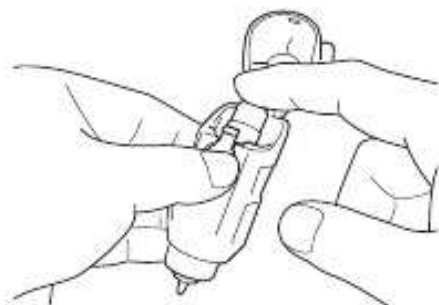
In acest exemplu, vom desena un model predefinit pe material.

■ Pregatirea suportului pentru stilou

- a Apasati butonul din mijlocul suportului pentru stilou pentru a scoate din carlig capacul si a-l deschide.



- b Scoateti capacul stiloului, apoi introduceti stiloul in suportul sau cu varful orientat in jos.



- c Inchideti capacul suportului pentru stilou.

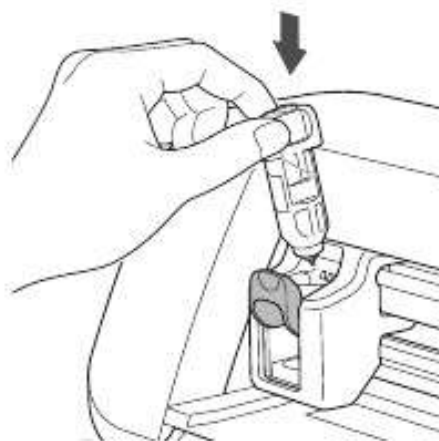


Nota

- Dupa utilizare, scoateti stiloul din suport, apoi puneti capacul stiloului inainte de a-l depozita.

■ Desenarea

- a Tragetii manerul suportului, apoi instalati suportul stiloului in transportor cu butonul de deschidere indreptat spre dumneavoastra.
- Pentru detalii, consultati "Instalarea si Dezinstalarea Suportului" la pag 19.



- b Selectarea si editarea modelului.
- Pentru detalii despre selectarea si editarea modelelor, consultati "Selectarea si Editarea Primului Model" la pag 25.

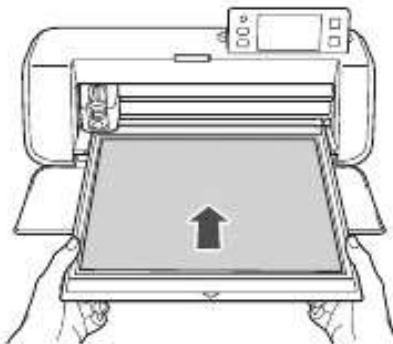
c Introduceți rama cu materialul pentru desenat (taiat) atasat.

- Introduceți încet rama între role, apoi apăsați

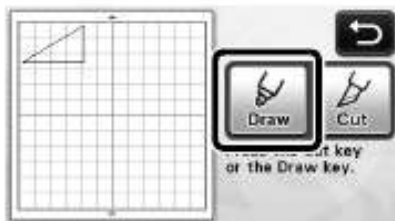


în panoul de control.

- Pentru detalii despre introducerea ramei, consultați "Introducerea Ramei" la pag 20.






d Selectați "Draw" în ecranul cu selecția draw/cut.



Linia de desen (albastru) apare.

e Reglați viteza de desenare și presiunea.

Înainte de a desena modelul, reglați viteza de desenare și presiunea. Aceste regulări pot fi făcute din ecranul setări. Apăsați  în panoul de control.

Atingeți  sau  pentru a schimba setările.



Nota _____

- Dacă presiunea de desenare este prea mare, vârful stiloului se poate deteriora. Reglați-o la o valoare potrivită.



De reținut _____

- Ajustări ale presiunii de desenare vor afecta produsul finit. Folosiți același tip de material pe care modelul va fi desenat pentru a face ajustările.

f Apăsați butonul "Start/Stop" din panoul de control pentru a începe desenarea.



Nota _____

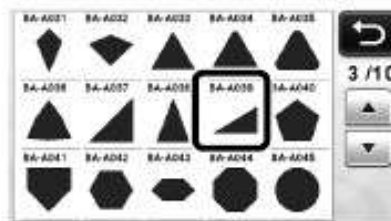
- După utilizare, îndepărtați stiloul din suport, apoi puneți capacul stiloului înainte de a-l depozita.

Taierea în jurul desenelor

În acest exemplu, vom exemplifica o cusătură pentru un model predefinit, îl vom desena, apoi vom trasa un contur în jurul lui.


■ Specificarea cusăturii



a Atingeți modelul care va fi desenat.

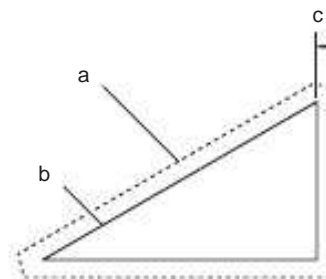


b Ajustați cusătura.

Specificați cusătura, care reprezintă distanța de la conturul modelului la linia de tăiere din jurul modelului

în ecranul setări. Apăsați  în panoul de control pentru a afișa ecranul setări.

Atingeți  sau  pentru a schimba setările.





a Linia cusăturii

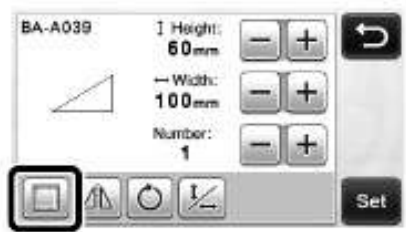
b Model contur (linie de cusut)


c Cusătura

Atingeți tasta "OK" pentru a aplica setările și a reveni la ecranul de editare a modelului.

c Aplicati cusatura.

Atingeti  pentru a aplica cusatura. Daca  apare in gri, cusatura nu poate fi aplicata.

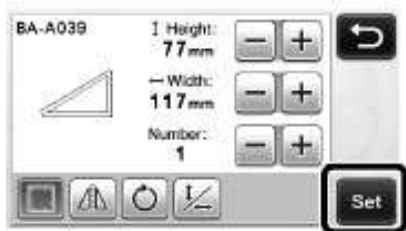


 De retinut

- In functie de model, cusatura poate fi aplicata ca implicit. Verificati setarile.

Modelul in previzualizare apare cu o linie pentru desenat (albastra) si una pentru taiere (neagra).

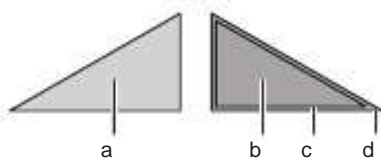
d Atingeti tasta "Set" pentru a termina editarea modelului.



 De retinut

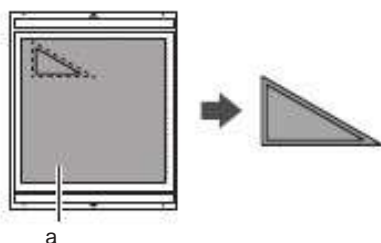
- Pentru a desena cusatura pe spatele tesurii intoarcati modelul.

Imaginea unei parti a modelului ce va fi creat



- a Fata tesurii
- b Dosul tesurii
- c Linie de desen (linii de cusut)
- d Linia cusaturii


Dupa ce se fixeaza tesatura pe rama cu dosul in sus, introduceti rama in masina, intoarcati modelul, apoi desenati-l si decupati-l.

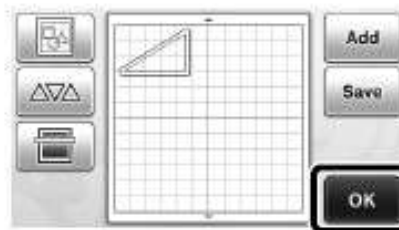


- a Dosul tesurii

e Verificati pozitionarea modelului, apoi atingeti tasta OK".

Cand se utilizeaza tesatura, modelele pot sa nu fie taiate bine daca sunt aranjate aproape de marginea tesaturii. In acest caz, mutati modelele astfel incat sa fie la 10 mm de marginea tesaturii (marginea din zona de taiere/desenare din ecran).

- Pentru a re-edita pozitionarea modelului după verificare, atingeti . Pentru detalii, consultati "Ecranul cu amplasarea modelului" la pag 35.




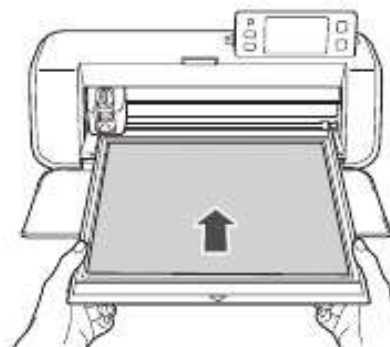
Apare ecranul de selectare draw/cut.

■ Introducerea materialului

Introduceti rama pe care ati fixat materialul ce va fi taiat (desenat).

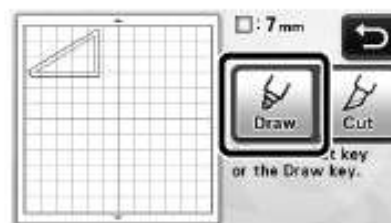
Cand se deseneaza cusatura pe dosul tesurii, fixati tesatura pe rama cu dosul in sus.

- Pentru detalii despre fixarea tesurii pe rama, consultati "Combinatiile dintre rame si lame de taiere" la pag 12.
- Introduceti usor rama intre role, si apasati  in panoul de control.
- Pentru detalii despre introducerea ramei, consultati "Introducerea ramei" la pag 20.

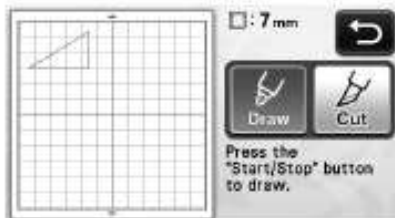


■ Desenarea

a Atingeti tasta "Draw".



O previzualizare a liniei ce va fi desenata apare.



Butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.

b Reglati presiunea stiloului.


Pentru detalii despre reglarea presiunii de desenare, vedeti aliniatul e (pag 44) in "Desenarea".

c Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe desenarea.



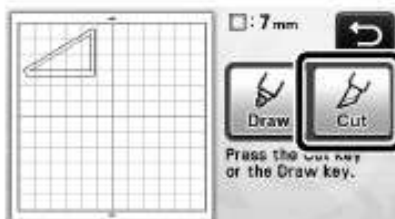
Cand desenarea s-a incheiat, mesajul apare pe ecran. Dupa ce atingeti tasta "OK", apare ecranul cu selectia draw/cut.

- Pentru a efectua operatiunile procesului de desenare, pentru ajustarea presiunii de desenare, repetati pasii a pana la c din acest capitol.

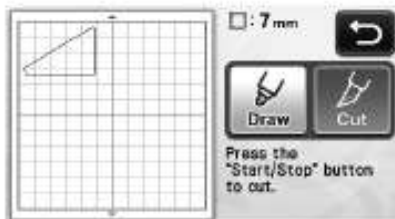
- Pentru a taia in jurul modelelor desenate, lasati rama introdusa intre role fara a apasa , si continuati cu urmatoarea procedura de taiere.

■ Taierea

a Atingeti tasta "Cut".

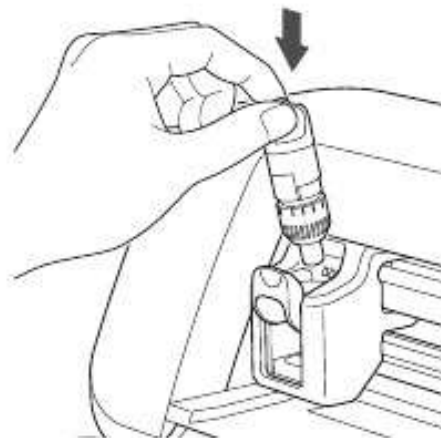


Apare o previzualizare a liniei ce va fi taiata.



Butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.

b Indepartati suportul stiloului, apoi instalati suportul lamei de taiat.




Nota

- Dupa utilizare, indepartati stiloul din suport, si puneti capacul inainte de depozitare.

c Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe taierea.

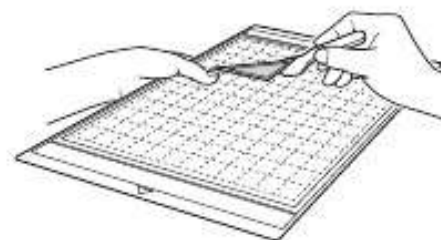


Cand taierea este gata, ecranul cu selectia draw/cut apare.

d Apasati  in panoul de control pentru a indeparta rama.

e Desprindeti modelele de pe rama.

- Pentru detalii, consultati "Indeartarea ramei" la pag 21.



Capitolul 4 FUNCTII DE SCANARE

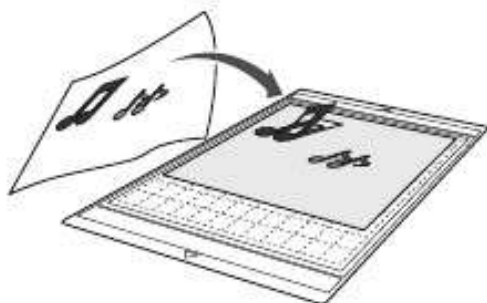
SCANARE PENTRU TAIERE (Direct Cut)

O imagine imprimata sau o ilustratie creata manual poate fi scanata si conturul poate fi decupat sau desenat. Aceasta functie este utila pentru scanarea obiectelor din hartie, si apoi decuparea lor.



Tutorial 3 – Scanarea si taierea

În acest tutorial, vom scana o ilustratie desenate pe hartie apoi vom taia in jurul ei.



■ Pregatirea


- a Pregatiti originalul.



Cand folositi modul "Direct Cut", folositi originale ca cele descrise mai jos.

- Modele desenate clar, fara gradatii, decolorari sau neclaritati.
- Modele care sunt cel puțin un pătrat de 5 mm
- Nu utilizați modele extrem de complicate



- b Apasati  pentru a porni masina.
- Pentru detalii, consultati "Pornirea/Oprirea masinii" la pag 10.
- c Instalati suportul lamei in transportorul masinii.
- Pentru detalii, consultati "Instalarea si deinstalarea suportului" la pag 19.

■ Scanarea

- a Atingeti tasta "Scan" in ecranul de pornire pentru a selecta modul de scanare.



- b Selectati "Direct Cut" in ecranul cu selectia modului de scanare.



Un mesaj apare.




- c Fixati pe rama originalul care va fi scanat.



De retinut

- In modul "Direct Cut", rama optionala 12" x 24" (305 mm x 610 mm) si rama pentru scanat nu pot fi folosite.
- Inainte de fixarea tesaturii pe rama, folositi un colt din partea adeziva a ramei pentru a testa cum se fixeaza.

d In timp ce sustineti rama si o introduceti usor sub rolele din stanga si din dreapta fantei

de alimentare, apasati  in panoul de control.

- Pentru detalii, consultati "Introducerea ramei" la pag 20. Butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.


e Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe scanarea.

Cand scanarea s-a incheiat, imaginea scanata apare pe ecran.

f Verificati imaginea scanata, apoi atingeti tasta "OK".




■ Editarea liniilor de tăiere

a In ecranul interior cu imaginea, folositi stiloul tactil pentru a atinge  si trageți-l de-a lungul ecranului pentru a centra imaginea.



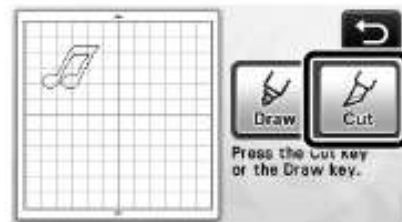
b Pentru a taia in jurul imaginii folosita ca model, atingeti tasta "OK".

- Atingeti  pentru a taia oricare dintre varietatea de forme ca si contur in jurul imaginii scanate. Pentru detalii despre selectarea unui contur, consultati "Functii avansate de taiere" la pag 49.



■ Taierea

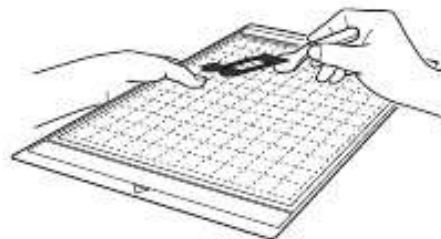
a Atingeti tasta "Cut".



Tasta "Cut" este evidentiata, si butonul "Start/Stop" din panoul de control se aprinde.

b Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe taierea.

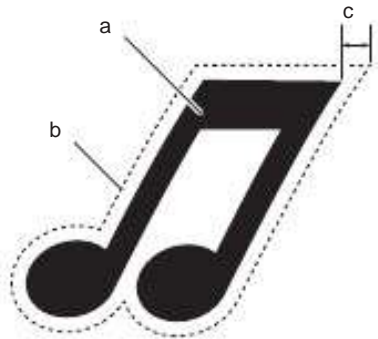
- Pentru detalii despre indepartarea ramei dupa taiere, urmati procedura prevăzută în "Indepartarea ramei" la pag 21.



Functii avansate de taiere

■ Distanța de contur

Specifică distanța de la linia de tăiere până la conturul imaginii scanate.



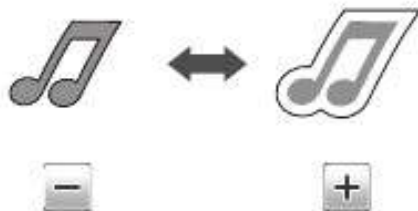
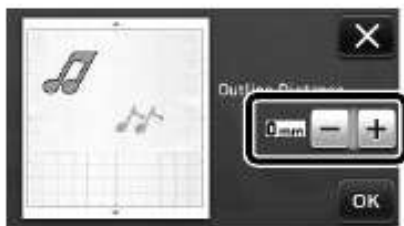
- a Conturul modelului
- b Linia de taiere
- c Distanța de contur

Disponibil în următorul ecran

Ecran de centrare a imaginii □ Τυτοριαλ 3; Pas 3 (pag 48)
in "Editarea liniilor de taiere"



Apare ecranul setari. Atingeti sau pentru schimbarea setarilor.



■ Conturarea și definirea

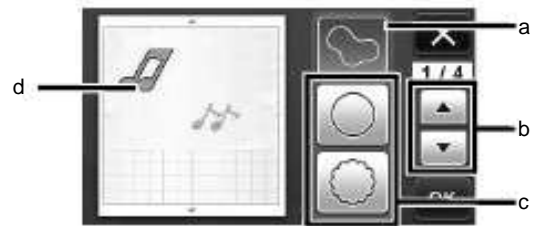
Orice formă poate fi specificată ca linie de tăiere pentru imaginea scanată.

Disponibil în ecranul următor

Ecran de centrare a imaginii □ Τυτοριαλ 3; Pas 3 (page 48)
in "Editarea liniilor de taiere"

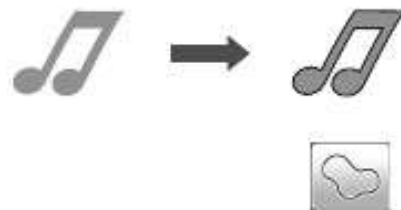


Apare ecranul setari.



a Conturarea

Atingeti această tastă pentru a crea o linie de tăiere care urmează conturul imaginii scanate.



b Tastele de parcurgere a cadrului formei

Atingeti sau pentru a naviga sus-jos prin lista de cadre.

c Incadrarea

Atingeti tasta pentru cadrul pe care doriți să-l adăugați imaginii scanate și creați o linie de tăiere care urmează forma sa.

- Dacă sunt mai multe imagini, un cadru poate fi specificat pentru fiecare imagine.



d Previzualizarea

Afisează o previzualizare a imaginii împreună cu linia de tăiere pentru cadrul selectat.

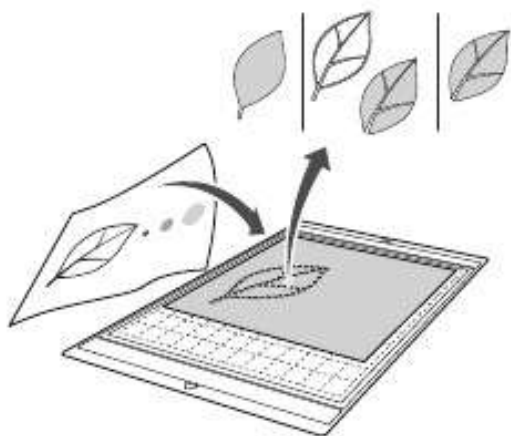
CREAREA DATELOR DE TAIERE (Scanare pentru a decupa date)

Un model sau imagine imprimata sau o ilustratie facuta de mana poate fi scanata, transformata in linii de taiere pentru taiere/desenare cu aceasta masina, apoi salvata ca si date.



Tutorial 4 - Crearea datelor de taiere

In acest tutorial, vom salva o ilustratie desenate pe hartie ca si date de taiere.



■ Scanarea

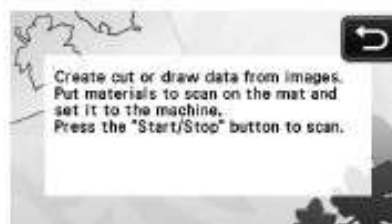
- a Atingeti tasta "Scan" in ecranul de inceput pentru a selecta modul scanare.



- b Selectati "Scan to Cut Data" in ecranul cu selectare a modului de scanare.




Apare un mesaj.



- c Fixati originalul pe rama, apoi introduceti rama in fanta de alimentare.

- Incet introduceti rama in fanta de alimentare, apoi apasati

 in panoul de control.

- Pentru detalii despre introducerea ramei, consultati "Introducerea ramei" la pag 20.

 De retinut _____

- In modul "Scan to Cut Data", rama optionala 12" x 24" (305 mm x 610 mm) nu poate fi folosita.


- d Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe scanarea.

Cand scanarea s-a incheiat, imaginea scanata apare pe ecran.

■ Editarea datelor de taiere

- a Selectati tipul liniei de taiere in ecranul cu editarea imaginii.

Forma imaginii este stearsa si liniile de taiere sunt create in baza unuia din cele trei standarde. Pentru acest

exemplu, atingeti  pentru a taia linii de taiere folosind detectarea zonei.



Diferenta in liniile de taiere in functie de detectarea standard.

	a Detectarea conturului	b Detectarea zonei	c Detectarea liniei
Original			
Linii de taiere			
Proiect incheiat dupa taiere			

a Detectarea conturului

Daca doriti sa taiati/desenati de-a lungul conturului unei imagini, selectati aceasta optiune pentru a transforma conturul unei imagini intr-o linie de taiere. Este util pentru salvarea ca date a unei ilustratii desenate, folosita ca si aplicatie.

b Detectarea zonei

Selectati aceasta optiune pentru a detecta partile colorate a unei imagini ca si zona si crearea unei linii de taiere in jurul fiecarei zone. Decupaje pot fi create folosind linii subtiri desenate de mana, precum marginile imaginilor sau ilustratiile unor texte. Aceasta optiune va permite sa folositi nu numai modele decupate dar si tesaturi din care au fost taiate bucati cum ar fi dantela.

c Detectarea liniei

Selectati aceasta optiune pentru a detecta centrul de linii si a le transforma intr-o linie de taiere. Este util pentru detectarea modelelor alcatuite din mai multe bucati si crearea de linii de taiere pentru fiecare bucata.



De retinut

- Liniile mai subtiri de 1.5 mm nu vor fi detectate ca si linii.

- b Folositi stiloul tactil pentru a atinge si trageți-l de-a lungul ecranului pentru a putea salva liniile de taiere ca si date, si apoi atingeti tasta "Save."

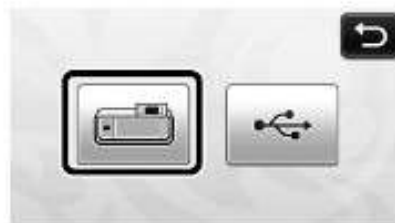


Apare ecranul cu selectarea locului de memorare.

■ Salvarea datelor

- a Selectati locul unde vor fi salvate datele.

Selectati fie dispozitivul USB fie memoria masinii ca si destinatie pentru salvarea datelor. Atingeti tasta in functie de locul dorit. Pentru acest exemplu, selectati memoria masinii. Pentru a salva datele pe un dispozitiv USB, introduceti dispozitivul in portul USB al acestei masini.



Atingerea unei taste porneste salvarea datelor. Cand datele au fost salvate, apare urmatorul mesaj.



- b Atingeti tasta "OK" pentru a termina salvarea datelor.

Ecranul cu selectarea locului de memorare apare din nou.

- c Apasati in panoul de control pentru a indeparta rama, apoi desprindeti originalul de pe rama.

■ Refolosirea datelor de taiere

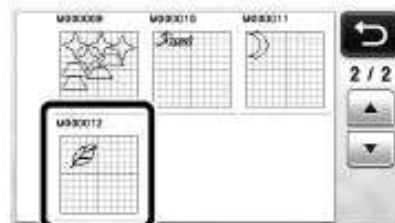
Datele de taiere salvate pot fi refolosite pentru taiere.

- a Fixati materialul de taiat pe rama, si apoi introduceti rama.

- Pentru detalii despre fixarea materialului, consultati "Combinatiile ramei si a lamei de taiat" la pag 12.
- Pentru detalii despre introducerea ramei, consultati "Introducerea ramei" la pag 20.

- b Refolosirea datelor de taiere salvate.

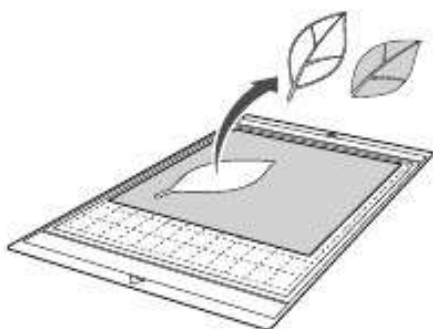
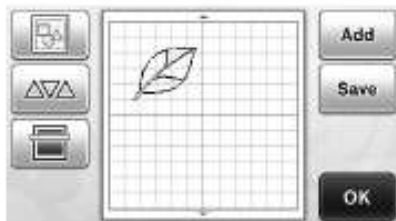
- Pentru detalii despre refolosirea datelor, urmati pasii din "Refolosirea datelor" la pag 41.




O previzualizare a dispunerii modelului apare.

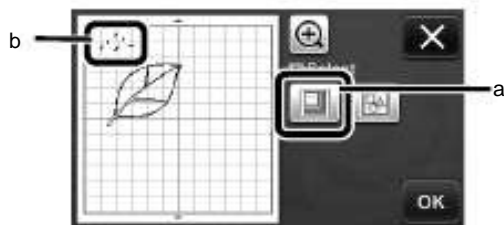
- c Editati datele de taiere cum considerati, apoi taiati sau desenati.


Pentru detalii despre incheierea procesului de taiere, urmati pasii din "Introducerea ramei" (pag 20) si "Taierea" (pag 21).



 De retinut

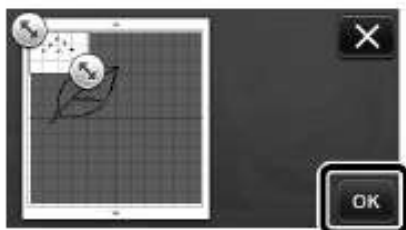
- Pete mici si linii nedorite aparute in timpul scanarii pot fi sterse dupa ce o imagine scanata este transformata in date de taiere. Dupa ce datele de taiere au fost readuse in ecranul cu prezentarea modelelor, folositi functiile de editare pentru selectarea petelor ce vor fi sterse. Pentru detalii despre functii, consultati "Selectarea mai multor modele" la pag 31.




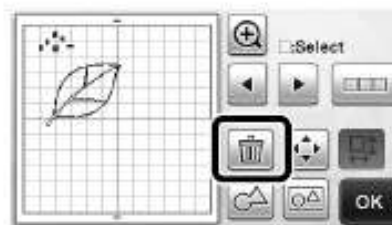
a Atingeti  pentru selectarea mai multor modele in zona specificata.

b Pete si linii nedorite.

Specificati zona punctelor nedorite, si apoi atingeti tasta "OK".




Atingeti  pentru a sterge petele selectate.



Editarea imaginilor

Prin reglarea nivelului de iesire a datelor pentru o imagine scanata, puteti reproduce imaginea intr-o gama variata de posibilitati.


Disponibil in ecranul urmator

Ecran de editare a imaginilor  Τυποριαλ 4; Pas a (page 50) in "Editarea datelor de taiere"


■ Specificarea optiunii "Dimensiunea de stergere"

Curatati imaginea prin stergerea punctelor mici, a liniilor nedorite sau a textelor de pe model.

In urmatorul exemplu, vom scana trei imagini de marimi diferite (4 mm, 40 mm, 100 mm).

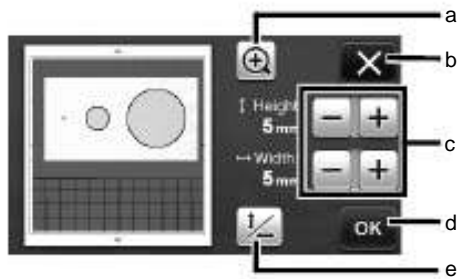
- a Selectati una din cele trei optiuni de selectare, si apoi atingeti  pentru a afisa ecranul de selectare a functiei.



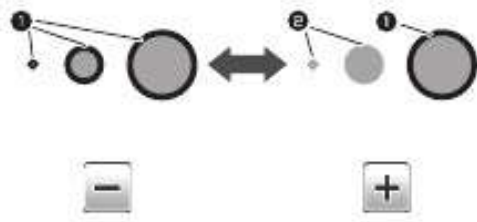
- b Atingeti  pentru a afisa ecranul cu setari.



- c Specificați un obiect de dimensiuni mai mic care nu poate fi transformat în linii de taiere.



- a Marire
c Taste de ajustare a marimii
e Blocarea/Deblocarea aspectului inițial



- 1 Crearea liniei de taiere
2 Nici o linie de taiere nu a fost creată
Atingeți tasta "OK" (d) pentru a aplica setările.
Atingeți (b) pentru a reveni la ecranul anterior fără aplicarea setărilor.

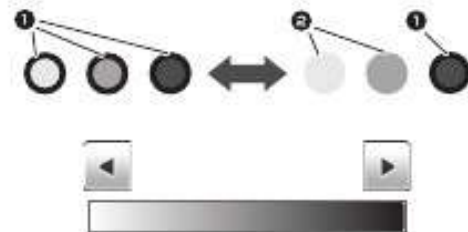
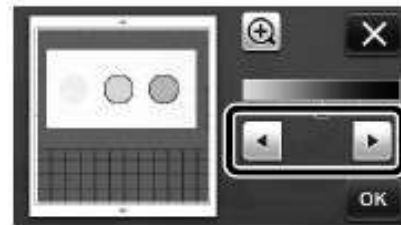
■ Setarea nivelului de detectare a imaginii

Conversia unei imagini cu o gradăție sau umbrire într-o imagine în două tonuri (negru și alb), apoi creați linii de taiere pentru acea imagine.
În următorul exemplu, vom scana trei imagini cu tonuri de culoare diferită (deschis, mediu, întunecat).

- a Atingeți în ecranul de selectare a funcției pentru a afișa ecranul setărilor.



- b Specificați pragul pentru conversia unei imagini într-una în două tonuri folosind și .



- 1 Crearea liniei de taiere
2 Nici o linie de taiere nu a fost creată
Atingeți tasta "OK" pentru a aplica setările. Atingeți Pentru a reveni la ecranul anterior fără a aplica setările.

SCANAREA IMAGINILOR (Scanare pe USB)

Un model imprimat pe hârtie sau tesatura, o imagine, un model sablon sau o ilustratie facuta de mana poate fi scanat si salvat ca date de imagine pe un dispozitiv USB.

Este util pentru salvarea datelor unei imagini originale ca rezervă înainte de tăiere.

Note pe scanare

■ Specificatii pentru scanare

- Formatul de scanare: Culoare
- Formatul fisierului salvat: jpg
- Zona maxima de scanare: 296 mm x 298 mm (11 3/4" x 11 3/4").

■ Materiale care pot fi scanate

	Rama usor adeziva/ Rama standard
Grosimea	Max. 1.5 mm
Tipul	Hartie/Tesatura

De retinut

- In modul "Scanare pe USB", rama optionala 12" x 24" (305 mm x 610 mm) nu poate fi folosita.
- Folositi rama optionala pentru scanat pentru a asigura hartia sau tesatura care va fi scanata. Rama poate fi folosita fara fixarea hartiei sau tesaturii pe rama.

Tutorial 5- Scanarea pe USB

In acest tutorial, vom salva o ilustratie desenate pe hartie ca format JPEG pe un dispozitiv USB.

■ Setari de scanare

- a Introduceti dispozitivul USB in portul USB al acestei masini.




- b Atingeti tasta "Scan" in ecranul de inceput pentru a selecta modul de scanare.



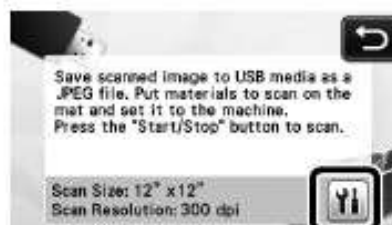
- c Selectati "Scanarea pe USB" in ecranul de selectare a modului de scanare.




Apare un mesaj.

- d Atingeti  pentru a afisa ecranul cu setarile de scanare.

Specificati marimea zonei de scanat si rezolutia de scanare.



- e Atingeti  (pentru "Marime scanare") pentru a afisa ecranul cu setarea marimii scanarii .




f Selectati marimea ariei de scanare.

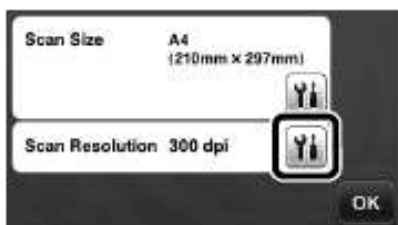
Din lista, atingeti tasta pentru marimea originalului ce va fi scanat. Pentru acest exemplu, selectati marimea A4.



- a Taste de selectare a marimii
- b Atingeti pentru a anula setarile si reveniti la ecranul precedent.
- c Atingeti pentru a parcurge lista.

Dupa ce tasta selectata este evidentiata, atingeti tasta "OK" pentru a termina setarile specificate.

g Atingeti  (pentru "Rezolutia de scanare") pentru a afisa ecranul pentru setarea rezolutiei de scanare.



h Selectati rezolutia de scanare.

Din lista, atingeti tasta pentru rezolutia de scanare. Pentru acest exemplu, selectati 150 dpi.



- a Taste de selectare a rezolutiei
 - b Atingeti pentru a anula setarile si a reveni la ecranul precedent.
- Dupa ce tasta selectata este evidentiata, atingeti tasta "OK" pentru a termina specificarea setarilor.

i Verificati setarile, si apoi atingeti tasta "OK".



Apare un mesaj.

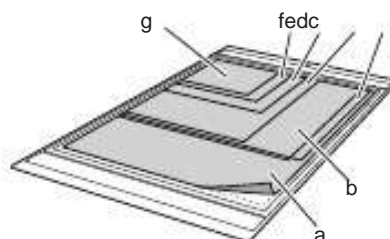
■ Scanarea si salvarea

a Fixati originalul care va fi scanat pe rama.



Nota

- Asezati originalul care va fi scanat astfel incat sa fie orientat ca si peisaj.



- a 12" x 12" (305 mm x 305 mm)
- b Scrisoare (216 mm x 279 mm)
- c A4 (210 mm x 297 mm)
- d 8" x 8" (203 mm x 203 mm)
- e 5" x 7" (127 mm x 178 mm)
- f 4" x 6" (102 mm x 152 mm)
- g 3.5" x 5" (89 mm x 127 mm)

b Introduceti rama in orificiul de alimentare.

Pentru detalii despre introducerea ramei, consultati "Introducerea ramei" la pag 20.


c Apasati butonul "Start/Stop" pentru a incepe scanarea.

Datele sunt salvate in acelasi timp in care originalul este scanat.

Cand scanarea si salvarea s-au incheiat, apare mesajul de finalizare.

d Atingeti tasta "OK" pentru a iesi din modul "Scanare pe USB".



e Apasati  in panoul de control pentru a indeparta rama.

f Deconectati dispozitivul USB de la portul USB al acestei masini.

g De la un computer, verificati datele de imagine salvate.

CONSUMABILE

Criteriile de înlocuire

Pentru operarea în siguranță a acestei mașini, înlocuiți următoarele consumabile în funcție de criteriile de înlocuire. Pentru a achiziționa piese, contactați distribuitorul care a vândut această mașină sau cel mai apropiat service autorizat. Pentru detalii despre accesoriile optionale, consultați "ACCESORII OPTIONALE" la pag 66.

Rama

- Când puterea adezivului de pe rama scade
- Când sunt multe urme de tăiere pe rama

Lama de tăiat

- Când tăieturile în material devin dure, se reduce calitatea produsului finit
- Când marginea de tăiere este tocită

Pelicula puternic adezivă

- Când puterea adezivului de pe pelicula scade
- Când materialul atasat este răsucit în timpul tăierii

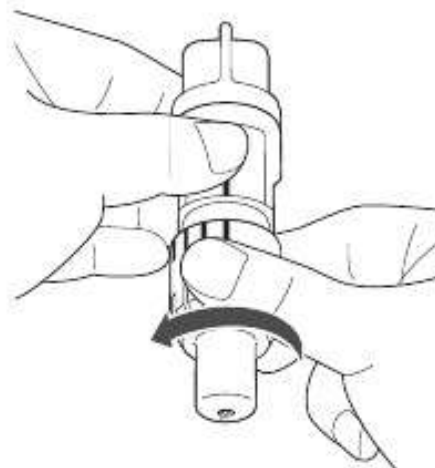
Rama de scanare

- Când rama și folia de protecție se murdăresc, se reduce calitatea imaginii scanate

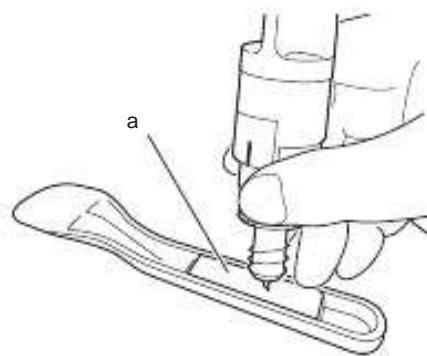
Inlocuirea lamei

■ Îndepărtarea

- a Rotiți capacul suportului pentru a-l îndepărta.

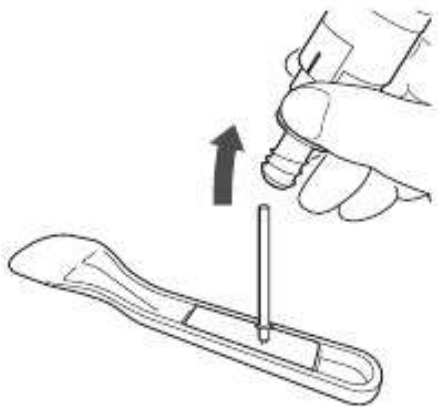


- b Înfigeți lama direct în zona de cauciuc de pe spatele spatulei incluse.



a Zona de cauciuc

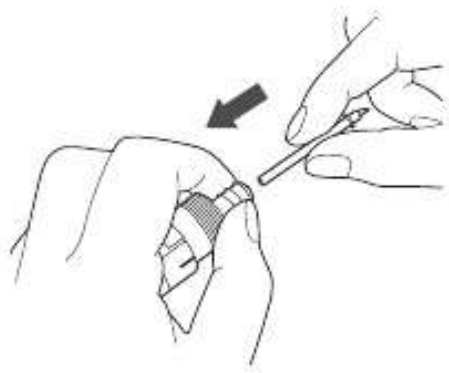
- c Ridicati suportul pentru ca lama sa ramana in zona de cauciuc.



■ Instalarea

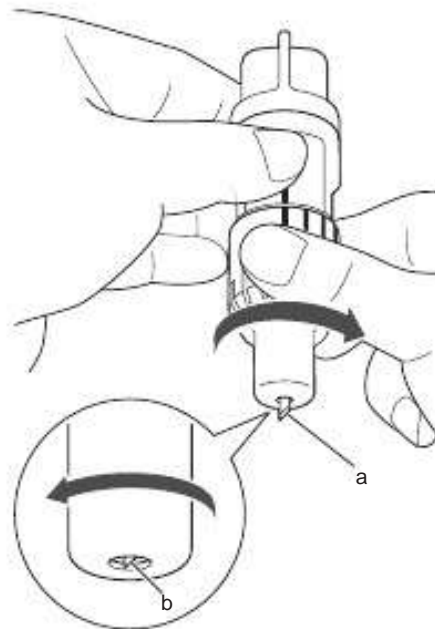
- a Apucati axul lamei noi, si apoi introduceti-o in orificiul pentru lama din capatul suportului.

Axul lamei este tinut in loc de un magnet aflat in suport. Introduceti incet axul lamei, si apoi incet eliberati-l dupa ce s-a fixat in magnet.



- b Rotiti capacul suportului pentru a-l fixa pe suport.

Strangeti bine capacul pana ce extensia lamei atinge maximul, si apoi slabiti capacul pana ce lama nu mai este vizibila.



- a Strangeti capacul pana ce extensia lamei ajunge la maxim.
b Slabiti capacul pana ce extensia lamei devine invizibila la capatul sau.



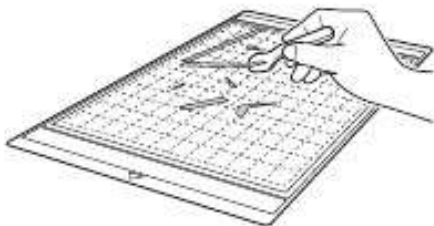
Nota

- Slabiti capacul suportului pana ce varful lamei nu mai este vizibil. Gradarea cu extensia lamei de pe suport se aplica atunci cand lama este extinsa din capatul capacului. Pentru detalii despre extensia lamei, consultati "Ajustarea extensiei lamei" la pag 18.

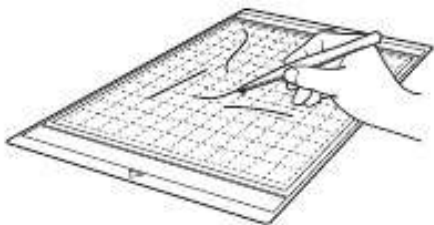
Curatarea

■ Curatarea ramei

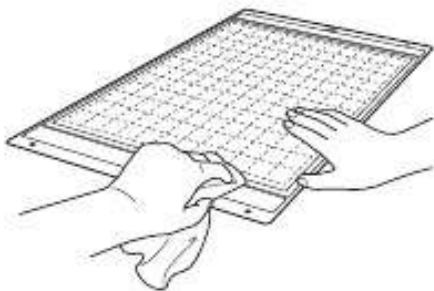
Taieturile și resturile modelelor fixate pe rama pot reduce calitatea adezivului de pe rama și pot împiedica corectă funcționare. Periodic curățați rama. Folosind spatula inclusă, răzuiți ușor orice resturi de tăieturi aflate pe rama.



Folosiți pensete disponibile în comerț pentru a îndepărta orice rest de material fixat pe rama.



Curățați punctele marcate de pe rama și zona din jurul lor.



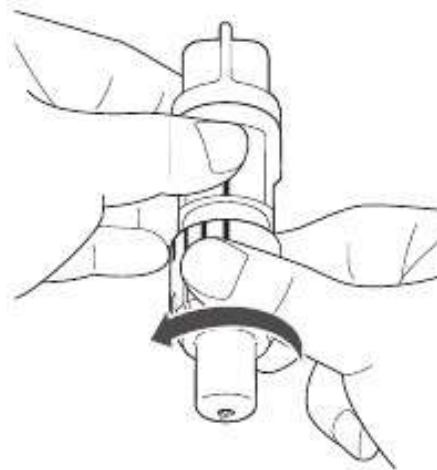
Nota

- Nu folosiți alcool sau apă la curățarea ramei.
- Când rama nu este folosită, curățați-o, și apoi depozitați-o, cu folia de protecție aplicată. Nu fixați folia de protecție cât timp rama este umedă. Altfel, puterea adezivului de pe rama s-ar putea diminua.
- Nu îndoiți rama pentru a o depozita.
- Depozitați rama la temperatura camerei și într-un loc ferit de temperaturi ridicate, umiditate mare sau acțiunea directă a soarelui.
- Dacă adezivul de pe rama își pierde proprietățile, înlocuiți rama cu una nouă. Pentru detalii despre ramele optionale, consultați "ACCESORII OPTIONALE" la pag 66.

■ Schimbarea suportului

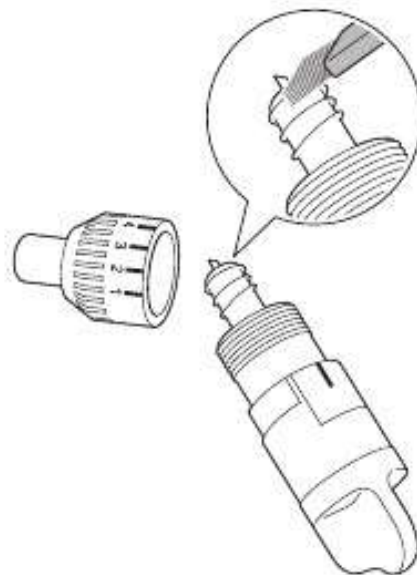
Dacă resturi de material, scame sau praf se acumulează în suport, s-ar putea să nu mai funcționeze corect. Curățați suportul după fiecare utilizare.

- a Rotiți capacul suportului pentru a-l îndepărta.



- b Folosind o perie disponibilă în comerț, curățați resturile, scamele și praful.

Insistați asupra scamelor și prafului din jurul lamei. Dacă scame și praf se acumulează între lama și suport, s-ar putea ca lama să nu se mai învârtă sau să scadă calitatea procesului de tăiere.



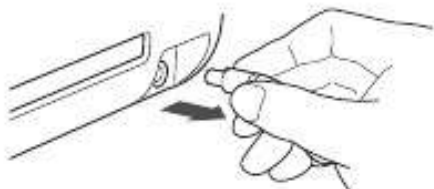
- c Fixați capacul suportului.

Pentru detalii despre fixarea capacului la suport, consultați "Instalarea" la pag 57.

■ Curățenia în interiorul mașinii

Dacă există linii verticale sau zone goale în imaginea scanată, scame sau praf se poate să se fi acumulat în mașină. Scamele se pot depune de asemenea și pe suprafața rolelor, împiedicând rama să fie introdusă sau îndepărtată corect. Folosiți o perie moale pentru curățare.

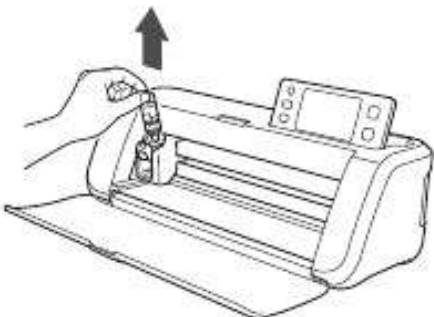
- a Opriti mașina și scoateți cablul de alimentare din priză, apoi deconectați adaptorul CA de la mufa de alimentare DC din spatele mașinii.



- b Deschideți capacul de pe partea din față a mașinii.



- c Îndepărtați suportul din transportor.



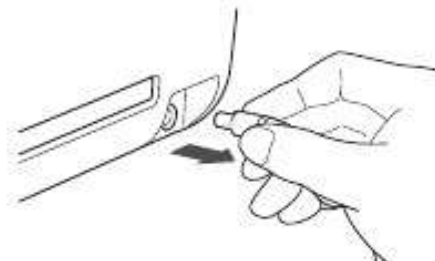
- d Utilizați o perie disponibilă în comerț pentru a curăța în jurul orificiului de alimentare și a transportorului.



Curățarea geamului scannerului

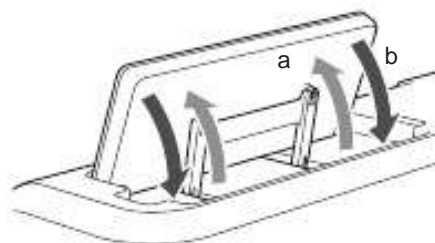
Dacă sunt linii verticale nedorite în imaginea scanată sau dacă scanarea nu este făcută corespunzător, aria de scanare a scannerului poate fi murdară. Curățați geamul scannerului din partea de jos a mașinii.

- a Opriti mașina și deconectați cablul de alimentare, apoi deconectați adaptorul CA de la mufa de alimentare DC din spatele mașinii.

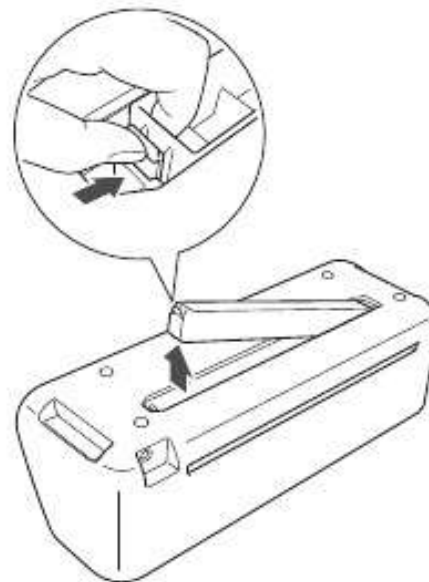


- b Îndepărtați panoul de control.

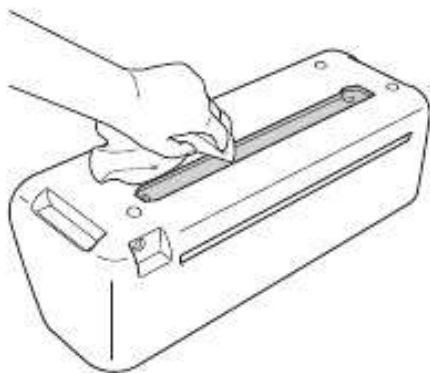
Mai întâi ridicați panoul în poziție verticală, apoi coborâți-l și îndepărtați-l.



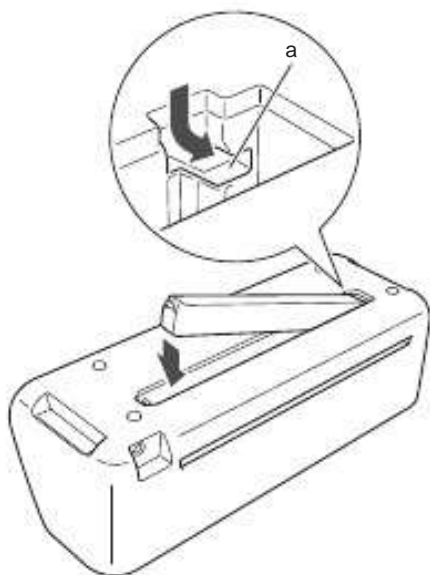
- c În timp ce împingeți fila în partea de jos a mașinii, trageți în sus capacul.



- d Umeziți o cârpă moale, fără scame, cu apă și stoarcete-o ferm, apoi ștergeți geamul scannerului la interior în partea de jos a mașinii.



- e Potriviti fila pe capac în canelura orificiului de instalare, și apoi atașați capacul mașinii.



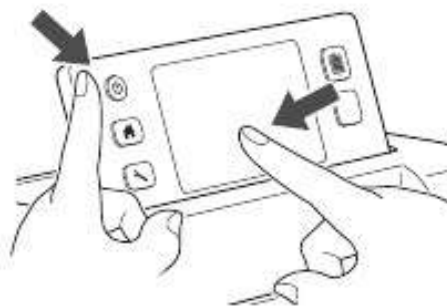
a Canelura

- f După curățare, efectuați o scanare de probă.

Reglarea ecranului

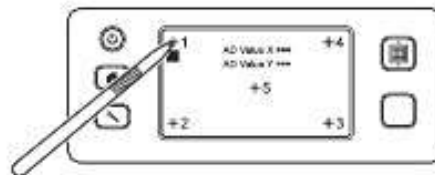
Dacă ecranul nu răspunde corect la atingerea unei taste (mașina nu efectuează operațiunea sau efectuează o altă operațiune), urmați pașii de mai jos pentru a face ajustările corespunzătoare.

- a Ținând degetul pe ecranul LCD, opriți alimentarea și apoi porniți din nou.



Ecranul tactil cu panoul de ajustare este afișat.

- b Folosind stiloul tatil inclus, încet atingeți în centrul fiecărui +, în ordine de la 1 la 5.



După terminarea ajustărilor din panoul tactil, mesajul "SUCCESS" apare pe ecran.

- c Opriti alimentarea, apoi dati-i drumul din nou.



Nota

- Dacă ați terminat reglarea ecranului și ecranul tot nu răspunde cum ar trebui, sau dacă nu puteți efectua reglările, contactați distribuitorul care a vândut această mașină sau cel mai apropiat service autorizat.

DEPANAREA

Daca masina nu mai functioneaza corect, verificati urmatoarele posibile probleme înainte de a solicita service. Puteti rezolva cele mai multe probleme de unul singur. Dacă aveți nevoie de ajutor suplimentar, Centrul de Soluții Brother ofera cele mai noi raspunsuri la întrebări frecvente și sfaturi de depanare. Vizitati-ne pe <http://solutions.brother.com>.
Daca problema persista, contactați distribuitorul care a vândut această mașină sau cel mai apropiat centru de service autorizat.

Sursa de alimentare electrica

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinta
Masina nu poate fi pornita	Adaptorul de C.A. nu este corect conectat la masina.	Verificati ca adaptorul de CA sa fie conectat la masina si cablul de alimentare sa fie conectat la adaptorul de CA si la priza electrica.	pag 10

Rama

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinta
Rama nu poate fi introdusa	Cand a fost introdusa, rama nu a fost pozitionata sub rolele de alimentare.	Introduceti rama astfel incat sa fie pozitionata sub rolele de alimentare din stanga si dreapta orificiului de alimentare.	pag 20
	Rama nu a fost introdusa folosind butonul "Feed".	Incet introduceti rama in orificiul de alimentare, apoi apasati butonul "Feed".	pag 20
Rama nu este recunoscuta	Punctele marcate pe partea ramei introduse in masina sunt murdare.	Curatati punctele marcate pe rama si zona din jurul lor.	pag 58
	Punctele marcate de pe partea ramei introdusa sunt acoperite de materialul fixat pe rama.	Fixati materialul doar in zona adeziva a ramei.	pag 12
	Rama a fost introdusa cu partea pe care a fost fixat materialul in jos.	Introduceti rama astfel incat partea cu materialul sa fie orientata in sus.	pag 20
Rama este introdusa stramb	Rama a fost introdusa stramb in rolele de alimentare.	Apasati butonul "Feed" pentru a indeparta rama si introduceti rama din nou in pozitie dreapta	pag 20 pag 21
	Colturile ramei sunt deformate (indoite).	Inlocuiti rama cu una noua.	pag 56
Materialul care va fi taiat/desenat sau originalul de scanat nu poate fi fixat pe rama.	Materialul depaseste zona adeziva a ramei.	Fixati materialul doar in zona adeziva a ramei.	pag 12
	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat.	Inlocuiti rama cu una noua.	pag 56
Rama nu poate fi indepartata.	Materialul care va fi taiat/desenat sau originalul de scanat este blocat in mecanismul de conducere al masinii.	Apasati butonul "Feed" cand rama este introdusa, pentru a fi scoasa afara. Daca rama nu este scoasa, opriti masina, si trageți rama afara cu grija.	pag 21
Cand rama este introdusa materialul fixat se desprinde.	Rama nu este la nivel din cauza greutatii materialului.	In timp ce introduceti rama, mentineti nivelul cu mainile.	pag 20
	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat.	Inlocuiti rama cu una noua.	pag 56

Hartie/Tesatura blocata

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinta
Rama nu poate fi introdusa.	Orificiul din spatele masinii este blocat.	Mentineti liber spatiul din jurul orificiului din spatele masinii astfel incat rama sa poata iesi din masina.	pag 9
	Suprafata pe care masina este instalata nu este dreapta.	Asezati masina pe o suprafata dreapta.	—

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinta
Rama sau materialul este prins pe role in timp ce rama este introdusa.	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat sau materialul nu s-a fixat bine.	Apasati butonul "Feed" pentru a indeparta rama, si apoi inlocuiti rama cu una noua.	pag 21 pag 56
	Materialul depaseste zona adeziva a ramei.	Apasati butonul "Feed" pentru a indeparta rama, si apoi fixati materialul in zona adeziva a ramei.	pag 12 pag 21
Rama sau materialul este prinsa pe role in timpul taierii/desenarii.	<ul style="list-style-type: none"> - Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat sau materialul nu este bine fixat. - Materialul depaseste zona adeziva a ramei. 	<p>Apasati butonul "Start/Stop" pentru a opri operatiunea. Urmati instructiunile de pe ecran, si apasati butonul "Feed" pentru a indeparta rama.</p> <p>Daca rama nu iese, opriti masina, indepartati suportul, si apoi indepartati manual rama.</p> <p>Dupa indepartarea ramei, inlocuiti-o cu una noua sau fixati materialul in zona adeziva a ramei.</p>	pag 12 pag 21 pag 56
Rama este introdusa stramb si nu poate rula in timpul taierii/desenarii.			
Materialul pentru taiat/desenat sau originalul pentru scanat se desprinde in timpul taierii/scanarii.			

Taierea

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinta
Materialul care este taiat este prins de varful lamei.	Praf sau scame s-au depus in interiorul suportului.	Curatati suportul.	pag 58
	Lama este uzata.	Inlocuiti lama cu una noua.	pag 56
	Materialul taiat nu este compatibil cu aceasta masina.	Inlocuiti materialul cu unul compatibil cu aceasta masina.	pag 11
Masina se opreste in timp ce o operatiune se desfasoara.	Pentru siguranta, masina se opreste daca panoul de control este atins in timpul taierii sau desenarii.	Urmati instructiunile din mesajul care apare pe ecran. Atingeti tasta "OK" pentru a muta transportorul in pozitia sa initiala. Introduceti rama si reluati din nou operatiunea.	—
Materialul nu este in totalitate taiat. Unele zone raman netaiate.	O lama potrivita pentru materialul de taiat nu este folosita.	Folositi o rama potrivita materialului de taiat.	pag 12
	Extensia lamei din suport este prea mica.	Indepartati suportul din transportor, si apoi reglati extensia lamei.	pag 18
	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat, sau materialul nu este bine fixat.	Inlocuiti rama cu una noua.	pag 56
	Lama este tocita.	Inlocuiti lama cu una noua.	pag 56
	Materialul nu este compatibil cu aceasta masina.	Inlocuiti materialul cu unul compatibil cu aceasta masina.	pag 11
	Presiunea de taiere ("Cut Pressure") este incorecta.	Reglati setarile pentru "Cut Pressure" in ecranul cu setari.	pag 18 pag 23
	Praf sau scame s-au acumulat in suport.	Curatati suportul.	pag 58
	Spatiu dintre modelele aranjate este prea mic.	Rearanjati modelele separandu-le usor.	pag 24 pag 38
Niciuna dintre peliculele puternic adezive sau cea termocolanta nu este folosita la taierea materialului.	Fixati o pelicula puternic adeziva pe rama sau o pelicula termocolanta pe material inainte de a incepe taierea acestuia.	pag 13 pag 15	
Materialul nu este bine fixat de rama care are un strat puternic adeziv.	Fixati ferm materialul pe rama presand cu spatula inclusa pe toata suprafata materialului.	pag 14	

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinte
Nu este taiat tot materialul. Unele zone raman netaiate.	Pelicula termocolanta nu este bine fixata pe material.	Calcati intreaga pelicula cu fierul pentru a o fixa bine pe dosul materialului.	pag 16
Rama are urme de taieturi adanci.	Extensia lamei din suport este prea mare.	Indepartati suportul din transportor, si apoi reglati extensia lamei.	pag 18
	Presiunea de taiere ("Cut Pressure") nu este corecta.	Reglati setarile pentru "Cut Pressure" in ecranul setari.	pag 18 pag 23

Desenarea

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinte
Linia desenata este mai groasa (mai subtire) decat s-a dorit.	Viteza de desenat ("Draw Speed") sau presiunea de desenat ("Draw Pressure") este incorecta.	Reglati setarile pentru "Draw Speed" si "Draw Pressure" in ecranul setari. Pentru a desena linii mai groase, cresteti presiunea de desenat. Pentru a desena linii mai subtiri, micorati presiunea de desenare. Pentru a desena linii mai groase, micorati viteza de desenare. Pentru a desena linii mai subtiri, cresteti viteza de desenare. Dupa ajustarea setarilor, efectuati operatiunea de desenare.	pag 23

Scanarea

Simptom	Cauze posibile (sau Rezultate)	Solutii	Referinte
Imagini nedorite sunt scanate	Zona de scanare este specificata incorect.	In modul "Scan to USB", specificati marimea hartiei cu setarile "Scan Size".	pag 54
		In modul "Direct Cut" sau "Scan to Cut Data", centrati imaginea in ecranul de editare dupa scanare.	pag 48 pag 51
Scanarea nu se face corect (in imaginea scanata apar linii).	Geamul scannerului este murdar.	Curatati geamul scannerului din partea de jos a masinii.	pag 59
	Originalul de scanat este murdar sau zgariat.	In modul "Scan to Cut Data", inlaturati liniile subtiri sau mizeria din ecranul de editare a imaginii.	pag 52
Linii imprimate pe rama sunt scanate.	Originalul este transparent asa ca liniile imprimate pe rama sunt scanate.	In modul "Scan to Cut Data", inlaturati liniile din ecranul de editare a imaginii.	pag 52
Imaginea scanata este rosie.	Cand este folosita rama optionala pentru scanat, scanarea este realizata fara inlaturarea foliei albastre.	Indepartati folia albastra de pe rama de scanat optionala, inainte de scanare.	—

MESAJELE DE EROARE

Următorul tabel enumeră unele dintre mesajele care pot să apară în timp ce mașina este în funcțiune precum și soluțiile corespunzătoare.

Efectuați operațiunea necesară conform instrucțiunilor din mesajul sau soluția descrisă aici.



Dacă problema persistă, contactați distribuitorul care a vândut această mașină sau cel mai apropiat centru de service autorizat.

Mesajele de eroare	Cauze / Soluții
S-a produs o defecțiune. Opriti mașina, apoi dați-i drumul din nou.	Opriti mașina, apoi dați-i drumul din nou.
Memoria internă este compromisă. Initializați memoria.	Datele din memoria mașinii sunt compromise. Restartati mașina.
Nu poate funcționa atunci când există prea multe modele.	Mesajul apare în următoarele condiții: - Există 301 sau mai multe modele de tăiat în modul "Direct Cut". - Există 301 sau mai multe modele salvate ca și date de tăiere în modul "Scan to Cut Data". Reduceti numărul de modele folosite. - Există prea multe linii de tăiere de creat după ce un număr mare de modele mici a fost scanat. - Există prea multe modele în tonuri deschise de convertit în modele în două tonuri (negru și alb) în timp ce nivelul de detectare al imaginii este ajustat. Scanati imaginile din nou după ce reduceti numărul de modele alese la început.
Nu poate funcționa atunci când nu există nici un model.	Nu există nici o imagine scanată sau linii de scanare. Verificati din nou imaginea de scanat, și ajustați zona de scanare, nivelul de detectare al imaginii și setările "Delete Size". În plus, schimbați imaginea desenată pe original cu una mai ușor de scanat.
Sirul de caractere este prea lung pentru rama.	Reduceti numărul caracterelor astfel încât lungimea sirului de caractere să se încadreze în rama de 12-inci (lățimea maximă posibilă 297 mm).
Initializarea poziției lamei nu a reușit. Opriti mașina.	Opriti mașina și apoi dați-i drumul din nou.
Initializare capului nu a reușit. Opriti mașina.	
Nici un model nu mai poate fi adăugat acestei combinații.	301 sau mai multe modele nu pot fi combinate. Reduceti numărul modelelor.
Nici un model în zona efectivă.	În zona de tăiere nu se află nici un model de decupat sau de desenat. Pentru a decupa sau desena un model în afara zonei, măriți setările pentru "Cut Area", sau mutați modelul(ele) în zona specificată cu "Cut Area" (pag 23).
Memorie insuficientă pentru a salva datele.	Stergeți un fișier din memoria mașinii sau de pe dispozitivul USB.
Nu este destul spațiu pe rama. Verificati mărimea modelului, spațiul de pe rama, zona de tăiere (setari) sau distanța între modele (setari).	Efectuați una din următoarele acțiuni pentru a aranja modelele. - Stergeți un model deja aranjat din ecranul cu prezentarea modelelor. - Redimensionați un model din aranjament. - Măriți setările pentru "Cut Area" (pag 23). - Reduceti spațiul dintre modelele aranjate folosind setările din "Pattern Interval".
Nu e destul spațiu pe rama. Max: 10 (exemplu: Numarul calculat)	Deoarece există prea multe modele, ele nu pot fi aranjate. Reduceti numărul de modele la maximum indicat pe ecran.
OK pentru a prelua și relua memoria anterioară?	Pentru a utiliza date din operația anterioară, atingeți tasta OK. (pag 24)
Modelele nu pot fi unificate. Pereche nevalidă a fost selectată.	Mesajul apare când sunt unificate modelele. Modelele cu cusături sau fără, sunt selectate ca și perechi. Selectati modele, care au fie o cusătura sau nici una.

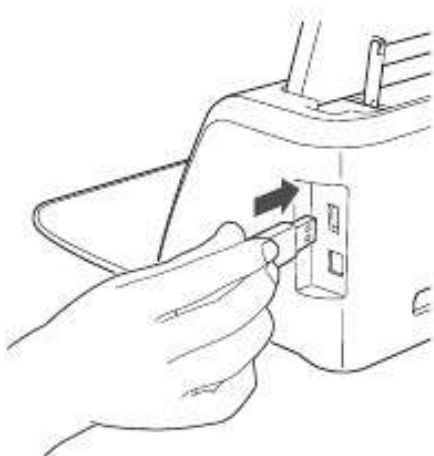
Mesajele de eroare	Cauze / Solutii
Modelele nu pot fi imbinate. Sunt modele care pot accepta sau nu suprapuneri.	Mesajul apare la imbinarea modelelor. - Modelele nu se suprapun. Rearanjati modelele astfel incat sa se suprapuna. Unificarea modelelor, in schimb, poate fi o metoda de editare alternativa in functie de proiectul ales. - Este selectat un model cu cusatura. Dezactivati setarile pentru cusaturi si imbinati modelele. - O forma deschisa este selectata ca si model. Numai formele inchise pot fi imbinate. Unirea modelelor, in schimb, poate fi o metoda de editare alternativa in functie de proiectul ales.
Modelele se pot suprapune cand cusatura este setata pe mare la masina.	Atunci cand setarea cusaturii pentru un model devine mai mare decât cu o operatiune anterioara, marginile se pot suprapune in apropierea modelelor. Reglati setarile pentru cusatura. Altfel, mariti spatiul dintre modele.
Eroare de scanare a avut loc. Opriti masina.	Opriti masina, apoi dati-i drumul din nou, si apoi incercati reluarea operatiunii.
Datele nu pot fi sterse.	Dispozitivul USB folosit poate fi incompatibil cu aceasta masina. Daca deconectarea dispozitivului USB si reluarea operatiunii are ca rezultat afisarea aceluiasi mesaj, inlocuiti dispozitivul USB. Pentru informatii despre dispozitive USB compatibile cu aceasta masina, vizitati pagina noastra " http://solutions.brother.com ".
Datele nu pot fi citite.	
Datele nu pot fi salvate.	
Rama nu este recunoscuta. Rama va iesi.	A fost introdusa o rama care nu este recunoscuta. Daca nu este folosita o rama special conceputa pentru aceasta masina, folositi una special conceputa. Curatati punctele marcate de pe marginea ramei si zona din jurul lor. Daca totusi rama nu este recunoscuta, inlocuiti-o cu una noua.
Exista unele modele la care nu se poate adauga cusatura .	Setarile pentru cusatura nu pot fi specificate pentru modele cu forme complexe. Selectati un model cu o forma simpla.
Exista unele modele la care nu se poate seta distanta de taiere fata de contur.	Poate ajuta marirea cusaturii la 2 mm sau mai mult.
Exista un model inclus, care nu poate fi salvat pe dispozitivul USB. Salvati modelul in memoria masinii.	In functie de model, s-ar putea sa nu fie posibila salvarea pe un dispozitiv USB.
Un model se afla in afara zonei efective. Modelul nu poate fi taiat sau desenat. Este OK sa continuam?	Exista un model(e) în afara zonei de taiere. Daca modelul(ele) din afara zonei de taiere nu trebuie decupat sau desenat se continua operatiunea. Pentru a decupa sau a desena un model(e) in afara zonei, mariti setarile pentru "Cut Area", sau mutati modelul(ele) in zona specificata cu "Cut Area" (pag 23).
Aceste date sunt prea complicate si nu pot fi transformate.	Cand imbinati sau uniti modelele: Reduceti numarul modelelor sau schimbati-le cu unele cu desene mai simple.
Aceasta rama nu poate fi folosita.	Rama aleasa nu poate fi folosita alaturi de operatiunea respectiva. Inlocuiti rama.

ACTUALIZAREA SOFTWARE-ULUI

Folosind un dispozitiv USB, software-ul masinii poate fi actualizat. Pentru informatii actualizate, consultati detaliile postate pe Brother Solutions Center (<http://solutions.brother.com/>). Daca un fisier de actualizare este postat, il descarcati si apoi actualizati masina conform cu urmatoarea procedura.

- a Cat timp tineti apasat  in panoul de control, apasati  pentru a porni masina.
- b Introduceti dispozitivul USB pe care se afla fisierul pentru actualizare in portul USB al acestei masini.

Dispozitivul USB nu trebuie sa contina si alte date in afara fisierului pentru actualizare. Altfel, masina poate sa nu mai functioneze corect.



Nota

- Aceasta masina nu este compatibila cu un adaptor USB. Introduceti dispozitivul USB direct in portul USB.

- c Atingeti tasta "Update" pentru a incepe actualizarea.

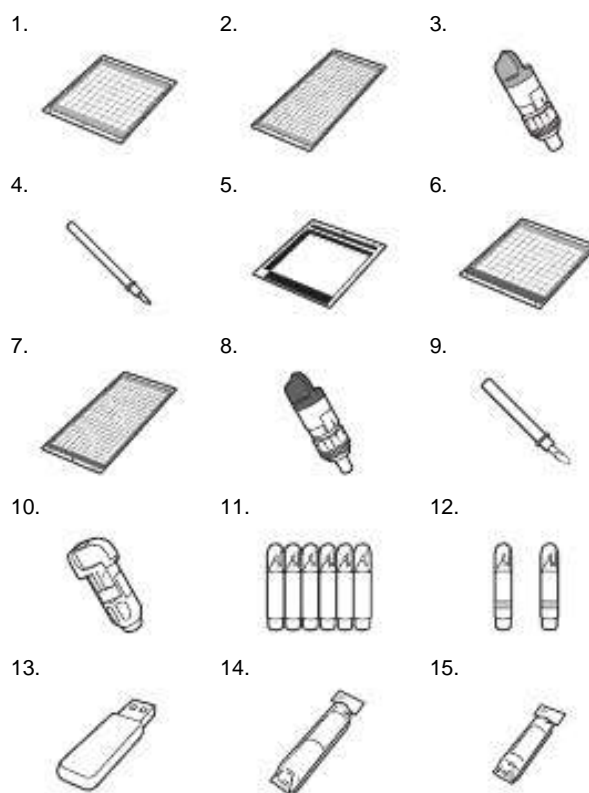


Cand actualizarea s-a incheiat, mesajul de completare apare.

- d Scoateti dispozitivul USB din port.
- e Opriti masina si apoi porniti-o din nou.

ACCESORII OPTIONALE

Urmatoarele accesorii optionale sunt disponibile pentru a fi achizitionate separat.



Nr.	Denumirea	Codul
1	Rama usor adeziva 12" x 12" (305 mm x 305 mm) (turcoaz)	CAMATP12
2	Rama usor adeziva 12" x 24" (305 mm x 610 mm) (turcoaz)	CAMATP24
3	Suport pentru lama standard (turcoaz) (fara lama)	CAHLP1
4	Lama standard	CABLDP1
5	Rama pentru scanat 12" x 12" (305 mm x 305 mm)	CAMATS12
6	Rama standard 12" x 12" (305 mm x 305 mm) (turcoaz si mov)	CAMATF12
7	Rama standard 12" x 24" (305 mm x 610 mm) (turcoaz si mov)	CAMATF24
8	Suport pentru lama de taiat in adancime (mov) (fara lama)	CAHLF1
9	Lama de taiat in adancime	CABLDF1
10	Suport pentru stilou	CAPENHL1
11	Set de stilouri colorate	CAPEN1
12	Set de stilouri ce se sterg	CAPEN2
13	Cablu USB	*
14	Pelicula termocolanta (intaritura alba)	CASTBL1
15	Pelicula puternic adeziva (intaritura albastru deschis)	CASTBL2

* Contactati distribuitorul care a vandut aceasta masina sau cel mai apropiat centru de service autorizat.

INDEX

A

Accesorii optionale	66
Actualizare software.....	66
Aspect interval.....	24

C

Calibrare ecran tactil.....	60
Conturarea si incadrarea.....	49
Criteriile de înlocuire.....	56
Curatarea.....	58
Cusatura.....	24, 34, 44

D

Depanarea.....	61
Distanta de contur.....	49

E

Ecranul cu selectia draw/cut	27
Ecran de inceput	11, 25
Ecran de editare a imaginii	50, 52
Ecran de centrare a imaginii	48, 49
Ecran principal.....	11, 24
Ecranul Setari.....	23
Ecranul de selectare a sub-categoriei de model.....	28
Ecran de dimensionare a modelului	28
Ecran de selectare a modelului	25, 28
Ecranul cu lista partilor unui model	28
Ecran de editare a partilor modelului.....	29, 34
Ecran cu prezentarea modelului	26, 35
Ecran de editare model.....	25, 33
Ecranul cu selectarea categoriei de modele	25
Editarea pozelor	52
Extensia lamei.....	18, 22

F

Functii de desenare.....	43
Functii de editare a aspectului	35
Functii de editare a modelului	33
Functii de introducere a caracterelor	40
Fundal	23

I

Inlocuirea lamei de taiat.....	56
Introducerea ramei	20
Indeprtarea ramei	21
Intrerupatorul principal.....	11, 25

J

Jack de alimentare DC.....	9, 59
----------------------------	-------

L

Lama de taiat in adancime	17
Lama standard.....	12
Limba.....	23
Linia de taiere	50

M

Maneta de blocare suport.....	9, 19
Mesajele de eroare.....	64
Modul "Scan"	8, 47
Modul "Pattern"	8

O

Oprire automata	23, 24
Orificiu de alimentare	9, 20

P

Panou de control	9, 10
Pelicula puternic adeziva.....	13
Pelicula termocolanta.....	15
Piese si functii.....	9
Pornire/Oprire.....	10
Port USB	9, 41, 66
Presiunea de taiere	18, 23, 27
Presiunea de desenare	23, 44
Procesul de taiere.....	19

R

Rama usor adeziva.....	12
Reutilizarea.....	41

S

Salvarea.....	41
Scanarea in fundal.....	38
Scanare pe USB	54
Scanare pentru a decupa date.....	50
Setari suport.....	19
Setarile standard.....	18
Starea materialelor necesare (scanare)	47, 54
Starea materialelor necesare (taiere/desenare)	11
Sunet de sonerie.....	23

T

Taiere avansata a modelelor	27
Taierea in jurul desenelor.....	44
Taiere directa	47
Taiere de baza a modelelor	25
Transportor	9, 19

U

Unificarea	36
Unitate	23

V

Viteza de taiere	23, 27
Viteza de desenare	23, 44

Z

Zona de taiere	23, 35
----------------------	--------

Vizitati-ne la <http://solutions.brother.com> unde puteti obtine sprijin și răspunsuri la întrebări frecvente (FAQs).